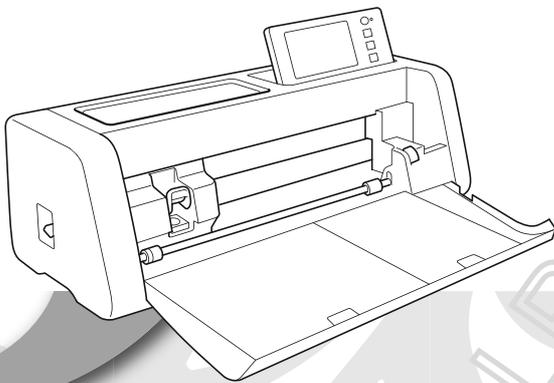


brother

Naudojimo instrukcija

Pjaustymo mašina

Produkto Kodas: 891-Z05



Prieš pradėdami naudoti mašiną, perskaitykite šią instrukciją.

Naudojimo sąlygos

SVARBU-PRAŠOME ĮDĖMIAI PERSKAITYTI:

Ši Naudojimo sąlygos („Sutartis“) yra „Brother Industries, Ltd.“ (toliau - Bendrovė) ir jūsų teisinė sutartis, reglamentuojanti jūsų naudojimąsi bet kokia programine įranga, įdiegta ar teikiama bendrovės naudojimui siuvimo ar amatų produktais („Įmonės produktas“). Terminas „programinė įranga“ reiškia bet kokius turinio duomenis, projektavimo duomenis, duomenų formatą, įmonės gaminio programinę įrangą ir kompiuterio taikomąją programą arba mobiliojo įrenginio taikymą.

Naudodamiesi Programine įranga ir Įmonės produktu laikoma, kad sutinkate laikytis šios Sutarties sąlygų. Jei nesutinkate su šios Sutarties sąlygomis, Bendrovė nenori licencijuoti Programinės įrangos ir neleidžiama naudoti Programinės įrangos. Prie šios Programos gali būti pridunami šio Susitarimo pakeitimai ir papildymai.

Asmuo, kuris ūkio subjekto vardu priima šią sutartį, atstovauja bendrovei, kad jis turi teisinę teisę sudaryti privalomą teisinį susitarimą.

Sąlygos ir taisyklės

1 Licencijos suteikimas.

1.1 Atsižvelgdama į šią Sutartį, Bendrovė suteikia Jums asmeninį, neleidžiama ir atšaukiama licencija naudoti tik Programinę įrangą

1.2 Jūsų teisė naudoti Programinę įrangą yra licencijuota ir neparduodama, ir tik jūsų naudojimui, atsižvelkite ar jos tiekėjai išlaiko visas teises, nuosavybę ir interesus, susijusius su programine įranga, be kita ko, be kita ko, su tuo susijusias intelektinės nuosavybės teises

2 Apribojimai

2.1 Išskyrus tuos atvejus, kai tai aiškiai nurodyta šioje Sutartyje arba kaip reikalaujama pagal

vietinius įstatymus, jūs įsipareigojate:

2.1.1. Neišardyti, negrąžinti, perstatyti Programinės įrangos šaltinis (įskaitant duomenis ar turinį, sukurti, versti ar kitaip bandyti mokytisurta naudojami. Bendrovės produkto ar turinio redagavimo programine įranga; toliau tas pats taikomas ir šiame punkte);

2.1.2 nesukurti išvestinių kūrinių, paremtų visa programine įranga ar jos dalimi;

2.1.3. Nenaudoti, nepateikti ir nepateikti Programinės įrangos bet kokia forma, visiškai ar iš dalies to any person without prior written consent from Company;

2.1.4 nekopijuoti Programinės įrangos, išskyrus atvejus, kai toks kopijavimas yra atsiktinis naudojant įprastą

Programinę įrangą su įmonės produktu arba, kai tai būtina atsarginiam ar operatyviniam saugumui užtikrinti;

2.1.5 neperduosite programinės įrangos ar jos dalies, taip pat neleiti, išsinuomoti, nuomoti, sublicencijuoti, paskolinti, versti, džia programinei įrangai ar betsujungti, pritaikyti, eisti ar keistikuotai jos daliai sujungti ar įtraukti į kitas programas.

2.1.6. Įtraukti visus įmonės ir autorių teisių pranešimus ir šią Sutartį visose ir dalinėse kopijose programinės įrangos; ir

2.1.7 nenaudoti Programinės įrangos bet kokiam tikslui (įskaitant, bet neapsiribojant,

susipažimo 1 punkte.)

tvirtinti siuvimo / amatų produktai ar programinė įranga), išskyrus nurodytus šio

3 Be garantijos

ŠIUOSE PROGRAMINĖSE ĮRENGINIUOSE, KURIUOSE TAIKOMAS TAIKOMAS TEISĖ, TEIKIAMA „KAS YRA“ BEI GARANTIJŲ ARBA BŪTINŲ BŪTINŲ SĄLYGŲ, KURIOMS ARBA NURODYTA, IŠSKYRUS ARBA ĮTAKA. BENDROVĖ YRA ATSIŽVELGIANT ATSAKINGAS GARANTIJAS ARBA PREKYBOS, SUTEIKIAMOS KOKYBĖS, NEPRIKLAUSO IR / ARBA TINKAMUMO YPATYBĖMS.

4 Atsakomybės apribojimas

4.1 ĮMONĖ NEGALI BŪTI ATSAKINGA JŪSŲ, JŲ GALIMYBIŲ VARTOTOJŲ ARBA KITŲ ĮMONIŲ BŪTINA PELNO ARBA PAJAMŲ ARBA IŠSKYRIMO, DUOMENŲ NUTRAUKIMO, NAUDOJIMO ARBA NEPRIKLAUSOMŲ, NEPRIKLAUSOMŲ, YPATINGŲ, NEPRIKLAUSOMŲ ŽALIŲ, KURIŲ PAGRINDAS SUTEIKTA SUTARTIES ARBA TORTAS, NEGALIMA, JEI BŪTINA ĮMONĖ PRIVALOMA \ t ŠIŲ ŽALIŲ GALIMYBĖ, ATSIŽVELGDAMAS AR PROGRAMINĖS ĮRANGOS, PAGALBOS PASLAUGŲ ARBA ŠI SUSITARIMĄ. ŠIE

APRIBOJIMAI TAIKOMI TAIKOMI TEISĖMS, KURIEMS TAIKOMAS DIDŽIAUSIAS PAGRINDAS,
NEPRIKLAUSANT, KAD YRA PAGRINDINIO BENDROSIOS PRIEMONĖS TIKSLAS.

4.2 NEPRIKLAUSYTI 3 SĄLYGĄ ARBA 4.1 ŠĮ SUSITARIMĄ NĖRA

IŠORĖS AR APRIBOJIMO BENDROVĖS ATSAKOMYBĖ DĖL NUSIKALSTO ARBA ASMENINIO
ŽALOS, ATSIŽVELGIANT Į NEGLIGENCIJOS ARBA APRIBOJIMĄ VARTOTOJO TEISES.

5 Nutraukimas

5.1 Bendrovė turi teisę bet kuriuo metu nutraukti šią Sutartį, pateikdama raštišką pranešimą įspėti jus, jei jūs padarote reikšmingą šio Susitarimo sąlygų pažeidimą ir nepavyko nedelsiant ištaisyti tokį pažeidimą pagal Bendrovės prašymą.

5.2 Nutraukus bet kokią priežastį, jums suteikiamos visos pagal šį Susitarimą suteiktos teisės

nutraukia visą pagal šią Sutartį leidžiamą veiklą ir tuoj pat ištrinsite arba pašalinsite Programinę įrangą iš visos jūsų turimos kompiuterinės įrangos ir ištrinsite ar sunaikinsite visas jūsų turimas Programinės įrangos ar jos išvestinių kūrinių kopijas. Be to, jūs ištrinsite turimą turinį ar dizaino duomenis, kuriuos sukūrėte iš jūsų įmonės turimų produktų.

6 Kitos sąlygos

6.1 Jūs neturite eksportuoti ar reeksportuoti Programinės įrangos ar jos kopijos ar pritaikymo pažeidžiant galiojančius įstatymus ar kitus teisės aktus.

6.2 Neišleisite visos šios Sutarties dalies ar jos dalies jokiai trečiajai šaliai ar jos interesams,

be išankstinio raštiško Bendrovės sutikimo. Jūsų kontrolės ar reorganizavimo pakeitimas pagal susijungimą, turto ar akcijų pardavimą laikomas perleidimu pagal šį Susitarimą.

6.3 Jūs sutinkate, kad šio Susitarimo pažeidimas sukels nepataisomą žalą bendrovei

piniginės žalos atlyginimas nebūtų tinkama priemonė, o Bendrovė turi teisę siekti teisingo palengvinimo be bet kokių teisių gynimo priemonių, kurias ji gali turėti pagal įstatymus ar įstatymus be obligacijų, kito užstato ar žalos atlyginimo prodymo.

6.4 Jei kuri nors šio Susitarimo nuostata yra paskelbta negaliojančia ar neįgyvendinama, a

kompetentingos jurisdikcijos teismas, tokios nuostatos turi būti atskirtos ir nepriklausomos nuo kitų šio Susitarimo nuostatų, o kitų nuostatų ir visos sutarties galiojimas neturi įtakos.

6.5 Ši Sutartis kartu su visais čia paminėtais eksponatais ar kitais priedais yra

visas susitarimas tarp šalių dėl šios temos ir pakeičia visus pasiūlymus žodžiu ir raštu tarp šalių šiuo klausimu.

6.6 Jei Bendrovė neprašo, kad atliktumėte bet kokius įsipareigojimus pagal šią Sutartį, arba jei

Bendrovė nepažeidžia jokių teisių prieš jus arba jei Bendrovė vėluoja tai daryti, tai nereiškia, kad Bendrovė atsisakė jokių teisių prieš jus ir nereiškia, kad jums nereikia laikytis šių įsipareigojimų. Jei įmonė atsisako įsipareigojimų nevykdymo, bendrovė tai padarys tik raštu, o tai nereiškia, kad įmonė automatiškai atsisako bet kokių vėlesnių įsipareigojimų.

6.7. Valstybės ar šalies, kurioje gyvenate, įstatymai (arba, jei verslas yra jūsų pagrindinė vieta

(verslo įmonės) valdo visas pretenzijas ir ginčus, susijusius su Programine įranga ar šia Sutartimi.

ĮVADAS

Dėkojame Jums, kad įsigijote šią mašiną.

Prieš naudodamiesi šia mašina ar bandydami atlikti techninę priežiūrą, atidžiai perskaitykite "SVARBIAS SAUGUMO INSTRUKCIJAS" produkto saugos vadove, ir perskaitykite naudojimo instrukciją, kad tinkamai veiktų įvairios funkcijos. Be to, baigus skaityti šį vadovą, jį laikykite ten, kur jis gali būti greitai pasiekiamas jo prireikus ateityje. Jei nesilaikysite šių nurodymų, gali padidėti susižalojimo ar turto sugadinimo rizika, įskaitant gaisrą, elektros smūgį, nudegimus ar uždegimą.

SVARBI PASTABA

- Mašina skirta naudoti buityje.
- Mašina skirta naudojimui tik pirkimo šalyje.
- Norėdami pagerinti mašiną, jos specifikacijos ar išvaizda galėjo būti pakeista.
- Šiame vadove esantys ekranai skirti tik iliustracijai ir gali skirtis nuo tikrų ekranų.
- Šio dokumento turinys gali būti keičiamas be įspėjimo.
- Šio dokumento turinys negali būti kopijuojamas, iš dalies ar visiškai kopijuojamas be leidimo.
- Mes neprisiimame jokios atsakomybės už žalą, atsiradusią dėl žemės drebėjimų, gaisrų, kitų nelaimių, trečiųjų šalių veiksmų, vartotojo tyčinio ar aplaidumo, netinkamo naudojimo ar naudojimo kitomis ypatingomis sąlygomis.
- Norėdami gauti papildomos informacijos apie produktą, apsilankykite mūsų interneto svetainėje www.brother.com

SVARBIOS SAUGUMO INSTRUKCIJOS

Šiame dokumente naudojami simboliai

Šiame dokumente naudojami šie simboliai.

 ĮSPĖJIMAS	Jei nesilaikysite nurodymų su šiuo ženklu, gali atsirasti mirtinų ar kritinių sužalojimų.
 ATSARGIAI	Jei nesilaikysite nurodymų su šiuo ženklu, gali kilti rimtų sužalojimų, injurijos.

TURINYS

Naudojimo sąlygos	i
Įvadas	1
Svarbios pastabos	1
Svarbios saugumo instrukcijos	1
Simboliai nuadoti šiame dokumente.....	1
FUNKCIJOS	4
Pveikslėliai(“Pattern” režimas)	4
Nuskaitymas (“Scan” režimas)	4
Duomenų perdavimas naudojant belaidžio tinklo ryšio funkciją	5
PRADŽIA 1	6
Dalys ir jų funkcijos	6
Dalies aprašymas - priekinė dalis.....	6
Dalies aprašymas - galinė dalis.....	7
Dalies aprašymas - operacinis skydelis.....	7
Įtraukti aksesuarai.....	7
Prieš naudojimą	8
Įpakavimo medžiagų pašalinimas.....	8
Įrenginio įjungimas / išjungimas.....	8
Pasiruošimas prieš kilimėlio įdėjimą.....	9
LCD skydelio veikimas.....	9
MAŠINOS NUSTATYMAI	10
Nustatymų ekranas.....	10
Automatinis išjungimas.....	12
PAPRASTOS OPERACIJOS 2... 13	
PIRMIEJI ŽINGSNIAI	13
Medžiagai tinkamo kilimėlio pasirinkimas.....	13
Kilimėlių ir medžiagų derinių lentelė.....	14
Medžiagos pritvirtinimas prie kilimėlio.....	16
Peilių ir medžiagų derinimas.....	23
Laikiklio įdiegimas ir pašalinimas.....	24
Bandomasis pjojimas	25
PAVEIKSLĖLIŲ PJOJIMAS	29
Pamoka 1 - paveikslėlių pjojimas.....	29
Pamoka 2 - Sudėtingesniu paveikslėlių pjojimas.....	32
PAVEIKSLĖLIŲ PASIRINKIMAS	38
Vieno paveikslėlio pasirinkimas	38
Kelių paveikslėlių pasirinkimas.....	38
SUDĖTINGESNĖS OPERACIJOS 3...40	
PJOVIMO IR REDAGAVIMO FUNKCIJOS	40
Paveikslėlio redagavimo funkcija.....	40
Paveikslėlio redagavimo funkcijos - keli paveikslėliai	41
Išdėstymo ant kilimėlio ekranas.....	41
Išdėstymo Redagavimo funkcijos.....	42
Objekto redagavimo ekranas.....	43
Operacijos atšaukimas.....	44
Paveikslėlių grupavimas/išgrupavimas.....	44
Sujungimas (kelių paveikslėlių kontūrų sujungimas)	46
Raštų išdėstymas vienoje linijoje.....	47
Automatinio išdėstymo funkcijos.....	49
Fono paveikslėlio skanavimas.....	50
Ženklių rašymo funkcija.....	51
ATMINTIES FUNKCIJOS	53
Saugojimas.....	53
Duomenų gavimas.....	54
Duomenų gavimas iš „CanvasWorkspace“ (per belaidį tinklo ryšį).....	55
Duomenų gavimas iš „CanvasWorkspace“(Naudojant USB Kabelį) (tik su Windows)	56
Dizainų įkėlimas	57
Siuvinėjimo duomenų gavimas pjojimui (tik suderinami modeliai)	58
.phc arba .pes failų paruošimas	58
Atsiųskite paveikslėlį į pjojimo mašiną.....	58
Dekoracijų duomenų kūrimas.....	59
Siuvinėjimo linijos duomenų kūrimas.....	59
PIEŠIMO FUNKCIJOS	62
Piešimas.....	62
Pjovimas aplink piešinius.....	63
Braižymo funkcijų naudojimas užpildyti raštus / Padaryti kontūrų storesnius	67
4 skyrius SKANAVIMO FUNKCIJOS. 69	
SKANAVIMAS PJOJIMUI (tiesioginis pjojimas).69	
1 pamoka - nuskaitymas ir pjojimas.....	69
Išplėstinės pjojimo funkcijos „Direct Cut“.....	73
PJOVIMO DUOMENŲ KŪRIAMS (nuskaityti į pjojimo duomenys).....	75
4 pamoka - pjojimo duomenų kūrimas.....	75
Vaizdo aptikimo lygių reguliavimas.....	81
PAVEIKSLĖLIŲ SKANAVIMAS (iš USB).....	83
Skanavimo pastabos.....	83
5 Pamoka - Skanavimas iš USB.....	83
Norimos išsaugoti srities pasirinkimas.....	85
Vaizdo perkėlimas į „CanvasWorkspace“	85
5SKYRIUS PRIEDAS.....	87
VARTOJIMO GALIMYBĖS.....	87
Pakeičiamieji kriterijai.....	87
Peiliuko keitimas.....	87
PRIEŽIŪRA.....	89
Valymas.....	89
Skaitytuvo stiklo valymas.....	91
Ekranų reguliavimas.....	92
Nuskaitymo / pjojimo padėties nustatymas.....	92
Tiekimo ritinio padėties nustatymas.....	94
PROBLEMŲ SPRENDIMAS	95
ERROR PRANEŠIMAI.....	99
PROGRAMINĖS ĮRANGOS ATNAUJINIMAS....	102
Automatinio naujinimo funkcija.....	102
Atnaujinimo procedūra Naudojant USB atmintinę	103
Atnaujinimo procedūra naudojant programą (CanvasWorkspace)	103
PASIRENKAMI AKSESUARAI.....	105

WWW.ALPOVIDA.LT

FUNKCIJOS

Paveikslėliai („Pattern“ režimas)

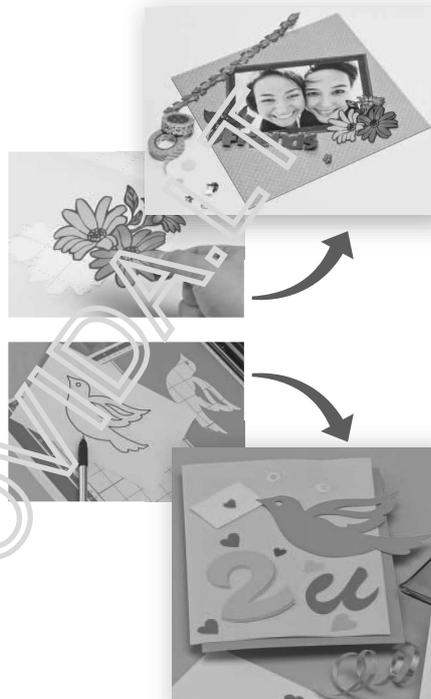
Pasirinkite paveikslėlį ir redaguokite, kad sukurtumėte savo dizainą. Paprastai įdėdami amatų popierių ar audinį, galite greitai sukurti tikslią popieriaus ir audinio išpjovą.



„ScanNCut DX“ redagavimo funkcijos leis lengvai redaguoti įmontuotus paveikslėlius, kad sukurtumėte savo dizainą.

Nuskaitymas („Scan“ režimas)

Nuskaitykite iliustraciją, nuotrauką ar savo piešinį, kad sukurtumėte asmeninius dizainus. Tada dizainas gali būti išpjautas arba išsaugotas kaip duomenys.



Be kompiuterio ar mobiliojo įrenginio galite nuskaityti pasirinktą paveikslėlį, naudoti / redaguoti nuskaitytą dizainą ir išsaugoti paveikslėlį vėliau.

Pradinis ekranas

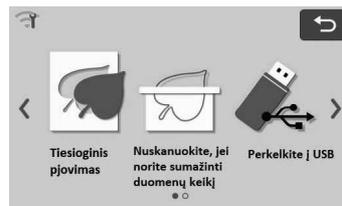
Pasirinkite paveikslėlį.

„1 pamoka - pjovimo raštas“ 29 puslapyje
„2 mokomoji medžiaga sudėtingesnių paveikslėlių pjovimas“ puslapyje 22



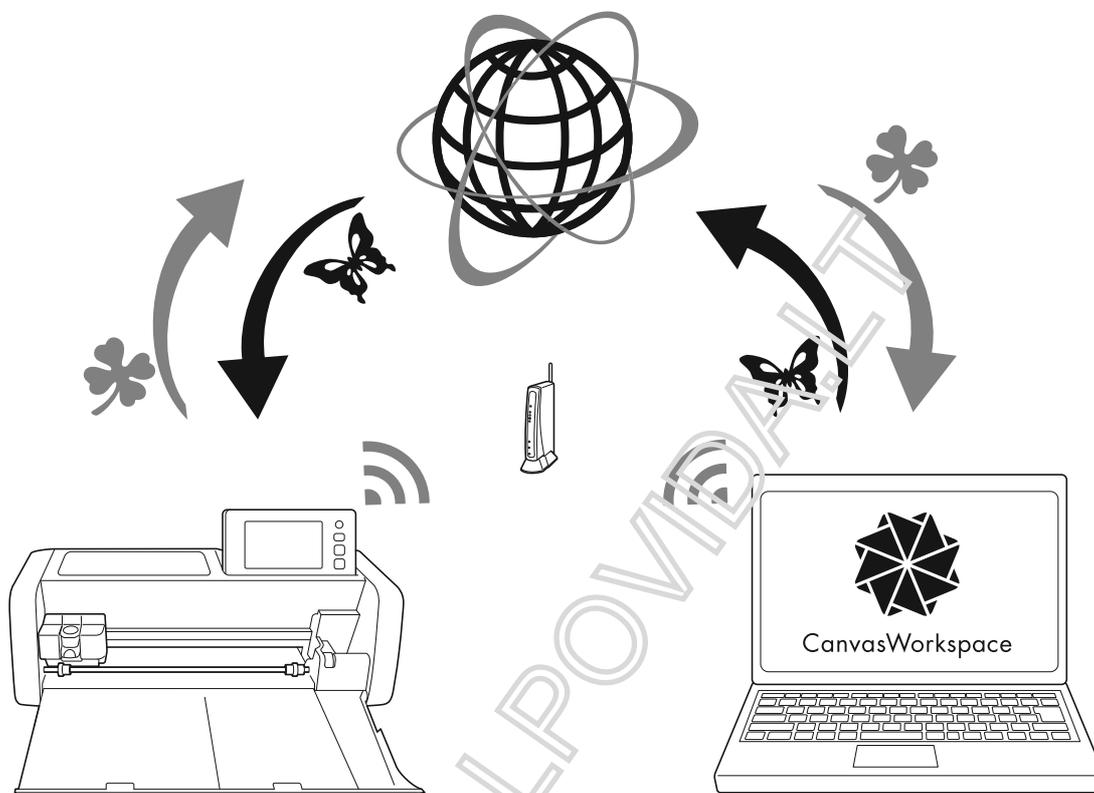
Nuskaitykite vaizdą.

„3 pamoka - nuskaitymas ir pjovimas“ puslapyje 69
„4 pamoka - pjovimo duomenų kūrimas“, 75 psl
„5 pamoka - nuskaitymas į USB“, 83 psl



Duomenų perdavimas naudojant belaidžio tinklo ryšio funkciją

Ši mašina turi belaidžio tinklo ryšio funkciją. Naudojant šią funkciją, specialioje programoje „CanvasWorkspace“ redaguoti paveikslėliai gali būti perkelti į įrenginį belaidžio tinklo ryšiu. Norėdami naudotis belaidžio tinklo ryšio funkcija, žr. Toliau.



1. Prisijungimas prie belaidžio tinklo:

Palieskite  pradiniam ekrane nurodykite belaidžio tinklo ryšio parametrus. Dėl ryšio prijungimo procedūros žr. „Belaidžio tinklo sąrankos vadovas“.

2. Prisijunkite prie „CanvasWorkspace“ interneto versijos.
3. Norint naudoti „CanvasWorkspace“, būtina „CanvasWorkspace“ (anksčiau ScanNCutCanvas) prisijungimo ID. Jei neturite nemokamos paskyros, eikite į <http://CanvasWorkspace.Brother.com> ir sukurkite naują paskyrą.
4. Užregistruokite mašiną pagal „CanvasWorkspace“.
Kad išsaugotumėte ar atkurtumėte paveikslėlius, jūsų mašina pirmiausia turi būti užregistruota „CanvasWorkspace“.
Daugiau informacijos žr. „Belaidžio tinklo sąrankos vadove“.
5. Gaukite / išsaugokite paveikslėlius.
6. Paveikslėlius galima atsisiųsti arba įkelti, nenaudojant USB atmintinės. Išsamesnės informacijos žr. „Išsaugojimas“, 53 psl., Ir „Priimti duomenis“, 54 psl.

„CanvasWorkspace“ (PC versija) yra kompiuterinė programa, leidžianti kurti ir redaguoti pjovimo arba piešimo paveikslėlio duomenis, kad juos būtų galima atsisiųsti į pjovimo mašiną. PC versija leidžia redaguoti paveikslėlio duomenis be interneto ryšio.

Šią programą galite atsisiųsti iš šio URL:

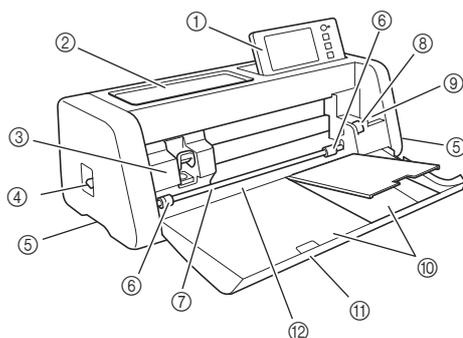
<http://s.brother/cuoad/>

„CanvasWorkspace“ interneto versija suteikia jums prieigą prie įvairių projektų, atlikus tam tikras instrukcijas.

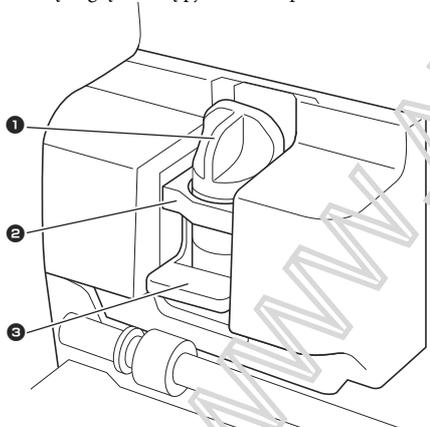
Skyrius 1 PRADŽIA

DALYS IR JŲ FUNKCIJOS

Dalies aprašymas - priekinė dalis



- ① **Valdymo skydas**
Leidžia valdyti įrenginį ir nustatyti nustatymus LCD skydeliu ir valdymo mygtukais. Valdymo pulto kampą galima reguliuoti.
- ② **Įrankių dėklas**
Sandėliuoja priedus, kad juos būtų lengva pasiekti naudojimo metu.
- ③ **Vežimas**
Perkelia įdiegtą laikiklį pjovimui ar piešimui.



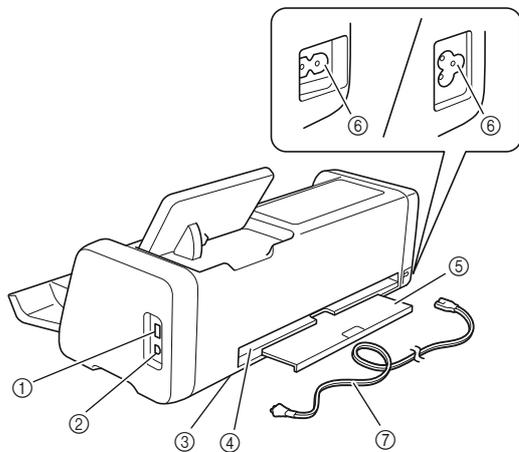
- ① **Laikiklis**
Įrengia vežimėlį, kad supjaustytumėte ar nupieštumėte amatų popierių ar audinį. Naudokite specialiai pjovimui ar piešimui skirtą laikiklį.
- ② **Laikiklio navigatorius**
Vadovas apsaugo laikiklį.
- ③ **Laikiklio užraktas**
Atleidus laikiklį, kai svirtis yra pakelta. Kai svirtis nuleidžiama, užraktas laikiklis.

Skaitytuvo svirtis

Pritaikyta pagal atliktą operaciją. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Pasiruošimas kilimėlių maitinimui“ 9 puslapyje.

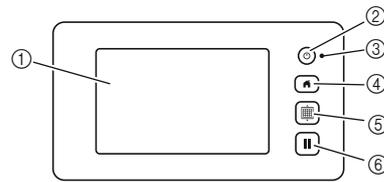
- ⑤ **Laikikliai**
Suimkite kai judinate mašiną
- ⑥ **Padavimo volai**
Turi būti nustatoma dešinėje pusėje, kai naudojamas papildomas padavimo volas. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Padavimo volų padėties nustatymas“ puslapyje 94.
- ⑦ **Velenas**
Kiekviename gale įleidžiamas padavimo ritinėlis, kad galėtumėte įdėti kilimėlį.
- ⑧ **Padavimo volų svirtis**
Kai naudojamas papildomas padavimo volas, užraktas arba apleičia veleną. Normaliai veiklai nustatykite užraktą į intą padėtį. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Padavimo volo nustatymas“ puslapyje 94.
- ⑨ **Įrankių laikiklis**
Priedai laikomi vertikaliai, kad juos būtų lengva pasiekti naudojimo metu.
- ⑩ **Saugojimas**
Sandėliuoja aksesuarus.
- ⑪ **Priekinio dėklo dangtis**
Apsaugo tiekimo velenus, laikiklį ir laikiklį. Atidarykite dangtelį, kai mašina veikia.
- ⑫ **Įdėjimo lizdas**
Įdeda į kilimėlį, kai jis yra iškeltas.

Dalies aprašymas - galinė dalis



- ① **USB prievadas (USB atmintinei)**
Leidžia prijungti USB atmintinę duomenų išsaugojimui ir atšaukimui.
- ② **USB prievadas (kompiuteriui)**
Leidžia prijungti USB kabelį duomenims išsaugoti ir atšaukti. „Kompiuteriai ir operacinės sistemos“ žr. „Prietaiso prijungimas prie kompiuterio“, 56 psl
- ③ **Skaitytuvo stiklas (mašinos viduje)**
Galima išlaikyti, kai galinis dėklas pašalintas. Daugiau informacijos žr. „Skaitytuvo valymas“ Stiklas “puslapyje 91.
- ④ **Lizdas**
Leidžia matą operacijos metu tiekti atgal ir atgal. Nedėkite jokių objektų šalia lizdo būtų užkirstas kelias kilimėliams.
- ⑤ **Galinis dėklas**
Palaiko kilimėlį, kai jis eksploatuojamas iš lizdo. Prieš naudodami mašiną, būtinai ištraukite šį dėklą.
- ⑥ **AC maitinimo lizdas**
- ⑦ **AC maitinimo laidas**

Dalies aprašymas - operacinis skydelis



- ① **LCD Skydelis**
Rodo operacinius ekranus, peržiūrėti vaizdų vaizdus ir klaidų pranešimus.
- ② **Jungiklis**
Įjungia / išjungia įrenginį.
- ③ **Maitinimo indikatorius**
Įsijungia, kai mašina įjungta, ir mirksi, kai aparatas patenka į miego režimą (energijos taupymo režimą) arba įrenginio programinė prietaiso yra atnaujinta.
- ④ **Pagrindinis mygtukas**
Rodo pagrindinį ekraną (šio įrenginio valdymo ekranas).
- ⑤ **Tiekimo mygtukas**
Įdeda įdėtą kilimėlį į tiekimo angą arba iš jos. Būtinai paspauskite šį mygtuką, jei norite įdėti kilimėlį, kai jį pakvėliate arba iškraunate.
- ⑥ **Paūzės / sustabdymo mygtukas**
Sustabdo arba pristabdo įrenginio veikimą.

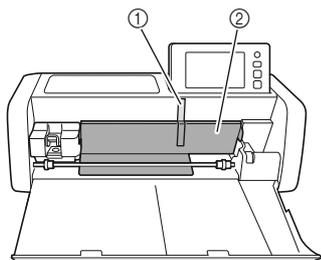
Įtraukti priedai

Išsamesnės informacijos apie pridėtus priedus žr.

PRIEŠ NAUDOJIMĄ

Įpakavimo medžiagų pašalinimas

Prieš įjungdami mašiną, atidarykite priekinio dėklo dangtelį ir išimkite visas transportavimo juosteles (mašinos priekyje ir gale) ir kartoną, sugeriančią medžiagą.



- ① Pristatymo juosta
- ② Kartoninė amortizacinė medžiaga

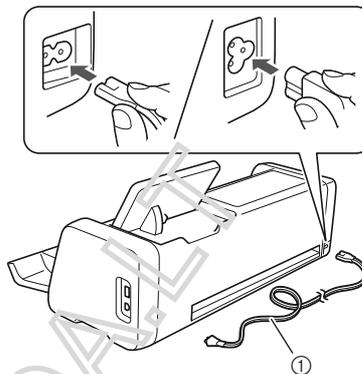


Pastaba

- Jei pakavimo medžiagos buvo pašalintos po to, kai mašina buvo įjungta, išjunkite mašiną ir vėl įjunkite. Tęsiant mašiną, nepradedant jos paleisti, gali įvykti netinkamas veikimas.

Įrenginio įjungimas / išjungimas

- 1 Prijunkite maitinimo laidą prie mašinos.

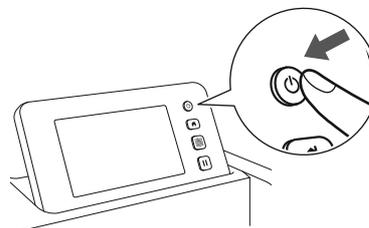


- ① Maitinimo laidas

- 2 Prijunkite maitinimo laidą į elektros lizdą.

- 3 Paspauskite  valdymo pulte.

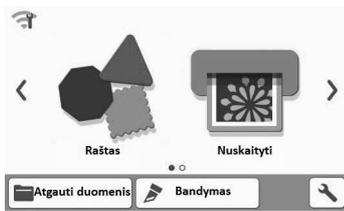
Kai pasirodys atidarymo ekranas, palieskite bet kur ekrane.



- ▶ Kai pasirodo šis pranešimas, palieskite „OK“ mygtuką.



► Pasirodo pradinis ekranas.



Patarimas

- Skystųjų kristalų plokštės paprastai yra ryškios (nuolat apšviesti taškai) ir tamsios dėmės (nepatvirtinti taškai). Tai gali sukelti kai kurių netikėtų šviesos dėmių atsiradimą ir mažus vaizdo elementus, kurie bus praleisti ekrane. Atkreipkite dėmesį, kad tai nėra gedimo požymis.

4 Norėdami išjungti įrenginį, paspauskite valdymo pultelį

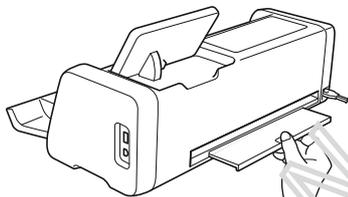
5 Atjunkite maitinimo laidą nuo elektros lizdo.

6 Atjunkite maitinimo laidą nuo mašinos.

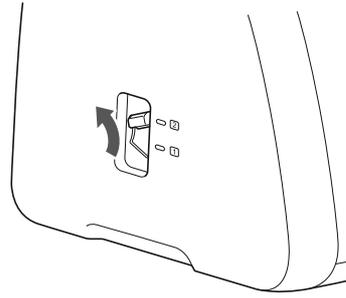
Pasiruošimas prieš kilimėlio įdėjimą

1 Ištraukite galinį dėklą.

Prieš naudodami mašiną, būtinai ištraukite galinį dėklą.



2 Pakelkite skaitytuvo svirtį (kairėje mašinos pusėje) į "2".

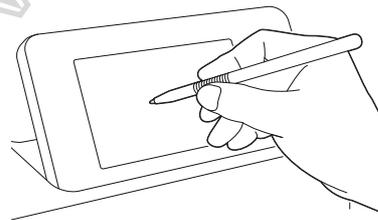


Patarimas

- Prieš skenuojant ploną medžiagą, nustatykite svirtį į „1“. Palikus svirtį, gali atsirasti neryškus nuskaitymas.

LCD skydelio vežimas

Ijungus įrenginį, jutikliniame ekrane rodomi operaciniai ekranai. Norėdami atlikti operacijas ekranuose, naudokite pridėtą lietimui skirtą rašiklį (plunkutą).



Pastaba

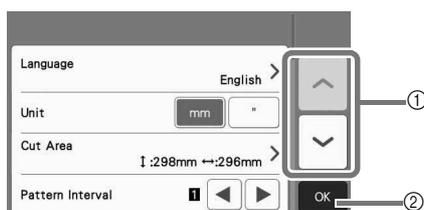
- Niekada nenaudokite kieto ar smailaus objekto, pvz., Mechaninio pieštuko ar atsuktuvo, kad pasirinktumėte ekranus. Priešingu atveju gali būti padaryta žala mašinai.

MAŠINOS NUSTATYMAI

Nustatymų ekranas

LCD skydelyje palieskite  kad pasirinktumėte ir nustatytumėte kiekvienos funkcijos nustatymus. Šiame skyriuje pateikiami mašinos aprašymai kurie bus rodomi, kai  yra paspaustas pagrindiniame ekrane.

■ 1 Grupė



① Palieskite, kad būtų rodomas ankstesnis arba kitas elementas.

* Paspaudus jutiklinį rašiklį (rašiklį) ekrane taip pat bus rodomas kitas ekranas.

② Palieskite, kad baigtumėte nustatymų nustatymą.

Kalba

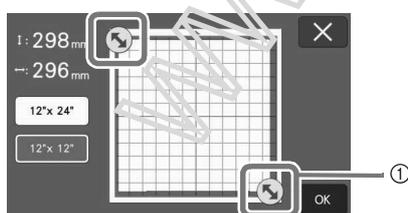
Pasirinkite ekrano kalbą. Palieskite šį mygtuką, pasirinkite norimą ekrano kalbą ir palieskite „OK“ klavišą.

Vienetas

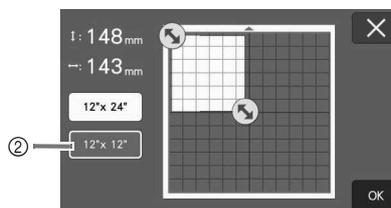
Pasirinkite matavimo vienetais milimetrus arba colius.

Iškirti plotą

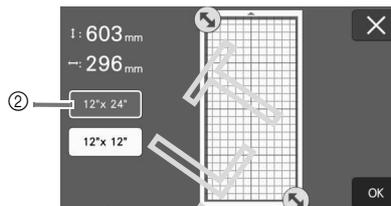
Nurodykite pjovimo / braižymo plotą pagal naudotą medžiagos dydį. Palieskite šį mygtuką, tada palieskite vilkite srities dydžio keitimo klavišus, kad nurodytumėte sritį. Naudojant 12" x 24" (305 mm x 610 mm) kilimėlių palieskite  kad pasirinktumėte didesnę matmenų tada nurodykite ploto dydį. Naudojant 12" x 12" (305 mm x 305 mm) Kilimėlių, paspauskite 



① Ploto keitimo klavišas (naudojant lietimui jautriai rašikliu palieskite klavišą, tada vilkite jį aplink ekraną, kad nustatytumėte sritį).



② Kilimėlių dydžio raktas



• Norėdami taikyti nustatymus, palieskite „OK“ mygtuką.

Paspauskite  kad grįžtumėte į ankstesnį ekraną ir nepakeičius nustatymų

Modelio intervalas

Nurodykite tarpą tarp raštų ir baltos erdvės aplink pjovimo zonas ir raštus, kai matmenys matinio ekrano ekrane yra automatiškai išdėstyti. Kuo didesnis skaičiaus nustatymas, tolesnis tarpas tarp modelių.



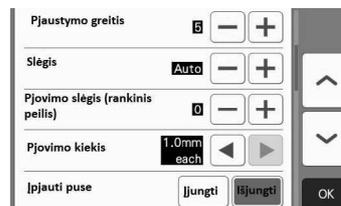
Pastaba

• Nustatykite modelio intervalą iki „3“ arba didesnio, kai prie kilimėlio pritvirtintas lengvas audinys su dideliu atsparumu lipniajai medžiagai.

Fonas

Sureguliuokite foninio vaizdo, nuskaityto fono nuskaitymo funkcija, kontrastą. Išsamesnės informacijos ieškokite „Fono vaizdo nuskaitymas“ puslapyje 50.

■ 2 Grupė



Pjauštymo greitis

Nustatykite pjovimo greitį.

Slėgis

Nustatykite pjovimo slėgį.

Pjovimo slėgis (rankinis peilis)

Nurodykite pjovimo slėgį, kai naudojamas papildomas rankinis peilis.

Pjūvio dydis

Nurodykite pjovimo gylį. Sureguliuokite ašmenų pjovimo kiekį, kai modelis su aštriu kampū nupjaunamas iš minkštos, storos medžiagos.

Pjovimas perpus

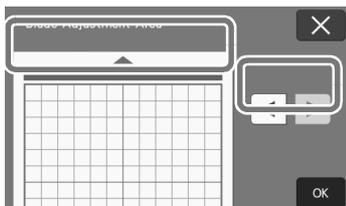
Pasirinkite, ar atlikti pusiau pjovimus. Išsamesnės informacijos žr. „Pusiau supjaustyti („ Kiss Cut “nustatymai)“ puslapyje 28.

Pjovimo slėgis (Pjovimas perpus)

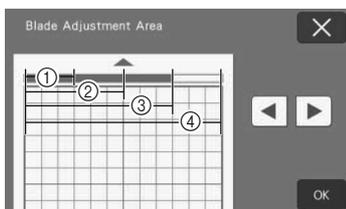
Nurodykite pjovimo slėgį pusiau pjovimams.

Peiliuko įdėjimo vieta

Pasirinkite nuo 1/4, 1/2, 3/4 arba visą pjovimo plotą, naudojamą ašmenų reguliavimui. Prieš pjaustant modelį, ši mašina atlieka automatinį ašmenų reguliavimą, kuris reguliuoja mentės kryptį už matinio paviršiaus.



- Paspaudus kairįjį arba dešinįjį rodyklės klavišą, ašmenų reguliavimo srities dydis keičiasi 1/4.



- 1 1/4
- 2 2/4
- 3 3/4
- 4 Visas plotis

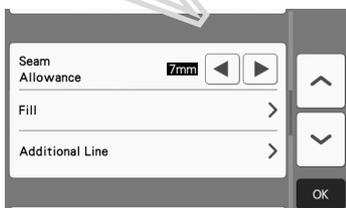
Piešimo greitis

Adjust the drawing speed.

Piešimo slėgis

Nustatykite traukimo slėgį. Pjūvio slėgio reguliavimas paveiks galutinį produktą. Naudokite tą pačią medžiagą, kuria bus imtasi modelio, kad atliktumėte reguliavimus iš anksto. Jei slėgis yra per didelis, gali būti pažeistas rašiklio galas. Tinkamai sureguliuokite slėgį.

■ 3 Grupė



Papildoma vieta siūlei

Nurodykite siūlę. Tai taikoma, kai piešiama ant audinio, tada pjaustoma, pvz., Gaminant antklodė. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Brėžinių supjaustymas“, 63 psl.

Atsimintinė

- Kai tuo pačiu metu sumažinami keli paveikslėliai, šiame ekrane pasirinkti nustatymai taikomi visiems paveikslėliams.
- Jei importuojami ir panaudojami pjovimo linijos duomenys, išsaugoti skirtingomis siūlėmis, šiame ekrane nurodytas nustatymas turės pirmenybę prieš išsaugotą nustatymą.

Užpildyti

Pasirinkite dizainą, kuris bus naudojamas užpildyti modelius. Išsamesnės informacijos žr. „Piešimo funkcijų naudojimas, norint užpildyti rašmenis / padaryti kontūrus storesnius“ puslapyje 67.

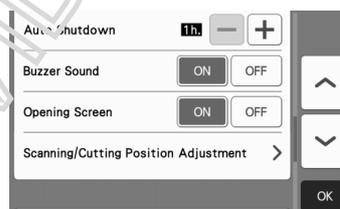
Papildomos linijos

Naudodami [Papildomų linijų skaičius], nurodykite pridėtinę linijų skaičių. Naudodamiesi [Papildoma eilutės tarpas], nurodykite pridėdamų linijų atstumą.

Atsimintinė

- For details for Fill and Additional Line setting, refer to “Using Drawing Functions to Fill Patterns/Make Outlines Thicker” on page 67.

■ 4 Grupė



Automatinis išjungimas

Nurodykite automatinio išjungimo funkcijos trukmę. Nustatymas gali būti nustatytas per 1 valandą. Išsamesnės informacijos žr. „Automatinis išjungimas“, 12 psl.

Veikimo garsas

Pasirinkite, ar sukuriamas veikimo garsas, pavyzdžiui, kai paliečiamas raktas.

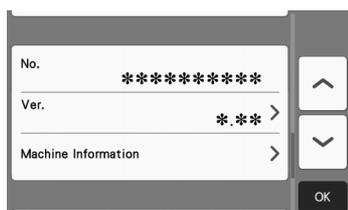
Atidarymo ekranas

Pasirinkite, ar atidarius skaidrių demonstravimą, kai įrenginys įjungtas. Jei rodomas skaidrių demonstravimas, palieskite ekraną ir pamatysite pradinį ekraną.

Nuskaitymas / pjovimo padėties reguliavimas

Skenavimo / pjovimo padėtį galima reguliuoti. Norėdami reguliuoti padėtį, palieskite šį mygtuką, kad būtų rodomas nustatymų ekranas. Išsamesnės informacijos ieškokite „Nuskaitymo / pjovimo padėties nustatymas“ puslapyje 92.

■ 5 Grupė



No.

Parodo šio įrenginio numerį.

Ver.

Rodo šios programinės įrangos versijos informaciją. Palieskite šį mygtuką, jei norite atnaujinti mašinos programinę įrangą. Daugiau informacijos žr.

„PROGRAMINĖS ĮRANGOS ATNAUJINIMAS“, 102 psl.

Machine Information

Palieskite šį mygtuką, šiame puslapyje bus rodoma mašinos informacija.

■ 6 Grupė



Tinklas

Palieskite šį mygtuką, kad nustatytumėte belaidį tinklą. Daugiau informacijos rasite „Belaidžio tinklo sąrankos vadove“.

Atsimintinė

- Belaidžio tinklo ryšį taip pat galima nustatyti paliesdami  pradiniam ekrane.

■ 7 Grupė

CanvasWorkspace

Palieskite šį mygtuką, jei norite nustatyti mašinos registravimo parametrus su „CanvasWorkspace“. Šie nustatymai būtini norint persiųsti modelius per belaidį tinklo ryšį. Daugiau informacijos rasite „Belaidžio tinklo sąrankos vadove“.

■ 8 Grupė

Premium funkcijos

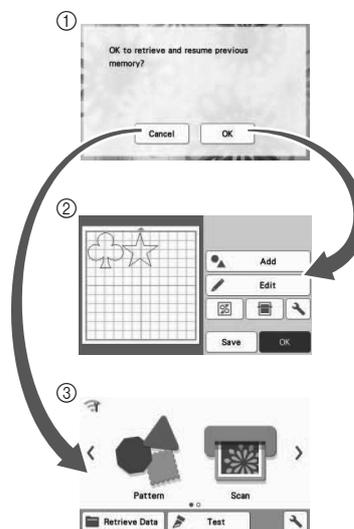
Įjunkite papildomus priedus ir nurodykite jų funkcijų nustatymus.

Automatinis išjungimas

Jei aparatas nenaudojamas tam tikrą laiką, jis automatiškai išsijungs. Laiko, kol mašina išsijungs, trukmė gali būti nustatyta nustatymų ekrane.



Jei mašina automatiškai išsijungia, kai pasiekiate matinio ekrano ekraną, išsaugota informacija gali būti atšaukta, kai aparatas vėl įjungiamas. Vadovaudamiesi pranešimo ekrane pateiktomis instrukcijomis, kurios pasirodo vėl įjungus įrenginį, palieskite „OK“ mygtuką, kad būtų rodomas matinio ekrano ekranas, arba palieskite „Cancel“ mygtuką, kad grįžtumėte į pradinį ekraną.



- ① Pranešimų ekranas
- ② Išdėstymo ant kilimėlio ekranas
- ③ Pradinis ekranas

Jei aparatas automatiškai išsiunčiamas, kol bus pripildytas ekranas, pradinis ekranas bus rodomas vėl įjungus įrenginį.

Skyrius 2 PAPRASTOS OPERACIJOS

PIRMIEJI ŽINGSNIAI

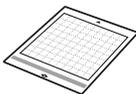
Toliau aprašytos pagrindinės operacijos nuo medžiagos paruošimo iki bandomojo pjovimo.

1. Medžiagai tinkamo kilimėlio pasirinkimas.....P.13
2. Medžiagos pritvirtinimas prie kilimėlio.P.16
3. Medžiagai tinkamo peiliuko pasirinkimasP.23
4. Peiliuko laikiklio įrengimas įrenginyje.P.24
5. Bandomasis pjovimasP.25

2

Medžiagai tinkamo kilimėlio pasirinkimas

Atitinkamą kilimėlį ir lakštą, skirtą audinio pjovimui pagal medžiagą, naudojamą pjovimui ar piešimui, žr. Toliau pateiktoje lentelėje ir „Matinių ir medžiagų derinių informacinėje lentelėje“ 14 puslapyje. Priklausomai nuo mašinos modelio, kai kurie priedai, išvardyti lentelėje, gali būti neįtraukti. Tokiu atveju jie turi būti įsigyti atskirai.

 Kilimėlis		 Audinių pjovimo lapas	
Standartinė lipni kiliminė danga	Mūsų standartinis lipnus kilimėlis turi aukštą sukibimo stiprumą. * Naudokite žemo sukibimo lipnus kopijuoti popierių ir lygų popierių. Kadangi standartinis sukibimo lipdukas turi didelę sukibimo jėgą, medžiagos gali likti prilipusios prie kilimėlio, todėl kilimas tampa nenaudojamas.	Kieto audinio kopijavimo kontaktinis lapas (šaltas pagrindas) (žr. 17 psl.)	<ul style="list-style-type: none"> • Sustiprina audinį, kad būtų galima iškirpti įvairius raštus. • Originali tekstūra gali pasikeisti, nes ji lieka prie audinio nugaros. * Skirta naudoti su standartiniu klijų klėjais. * Nedėkite audinio, ant kurio pritvirtintas geležies kontaktinis lakštas, tiesiai ant kilimėlio, turinčio didelį audinį.
Mažai lipnus kilimėlis	Silpnai limpantis; tinka kopijuoti popieriui ir lygiam popieriui.	Didelio lipnumo atraminis lapas (žr. 20 psl.)	<ul style="list-style-type: none"> • Norėdami gauti geriausius rezultatus, kai pjauti audinį, pritvirtinkite didelio sukibimo lipnią audinio atraminę plokštę prie standartinio klijų lipnios medžiagos, kad padidėtų klijų stiprumas. • Priklausomai nuo formos, modelis gali būti nešvarus.

Matinių ir medžiagų derinių lentelė

Naudokite kilimėlį tinkamą medžiagai, naudokites lentelės duomenimis. Prieš pradėdami naudoti medžiagas projektui, išbandykite ar jos tinkamai sukimba su kilimėliu.

	Medžiaga	Storis	Kilimėlis (ScanNCut DX)		Audinių pjovimo lapas	
			Standartinio storio lipnus kilimėlis	Plonas lipnus kilimėlis	„On-on Fabric Appliqué“ kontaktinis lapas (baltas pagrindas)	Aukštos talpos lipnios medžiagos atraminis lapas
Popierius	Spausdintuvo popierius	80 g/m ² (0.1 mm)	⊘	✓		
	Iškarpų albumo popierius (plonas)	120 g/m ² (0.15 mm)		✓		
	„Scrapbook“ popierius (vidutinio storio)	200 g/m ² (0.25 mm)	✓	✓*		
	Kortelės	280 g/m ² (0.35 mm)	✓	✓*		
	Plonas pergamentinis popierius	0.07 mm		✓		
	Plakatų lenta	400 g/m ² (0.5 mm)	✓			
Audinys	Plonas medvilninis audinys (antklodė)	0.25 mm	✓			✓
	Plonas medvilninis audinys (išskyrus antklodę)	0.25 mm	✓		✓	
	Flanelinė antklodė	0.5 mm	✓			✓
	Flanelis (išskyrus antklodę)	0.5 mm	✓		✓	
	Veltinis	3 mm	✓		✓	
	Džinsas 14 oz	0.75 mm	✓		✓	
Kiti	Plastikinis lakštas (PP)	0.2 mm	✓			
	Vinilas	0.2 mm	✓			
	Magnetas	0.5 mm	✓			
	Lipdukas arba antspaudas	0.2 mm	✓	✓		
	Putplastis	3 mm	✓			

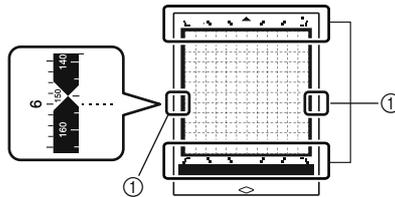
✓* Pjaustant popierius lygiu paviršiumi

Atsimintinė

- Naudojant 12 "x 12" (305 mm x 305 mm) kilimėlį, didžiausia pjovimo / brėžinys darbo vieta yra 296 mm x 298 mm (11,65 "x 11,73").
- Naudojant papildomą 12 "x 24" (305 mm x 610 mm) kilimėlį, didžiausia pjovimo / brėžinys darbo vieta yra 296 mm x 603 mm (11,65 "x 23,74").
- Kai kurie audiniai su nelygiais paviršiais gali būti nupjauti, jei jie apversti.

 Pastaba

- Nenaudokite amatų popieriaus ar audinio, padengto dekoratyviniu sluoksniu (kuris gali būti lengvai atskiriamas), pvz. Atskiras sluoksnis veikimo metu gali prilipti prie mašinos nuskaitymo įrenginio arba padavimo volų, dėl to gali būti pažeista mašina. Taip pat gali sugadinti pjovimo diską. Naudojant tokią medžiagą, būtina išvalyti skenerio stiklą mašinos viduje po kiekvieno naudojimo (91 psl.).
- Juostos medžiaga, kurią galima lengvai nuplėšti, pvz., putų lakštai, kad jie būtų apsaugoti.
- Būkite atsargūs, nes juosta, kurioje yra labai didelis sukibimo stiprumas, gali sugadinti kilimėlį.
- Nepažeiskite lipnumo juostos ir pan. Priešingu atveju matuoklis gali būti netinkamai atpažintas arba vaizdai gali būti netinkamai nuskaityti.



① Skenavimo ženklai

- Neklyjuokite juostos ant abiejų ilgų pjovimo kilimėlio kraštų, nes jis gali priūngti prie padavimo ritinių operacijos metu.
- Deprijunkite jokių medžiagų, kurios viršytų kilimėlį, nes automatinis peilių laikiklis gali neatpažinti medžiagos storio ir gali ne tiksliai nupjauti medžiaga.

Medžiagos pritvirtinimas prie kilimėlio

Paruošę matinį ir lakštą (pjaustant audinį), atitinkančią medžiagą, pritvirtinkite medžiagą prie kilimėlio. Medžiagai tinkančiam kilimėliui ir lapui žr. „Kilimėlių ir medžiagų derinių lentelė“ 14 puslapyje.

Pastaba

- Neišmeskite apsauginio lakšto, nulupto iš kilimėlio; išsaugokite jį vėlesniam naudojimui.
- Norint išlaikyti sukibimo stiprumą, po naudojimo pritvirtinkite apsauginį lakštą prie lipnumo.
- Kai nenaudojate kilimėlio, prieš laikydami jį išvalykite lipniąją pusę ir pritvirtinkite apsauginį lapą. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Kilimėlių valymas“ 89 puslapyje.

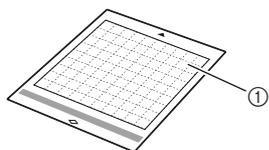
Materialas

„Popierius“, 16 psl

„Audinys (kitas nei antklodė)“ 17 puslapyje

„Audinys (antklodėms)“ puslapyje 20

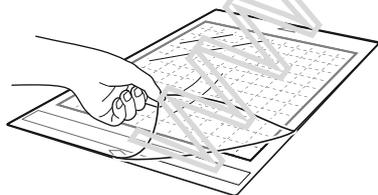
■ Popierius



① Kilimėlis tinka medžiagai

□ Medžiagos (popieriaus) prijungimas

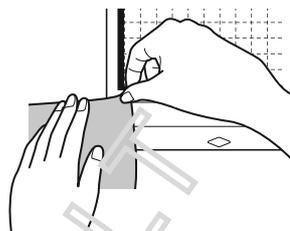
- 1 Nuvalykite apsauginį lakštą nuo kilimėlio matinės pusės.



2 Bandytas pridant medžiagą.

Prieš pritvirtindami medžiagą prie kilimėlio, naudokite matinio lipniosios pusės kampą, kad jį patikrintumėte. Jei bandymo tvirtinimo metu atsiranda bet kuri iš toliau išvardytų problemų, kilimėlio sukibimo stiprumas yra per didelis. Naudokite kitą medžiagą.

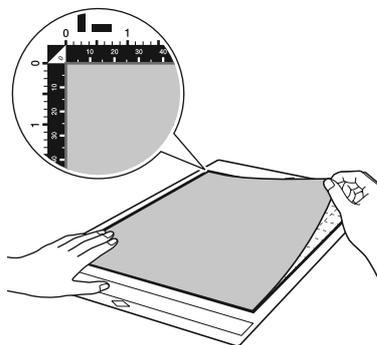
- Kai medžiaga nulupama, medžiaga iš medžiagos išlieka.
- Kai medžiaga yra nulupta, ji plyšta arba deformuota.



Pastaba

- Naudokite žemo sukibimo lipnią kilimėlį su kopijavimo popieriumi ir lygiu popieriumi. Kadangi standartinis lipnus klėjai turi didelę sukibimo jėgą, medžiagos gali likti pritvirtintos prie kilimėlio, todėl kilimas tampa nenaudojamas

3 Pritvirtinkite medžiagą prie matinės lipniosios pusės.

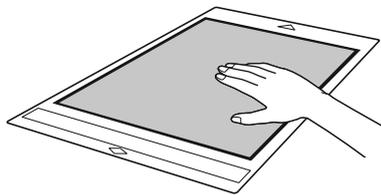


Pastaba

- Padėkite medžiagą į tvirtinimo zoną
- (tinkamo plotas) klijų pusėje. Jei medžiaga tęsiasi nuo tvirtinimo zonos, ji gali būti užsikimšusi ant padavimo ritinių, kai kilimėlis yra paduodamas, sugadinant mašiną.
- Įdėkite kilimėlį į mašiną rodyklės kryptimi. Atkreipkite dėmesį į kilimėlio orientaciją, kad įdėtumėte kilimėlį netinkamai.

4 Tvirtai pritvirtinkite visą medžiagą prie kilimėlio, kad nebūtų raukšlių, ir nė viena dalis negali susitraukti.

- Priešingu atveju, įdėjus kilimėlį, medžiagos garbanos gali sugauti.

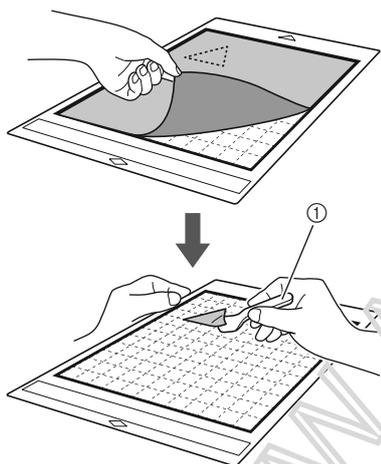


Pastaba

- Jei kilimėlis yra purvinas, nuvalykite jį. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Kilimėlių valymas“ 89 puslapyje.

Medžiagos nuėmimas (popierius)

Nupjaustę medžiagą, popieriumi lėtai nuvalykite mentele.

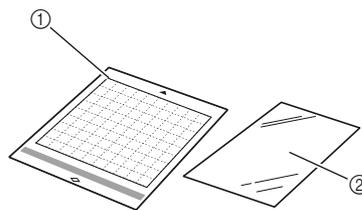


① Mentele

Pastaba

- Nuimant medžiagą, išskirkite mentele kiek įmanoma lygiau į tarpą tarp medžiagos ir matinio. Tvirtai patrinkite lipniąją pakloto pusę.

Audinys (išskyrus antklodę)



- ① Standartinė lipni kiliminė danga
- ② Ketaus audinio aplikacijos kontaktinis lapas (baltas pagrindas)

Audinio medžiagos pritvirtinimas (išskyrus antklodę)

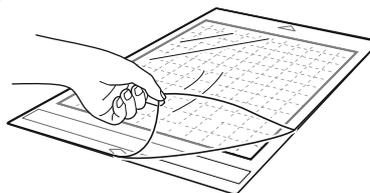
Išspecialiai sukurtą kontaktinį lapą pritvirtinkite prie audinių nugaros (išskyrus antklodę) ir po to pritvirtinkite juos prie standartinio kilijų lipnios medžiagos. Prieš klokite geležies ir audinio aplikacijos kontaktinė plokštė sustiprina audinį ir leidžia lengvai nupjauti modelius, įskaitant aplikacijas. Lapas negali būti pašalintas, kai jis pritvirtintas prie audinių nugaros.

- „Quilt Piecing“ naudokite didelio atsparumo lipnią audinio atraminę plokštę ir venkite dengiamojo audinio aplikacijos kontaktinio lapo. Išsamesnės informacijos apie audinio naudojimą antklodei žr. „Audinys (antklodėms)“ puslapyje 20.

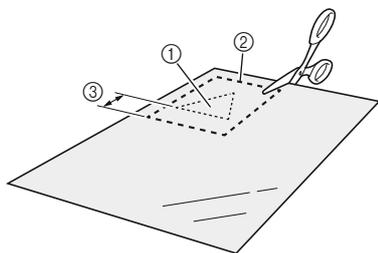
Pastaba

- Kontaktinis lakštas negali prilipti prie audinio paviršiaus, kuris yra toks grubus, kad abu paviršiai negali būti šildomi, kad sukibtų vienas su kitu.

1 Nuplėškite apsauginį lakštą nuo lipnios standartinės medžiagos.



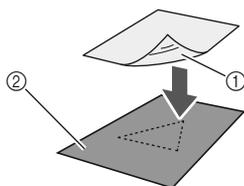
2 Nupjaukite audinio aplikacijos kontaktinį lapą iki 2 cm (3/4 ") daugiau nei Jūsų norimo pjaustyti modelio kontūras.



- ① Raštas, kurį kirpsite
- ② Kirpimo linija
- ③ Medžiaga atsargai 2 cm (3/4") arba daugiau

3 Blizgioji kontaktinio lapo pusė turi būti nukreipta žemyn, padėkite ją ant blogos audinio pusės.

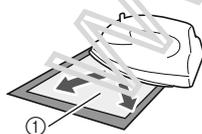
Įsitikinkite, kad pirmiausia išlyginote audinį ir pašalinote visas raukšles. Prieš dėdami kontaktinį lapą ant audinio, įsitikinkite, kad po lyginimo jis jau atvėso.



- ① Blizgioji kontaktinio lapo pusė
- ② Blogoji audinio pusė

4 Vienodą laiką lyginkite visą kontaktinį lapą, kad pritvirtintumėte jį prie blogos audinio pusės.

Su lygintuvu esant vidutinei temperatūrai (140 ° C iki 160 ° C), kiekvieną lapo dalį laikykite prispaudę maždaug 20 sekundžių (laiko trukmė priklauso nuo medžiagos). Įsitikinkite, kad spausdami pagrindo viršų išstumkite bet kokį orą esantį tarp lakšto ir audinio.



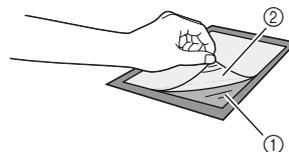
- ① Backing

Pastaba

- Prieš pritvirtindami kontaktinį lapą prie audinio, bandymui pritvirtinti naudokite audinio atraižą. Jei bandymo tvirtinimo metu kyla problemų, naudokite kitą medžiagą.
- Per ilgai paliekant lygintuvą toje pačioje vietoje, medžiaga gali užsideginti arba ištirpti.

5 Nuplėškite plėvelę nuo kontaktinio lapo.

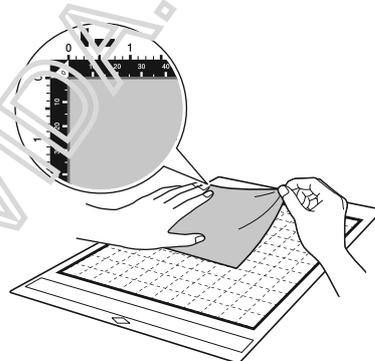
Prieš nuimdami plėvelę, leiskite visoms dalims atvėsti.



- ① Kontaktinis lapas
- ② Plėvelė

6 Ta audinio puse prie kurios pritvirtintas kontaktinis lapas, pritvirtinkite medžiagą prie kilimėlio.

Lėtai pritvirtinkite visą medžiagos paviršių pradėdami nuo jo kraštų, išstumdami orą su liniuote ir pan., kad tarp kilimėlio ir medžiagos nebūtų oro.



Pastaba

- Padėkite medžiagą į tvirtinimo zoną (tinkluotas plotas) klijų pusėje. Jei medžiaga netelpa tvirtinimo zonoje, padavimo ritinėliai gali būti sugadinti, kai paduodamas kilimėlis.
- Įkiškite kilimėlį į mašiną taip kaip nurodyta rodyklėmis. Atkreipkite dėmesį į kilimėlio padėtį, kad neįdėtumėte kilimėlio netinkamai.

Atmintinė

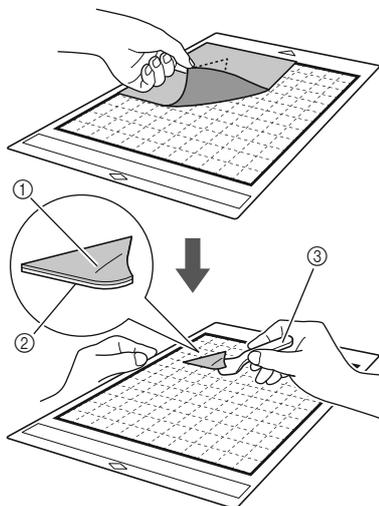
- Įsitikinkite, kad pridėdamas audinys pritvirtintas vertikaliai, tiesiai. Įmontuoti modeliai yra išdėstyti tinkami audiniams, kurio pluoštas vertikalus.

7 Tvirtai pritvirtinkite visą medžiagą prie kilimėlio, kad nebūtų raukšlių, ir nė viena dalis negalėtų susiraukšlėti.

- Priešingu atveju, įdėjus kilimėlį, medžiagos raukšlės gali trukdyti tinkamam mašinos darbui.

❑ Medžiagos nulupimas (išskyrus antklodę)

Po medžiagos pjovimo, su mentele nuvalykite audinį kartu su pridedamu kontaktiniu lakštu.



- ① Raštas, kuris buvo išpjautas
- ② Kontaktinis lakštas
- ③ Mentele

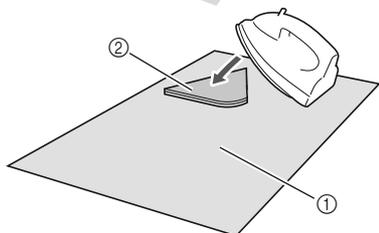


Pastaba

- Nedėkite nieko įkaitinamo ant audinio, pritvirtinto prie kontaktinio lapo. Jis gali deformuotis.
- Nuvalydami medžiagą, įkiškite mentele kiek įmanoma lygiau į tarpą tarp medžiagos ir kilimėlio. Stipriai trindami galite pakenti gaminiui.

❑ Dvipusio kontaktinio lapo tvirtinimas prie audinio

Ant pagrindinio audinio uždėkite išpjovą ir, naudodami lygintuvą, spauskite išpjovos viršų. (Kontaktinis lapas gali netinkamai prisitvirtinti prie kai kurių audinių.) Rankinis arba mašininis dygsnis, užtikrinantis, kad išpjova liktų vietoje.



- ① Pagrindinis audinys
- ② Išpjova su kontaktiniu lapu



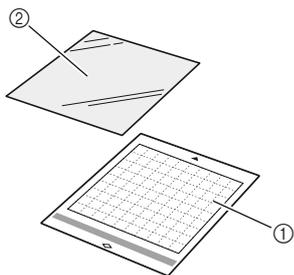
Pastaba

- Negalima plauti audinių prie kurių pritvirtintas dvipusis lipnus kontaktinis lapas.
- Pritvirtindami audinius prie lakšto su dvipusiais klėjais, kruopščiai lyginkite, įsitikinkite, kad medžiaga ir lipnieji paviršiai yra tinkamai šildomi.
- Pritvirtindami skirtingų svorio audinius su dvipusiais klėjais, pirmiausia išlyginkite lengvesnį audinį, kad pritvirtintumėte kontaktinį lapą.
- Pritvirtinus audinį su prilygintu lakštu arba popieriumi prie kilimėlio, švariai nuimkite plėvelę nuo kilimėlio arba pritvirtinkite medžiagą prie skirtingo standartinio klijų lipnios medžiagos, be pritvirtinto lapo.

❑ Pastaba apie prilyginamųjų lapų naudojimą

- Kontaktinį lapą laikykite kambario temperatūroje ir vietoje, kur nėra didelės temperatūros, didelės drėgmės ar tiesioginių saulės spindulių.

■ Audinys (antklodėms)

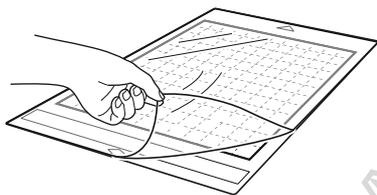


- ① Standartinio sukibimo kilimėlis
- ② Didelio lipnumo atraminis lapas

□ Medžiagos pritvirtinimas (antklodėms)

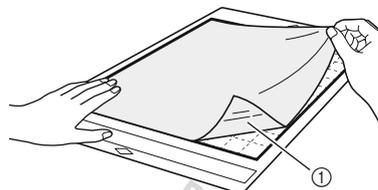
Naudokite didelio sukibimo lipnią audinio atraminę plokštę, kad pritvirtintumėte antklodės audinius prie standartinio kiljū lipnios medžiagos. Šie lapai turėtų būti naudojami tik su modeliais, turinčiais siūlių leidimą. Didelio atsparumo kiljū audinio atraminis lakštas gali būti pakartotinai naudojamas, kol sumažės jų sukibimo stiprumas. (Kai atraminis lapas buvo nuluptas, jis nebegali būti naudojamas.)

1 Nulupkite apsauginę plevelę



2 Su blizgančia pusę nukreiptą žemyn, pritvirtinkite ją prie kilimėlio lipniosios pusės.

Lėtai pritvirtinkite visą atraminio lapo paviršių pradėdami nuo jo kraštų, taip kad tarpe nebūtų oro.



- ① Blizganti atraminio lapo pusė

Atsiminti

- Įdėkite atraminį lapą į tvirtinimo plotą (tinkliotą vietą) ant lipniosios matinės pusės. Jei lapas išeina iš tvirtinimo zonos, padavimo ritinėliai gali pažeisti jį.

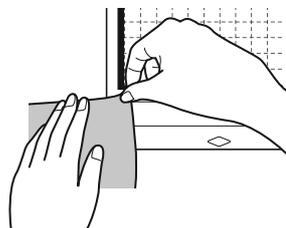
3 Nuplėškite atramą nuo atraminio lapo viršaus.



- ① Atrama
- ② Kiljai

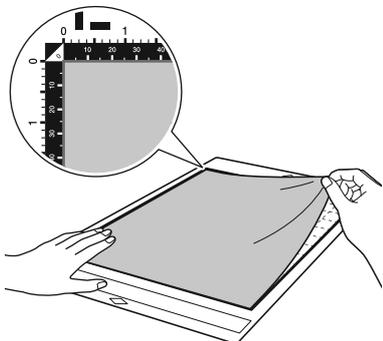
4 Bandymas pridedant medžiagą.

Prieš pritvirtindami medžiagą prie kilimėlio, bandymui pritvirtinti naudokite matinės lipniosios pusės kampą. Jei bandant pritvirtinus kyla problemų, kilimėlio kiljū stiprumas yra per didelis. Naudokite kitą medžiagą.



5 Iš jos kraštų pritvirtinkite medžiagą prie klijų lipniosios pusės, kad medžiagoje nebūtų raukšlių.

Be sure to first iron the fabric to remove any wrinkles.



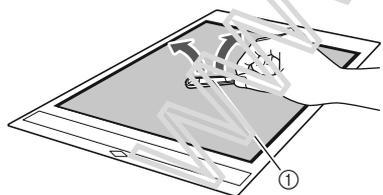
Pastaba

- Įdėkite atraminį lapą į tvirtinimo plotą (tinkliotą vietą) ant lipniosios matinės pusės. Jei lapas išeina iš tvirtinimo zonos, padavimo ritinėliai gali jį pažeisti.
- Įkiškite kilimėlį į mašiną rodyklės kryptimi. Atkreipkite dėmesį į kilimėlio orientaciją, kad neįdėtumėte kilimėlį netinkamai.

Atsiminti

- Įsitikinkite, kad prijungto audinio vertikalūs grūdai eina tiesiai aukštyn ir žemyn. Įmontuoti modeliai yra automatiškai išdėstyti tinkami audiniams su vertikaliais grūdais.
- Ruošiant siūlių atramą, pritvirtinkite audinį prie kilimėlio su netinkama puse į viršų.

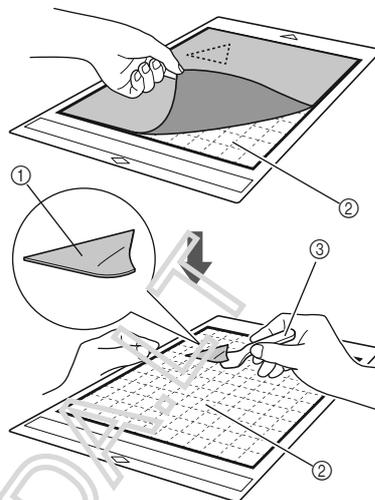
6 Tvirtai perkeltkite mentelės rankeną pu audinio paviršiu, kad pašalintumėte visus raukšlį ir tvirtai pritvirtintumėte audinį prie kilimėlio.



① Mentelė

Medžiagos nuėmimas (Audinys antklodėms)

Kai jau raštas yra išpjautas, naudokite mentelę išpjovai nuimti. Stenkitės nenulupti atraminio lapo.



- ① Audinio išpjova
- ② Pagaubinis lapas likęs ant kilimėlio
- ③ Mentelė

Pastaba

- Išimdami audinį iš kilimėlio, atraminis lakštas gali būti netyčia nuimamas, jeigu:
 - Po pakartotinio naudojimo klėjai tarp pakloto ir atraminio lapo tampa silpni.
 - Atraminis lakštas yra stipriai pritvirtintas prie tam tikrų rūšių audinių.
- Šio atveju naudokite mentelę laikydami atraminį lapą ant kilimėlio ir išimkite audinį naudodami ranką.
- Po pjovimo kruopščiai nuimkite likusius pluošto pluoštus.
- Nepalikite medžiagos, pritvirtintos prie kilimėlio, su ilgaamžišku laikikliu; kitaip klėjai pralaidos medžiagoje.
- Nuvalydami medžiagą, įkiškite mentelę kiek įmanoma lygiau į tarpą tarp medžiagos ir matinio. Tvirtai patrinkite lipniąją pakloto pusę.

□ Pastaba naudojant labai lipnius audinius kaip atraminį lapą.

- Kai lapo lipnumo stiprumas mažėja arba audinys tampa supjaustytas, lapą pakeiskite nauju.
- Nuvalykite lapą nuo kilimėlio arba pakeičiant lapą, atsargiai ištraukite mentelę senam lapui.
- Laikykite kilimėlį tarp naudojimo ir apsauginio lapo, pritvirtinto prie atraminio lapo.
- Jei tam tikrą laiką negalima naudoti kilimėlio su pritvirtintu atraminio lakštu, atraminį lapą nuimkite nuo kilimėlio ir pritvirtinkite apsauginį lakštą prieš laikydami jį.
- Nenaudokite pakartotinai pagalbinių lapo, pritvirtinto prie kilimėlio.
- Laikykite atraminį lapą kambario temperatūroje ir vietoje, kur nėra didelės temperatūros, didelės drėgmės ar tiesioginių saulės spindulių.
- Nelankstykite atraminio lapo kai jį sandėliuojate.
- Rekomenduojame pritvirtinti prie naujo pjovimo kilimėlio.

WWW.ALPOVIDA.LT

Peilių ir medžiagų derinimas

Tinkamas peilis skiriasi priklausomai nuo medžiagos tipo ir storio. Prieš pjaustant medžiagą, būtinai atlikite bandomąjį pjovimą (bandomąjį pjovimą). Išsamesnės informacijos apie bandomąjį pjovimą žr. Naudokite toliau pateiktą lentelę, kad pasirinktumėte tinkamą pjovimo diską pagal nupjautą medžiagą. Medžiagų suderinamumas gali skirtis. Visada atlikite bandymą / bandymą, kad patvirtintumėte sėkmingą supjaustymą. Jei jums reikia papildomos pagalbos, „Brother Solutions Center“ siūlo naujausius DUK ir trikčių šalinimo patarimus. Aplankykite mus „<http://s.brother/cpoac/>“.

	Medžiagos	Storis	Automatinis ašmenų laikiklis	
			Automatinis peilis (juodas)	Plonas audinio automatinis peilis
Popierius	Spausdintuvo popierius	80 g/m ² (0.1 mm)	✓	
	„Scrapbook“ popierius	200 g/m ² (0.25 mm)	✓	
	Kortelės	280 g/m ² (0.35 mm)	✓	
	Plonas pergamentinis popierius	0.07 mm	✓	
	Plakatų lenta	400 g/m ² (0.5 mm)	✓	
Medžiaga	Plonas medvilninis audinys (antklodė)	0.25 mm		✓
	Plonas medvilninis audinys (išskyrus antklodė)	0.25 mm	✓	
	Flanelinė antklodė	0.5 mm		✓
	Flanelis (išskyrus antklodė)	0.5 mm	✓	
	Veltinis	3 mm	✓	
	Džiansas 14 oz	0.75 mm	✓	
Kiti	Plastikinis lapas (PP)	0.2 mm	✓	
	Vinilas	0.2 mm	✓	
	Lipnios amatų vinilo (pagrindo lapas: 0,1 mm)	0.05 mm	✓	
	Magnetas	0.3 mm	✓	
	Lipdukas arba antspaudas	0.2 mm	✓	
	Lipduko lapas (atraminis lakštas: 0,15 mm)	0.15 mm	✓	
	Putplastis	3 mm	✓	

- Nupjaukite audinio gabalelį naudodami didelio atsparumo lipnią audinio atraminę plokštelę arba geležies audinio aplikacijos kontaktinį lapą. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Kilimėlių ir medžiagų derinių lentelė“ 14 puslapyje.
- Priklausomai nuo medžiagos, plonas audinio automatas gali būti neįtrauktas. Tokiu atveju jį galima įsigyti kaip papildomą priedą.



Pastaba

- Prie šio įrenginio yra automatinis peilių laikiklis. Naudojant šį peilių laikiklį aptinkamas medžiagos storis, o ašmenų plėtinys automatiškai reguliuojamas.
- Storoji arba kieta medžiaga bus automatiškai iškirpta kelis kartus.

Laikiklio įdiegimas ir pašalinimas

Pasirinkite medžiagą atitinkantį laikiklį ir įdėkite jį į mašiną. Išsamesnės informacijos apie medžiagą turintį laikiklį žr. „Peilių ir medžiagų derinys“ 23 puslapyje.

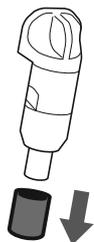
1 Paspauskite valdymo pulte, kad įjungtumėte mašiną.

Išsamesnės informacijos žr. „Įrenginio įjungimas / išjungimas“ 8 puslapyje.

Pastaba

- Prieš įdėdami laikiklį, būtina įjunkite mašiną. Jei laikiklis yra sumontuotas, kai mašina yra išjungta, ašmenys gali sulūžti ir medžiaga negali būti švariai nupjauta.

2 Nuimkite apsauginį dangtelį.



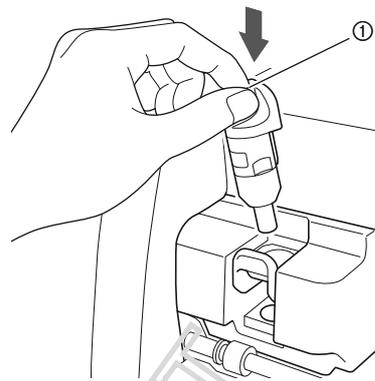
⚠️ ĮSPĖJIMAS

- Tai nėra žaislas ir nėra skirtas vaikams. Stenkitės išvengti užspringimo pavojaus, neleiskite kūdikiams / vaikams įkišti apsauginius dangtelius į burną.

⚠️ ATSARGIAI

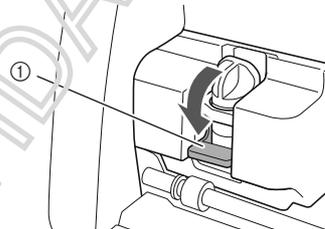
- Prieš įdėdami į mašinos vežimėlį, nuimkite apsauginį dangtelį nuo ašmenų laikiklio.
- Negalima spausti laikiklio antgalio rankomis ar pirštais, nes ašmenų galas išsiplės ir gali sužeisti.

3 Suimkite laikiklio rankenėlę ir įdėkite laikiklį į vežimėlį.



① Suimti

4 Paspauskite laikiklio fiksatoriaus svirtį. Tvirtai stumkite, kol laikiklis užsifiksuos.



① Laikiklio fiksavimo svirtis

5 Atšaukite diegimo procedūrą, kad pašalintumėte laikiklį.

⚠️ ĮSPĖJIMAS

- Tai nėra žaislas ir nėra skirtas vaikams. Stenkitės išvengti užspringimo pavojaus, neleiskite kūdikiams / vaikams įkišti apsauginius dangtelius į burną.

⚠️ ATSARGIAI

- Ištraukę ašmenų laikiklį iš mašinos, būtina pritvirtinkite apsauginį dangtelį.
- Negalima spausti laikiklio antgalio rankomis ar pirštais, nes ašmenų galas išsiplės ir gali sužeisti.

Bandomasis pjovimas

Atlikite bandymų / bandymų supjaustymą arba naudokite medžiagos, kuri bus naudojama jūsų projekte, tipą, kad patikrintumėte, ar galima pasiekti norimą rezultatą.

Šiame skyriuje aprašoma bandymo iškirpimo procedūra.

■ Mašinos įjungimas.

Paspauskite  valdymo pulte, kad įjungtumėte mašiną.

- Išsamesnės informacijos žr. „Įrenginio įjungimas / išjungimas“ 8 puslapyje.

■ Nustatome Holderį.

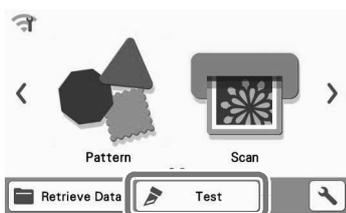
Sumontuokite pjovimo ašmenų laikiklį į mašinos vežimėlį.

- Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Laikiklio įdiegimas ir pašalinimas“, 24 psl.

■ Pasirenkant bandomąjį modelį

Iškirpkite bandymo raštą.

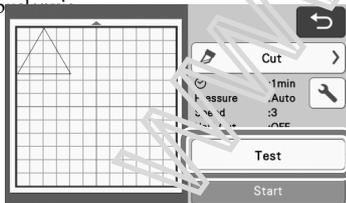
1 Pradiniame ekrane palieskite mygtuką „Test“.



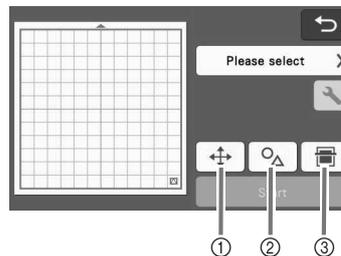
- ▶ Modelis automatiškai išdėstomas bandymų ekrane.

Atsiminti

- Bandymo / bandymo iškirpimas taip pat gali būti atliktas pasirinkus operaciją peržūre ekrane, pasirodžius pasirinkus modelį. Išsamesnės informacijos žr. „1 pamoka - pjovimo raštai“ 29 psl.



2 Patikrinkite, ar nupjautinas modelis yra išdėstytas pjovimo zonoje, nurodytame pagal medžiagos dydį.



1 Šablono išdėstymo raktas

Palieskite norėdami pataisyti matinio redagavimo ekraną, keisdami modelio išdėstymą. Jei modelio išdėstymui taikomi pakeitimai, modelis bus automatiškai išdėstytas toje pačioje vietoje, kai bus atliktas kitas bandymas / bandymas.

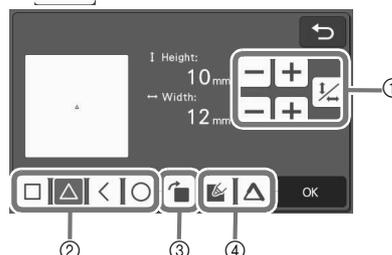
2 Dydžio / formos koregavimo raktas

Palieskite norėdami nustatyti modelio formą ir dydį. Išsamesnės informacijos apie pakeitimus žr. .

3 Fono nekeitimo raktas

Neskaitykite fono vaizdą. Išsamesnės informacijos ieškokite „Fono vaizdo neskaitymas“ puslapyje 50.

3 Norėdami pakeisti rašto formą ar dydį paspauskite .



1 Dydžio koregavimo raktai

Pakeiskite modelio dydį. Išsamesnės informacijos žr. „Modelio redagavimo funkcijos“, 40 psl.

2 Bandymo modelis Pasirenkant raktus

Pasirinkite bandymo modelį.

3 Bandymo modelio pasukimo raktas

Pasukite bandymo modelį. Norėdami pasukti modelį, palieskite ekraną, kad būtų rodomas norimas kampas. Daugiau informacijos žr. „Objekto redagavimo ekranas“, 43 psl.

4 Bandymo modelio užpildymas / papildomi linijos nustatymo klavišai

Pasirinkite, ar užpildyti ar pridėti bandomojo modelio eilutes. Šios funkcijos negalimos, kai pasirinksite „Cut“ arba „Emboss“ režimą.

- ▶ Palieskite „OK“ mygtuką, kad grįžtumėte į bandymų ekraną.

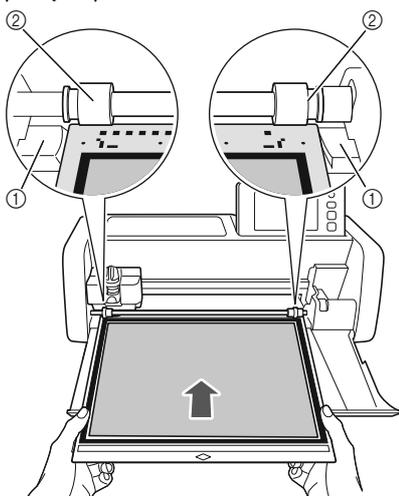
■ Kilimėlio įdėjimas.

1 Pritvirtinkite medžiagą, kuri bus nupjauta.

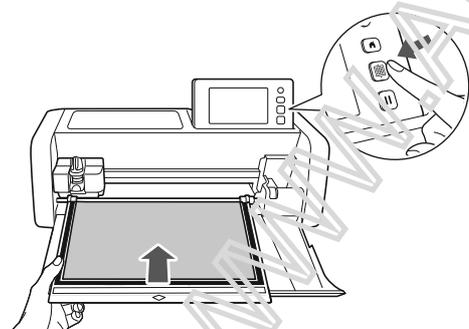
- Daugiau informacijos apie medžiagos pritvirtinimą prie kilimėlio žr. „Medžiagos pritvirtinimas prie kilimėlio“ 16 puslapyje.

2 Laikydami matinį lygiai ir lengvai įdėdami jį į tiekimo angą, paspauskite valdymo pulte.

Įkiškite kilimėlio galą taip, kad jis atitiktų kreipiančiojo kairėje ir dešinėje pusėse esančius kreipiklius ir būtų užverstas po tiekimo ritiniais. Į mašiną įdėkite kilimėlį, pažymėtą rodykle.



- ① Gidai
- ② Volai



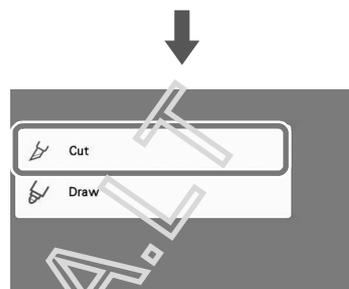
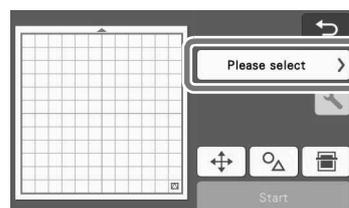
- ▶ Kilimėlio įdėjimas užbaigia pasiruošimą prieš pjautymą.

💡 Pastaba

- Stenkitės nenaudoti jėgos, kai įdedate kilimėlį, nes galima pažeisti volus

■ Pjovimas

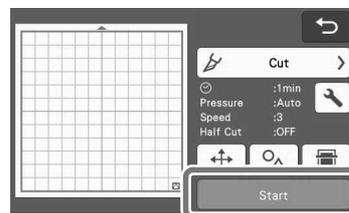
1 Pasirinkite „Cut“ testio laukelyje.



💡 Pastaba

- ▶ Jei norite, kad pusiau supjaustyti, nustatymų ekrane įjunkite pusę sumažinti. Išsamesnės informacijos apie nustatymų nustatymą žr. „Pusiau supjaustyti („Kiss Cut“ nustatymai)“ puslapyje 28.

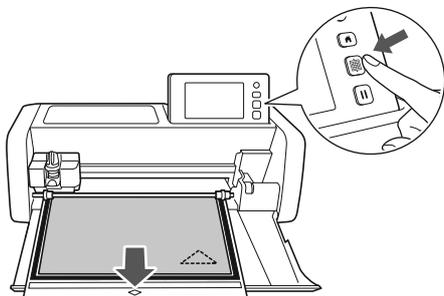
▶ Paspauskite "Start" mygtuką, kad pradėtume pjovimą.



- ▶ Kai pjovimas yra baigtas ekrane atsiranda "Finished cutting." . Paspauskite "OK" mygtuką, kad sugrįžtumėte į testo laukelį.

■ Kilimėlio išėmimas

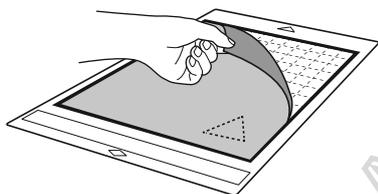
- 1 Paspasukite  valdymo skydelyje norėdami išimti kilimėlį.



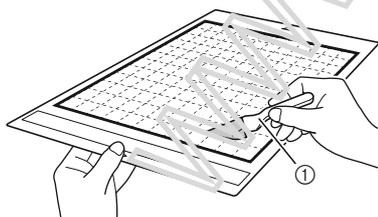
Pastaba

- Stenkitės nenaudoti jėgos, kai išimate kilimėlį, nes galima pažeisti volus

- 2 Pradėkite nuiminėti medžiagą iš kampo, lėtai toliau plėškite išlaikydami pastovų slėgį.



- 3 Laikydami kilimėlį su mentele atsargiai nuimkite išpjautą raštą.



① Mentele



Pastaba

- Nuimant medžiagą, įkiškite mentele kiek įmanoma lygiau į tarpą tarp medžiagos ir kilimėlio.

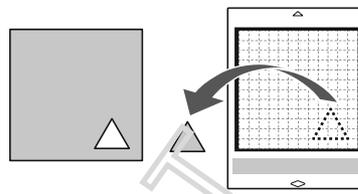
■ Bandomojo iškirpimo rezultatų patikrinimas

Nustatykite pjovimo slėgį atsižvelgdami bandomo rezultatus.

Pakartotinai atlikite bandomąjį pjovimą ir reguliuokite pjovimo slėgį, tol kol medžiaga bus pilnai įpjauta.

□ Tinkamas pjovimo slėgis

Nulupus medžiagą, ant kilimėlio paviršiaus lieka silpnas pjūvio pėdsakas.



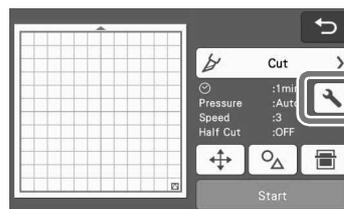
■ Automatinio pjūvio slėgio keitimas

Jei medžiaga negali būti švariai nupjauta, žr. Toliau pateiktą lentelę ir sureguliuokite pjūvio slėgio nustatymus.

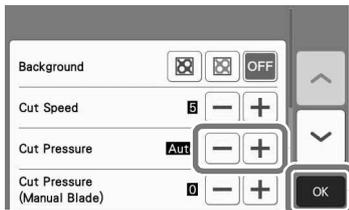
Bandomojo pjūvio rezultatai	Patarimai koregavimui
Dalis rašto nebuvo išpjauta	Per mažas slėgis. Paspauskite  nustatymų ekrane, kad padidintumėte spaudimą.
Visas raštas nebuvo išpjautas.	Per mažas slėgis. Paspauskite  nustatymų ekrane, kad padidintumėte spaudimą.
Yra gylių įpjovimų kilimėlyje.	Per didelis slėgis. Paspauskite  nustatymų ekrane vieną kartą, kad sumažintumėte slėgį.

□ Pjūvio slėgio nustatymo keitimas

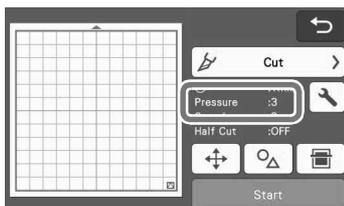
- 1 Palieskite  bandymo ekrane, kad būtų rodomas nustatymų ekranas.



- 2 Palieskite **+** ar **-** kad sureguliuotumėte pjovimo slėgį ir tada paspauskite „OK“ mygtuk.



- 3 Patikrinkite, ar bandymų ekrane nustatymai pasikeitė, ir vėl atlikite bandymą.



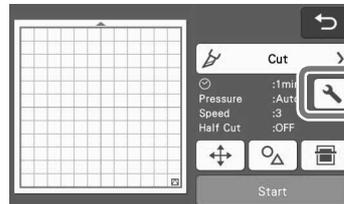
Pastaba

- Būkite atsargūs, kad per daug nepadidintumėte slėgio. Priešingu atveju peilis gali sulūžti. Jei slėgis per stiprus, medžiaga negali būti švariai nupjauta. Be to, kilimėlis greičiau pablogės.

■ Pjovimo perpus (Kiss Cut) nustatymai

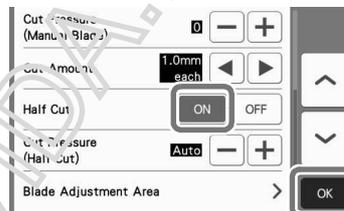
Kad pusiau supjaustytumėte (Kiss cut), prieš pradėdami pjauti, įjunkite pusę sumažinti (Kiss cut).

- 1 Palieskite  peržiūros ekrane, kad būtų rodomas nustatymų ekranas.



- 2 Įjunkite „Half Cut“ ir tada paspauskite „OK“ mygtuką.

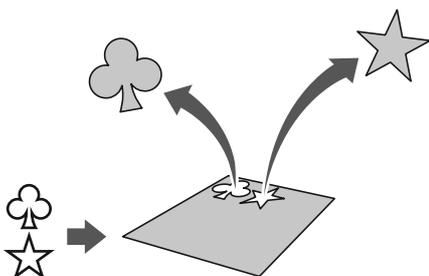
- Pjovimo perpus („Kiss cut“) spaudimas gali būti reguliuojamas „Cut Pressure (Half Cut)“. Sureguliuokite pjovimo slėgį, kol pjovimo perpus („Kiss cut“) rezultatas yra toks, koks yra pageidaujamas.



PAVEIKSLĖLIŲ PJOVIMAS

Toliau aprašytomis procedūromis aprašomos visos operacijų serijos, nuo paveikslėlio parinkimo ir redagavimo iki pjovimo.

Pamoka 1 - paveikslėlių pjovimas



Šioje pamokoje išpjausime du paveikslėlius.

■ Įjunkite mašiną

Paspauskite norėdami įjungti mašiną.

- Išsamesnės informacijos žr. „Mašinos Įjungimas / Išjungimas“ žr. psl. 8.

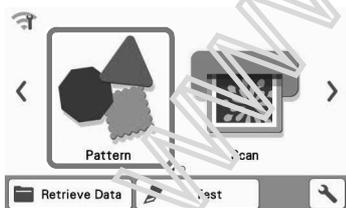
■ Laikiklio nustatymas

Sumontuokite pjovimo ašmenų laikiklį į mašinos vežimėlį.

- Išsamesnės informacijos žr. „Laikiklio įdėjimas ir pašalinimas“, 24 psl.

■ Pirmojo paveikslėlio pasirinkimas ir redagavimas

1 Pasirinkite „Pattern“ pagrindiniame ekrane.



2 Pasirinkite paveikslėlio, kurį norėsite išpjauti, kategoriją pasirinkimo ekrane.

Šiam pavyzdžiui pasirinkite .



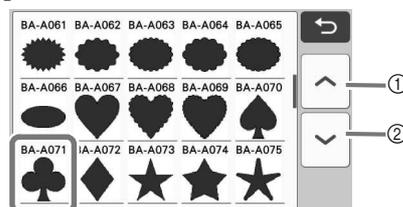
① Palieskite norėdami sugrįžti į pagrindinį ekraną.

② Paveikslėlių kategorijos

Atmintinė

- Paveikslėlių kategorijos ir įmontuoti modeliai, kurie yra rodomi veikimo ekranuose, priklauso nuo mašinos modelio. Išsamesnės informacijos apie įmontuotus paveikslėlius žr. „Pattern List“ galima atsisiųsti iš „Brother Solutions Center“ (<http://s.brother.com/ae/>).

3 Pasirinkite pirmąjį paveikslėlį, kurį norėsite naudoti, pasirinkimo ekrane.



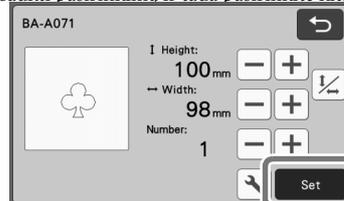
① Norėdami slinkti aukštin, palieskite.

② Norėdami slinkti žemyn, palieskite.

4 Redaguokite paveikslėlio dydį ir skaičių naudodami redagavimo ekraną.

Baigę redagavimą palieskite „Set“ mygtuką.

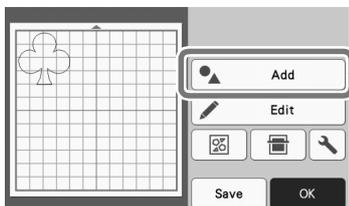
- Išsamesnės informacijos apie redagavimo funkcijas žr. „Paveikslėlio redagavimo“ 40 puslapyje.
- Norėdami pasirinkti kitą raštą, palieskite norėdami atšaukti pasirinkimą ir tada pasirinkite kitą paveikslėlį.



2

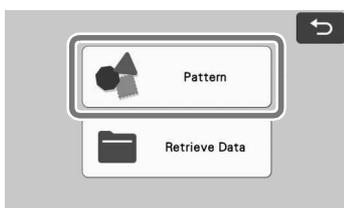
■ Antrojo paveikslėlio pasirinkimas ir redagavimas

1 Palieskite „Add“ mygtuką matymo ekrane.

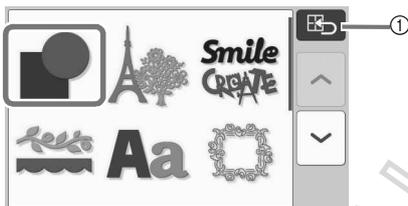


2 Pasirinkite vietą, kur norite pridėti paveikslėlį.

- Šiame pavyzdyje palieskite mygtuką „Pattern“, kad pridėtumėte integruotą paveikslėlį. Išsamesnės informacijos apie duomenų atkūrimą žr. „Duomenų gavimas“, 54 psl.

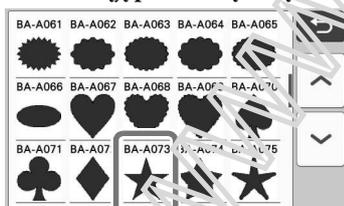


3 Pasirinkite paveikslėlių kategoriją, kurią norite išpjauti.



① Palieskite, jei norite grįžti į ankstesnį ekraną.

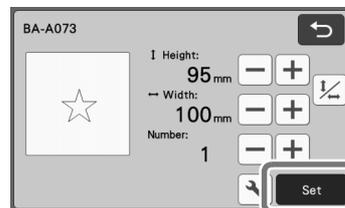
4 Pasirinkite antrąjį paveikslėlį, kurį norite naudoti.



5 Redaguokite paveikslėlį.

Baigę redagavimą palieskite „Set“ mygtuką.

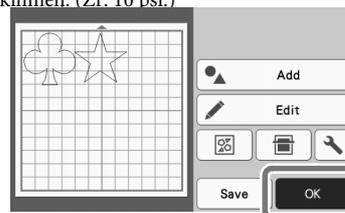
- Išsamesnės informacijos apie redagavimo funkcijas žr. „Paveikslėlio redagavimas“ 40 puslapyje.
- Norėdami pasirinkti kitą paveikslėlį, palieskite  norėdami atšaukti pasirinkimą ir tada pasirinkite paveikslėlį.



6 Patikrinkite paveikslėlių išdėstymą.

Du paveikslėliai, kurie bus iškirpti, bus rodomi išdėstymo ant kilimėlio ekrane. Patikrinę išdėstymą, palieskite „OK“ mygtuką.

- Šiame ekrane galima redaguoti, perkelti arba ištrinti atskira paveikslėli. Išsamesnės informacijos apie funkcijas, kurias galima naudoti išdėstymo ant kilimėlio ekrane, žr. „Išdėstymo redagavimo funkcijos“ 42 puslapyje.
- Naudojant automatinio išdėstymo funkciją, paveikslėlių išdėstymą galima lengvai reguliuoti. Išsamesnės informacijos žr. „Automatinio išdėstymo funkcija“, 49 psl.
- Pasirinkite „Cut Area“ nustatymą, atitinkantį naudojamą kilimėli. (Žr. 10 psl.)



► Atsiranda peržiūros ekranas.

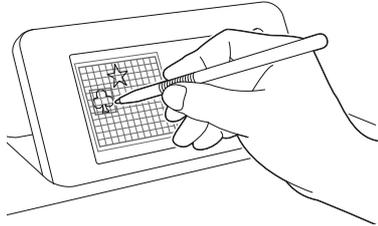


Pastaba

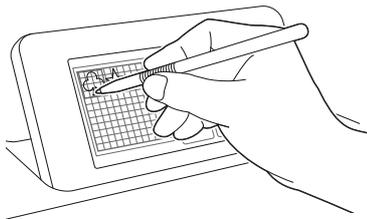
- Priklausomai nuo paveikslėlio tipo ir pjaustomos medžiagos, paveikslėliai gali būti nešvariai nupjauti, jei tarpas tarp jų yra per mažas. Tokiu atveju pertvarkykite paveikslėlius, juos atskirdami.

Atmintinė

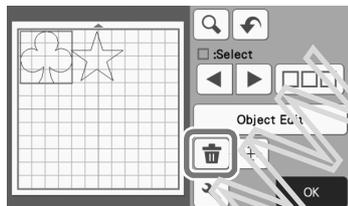
- Norėdami perkelti modelį pjovimo / piešimo srityje, palieskite ekrano modelį ir vilkite jį į norimą padėtį.



- Jei norite ištrinti modelį iš išdėstymo, redagavimo ekrane pasirinkite modelį ir pasirinkite ištrinimo.
 - ▶ Palieskite "Edit" mygtuką matymo ekrane.
 - ▶ Palieskite ekraną, kurį norite ištrinti. Jei norite ištrinti kelis modelius, naudokite funkciją, kad pasirinktumėte kelis modelius. Daugiau informacijos žr. „Kelių modelių pasirinkimas“ puslapyje 38.



- ▶ Palieskite  matavimo redagavimo ekrane, kad ištrintumėte pasirinktą (-us) modelį (-ius).



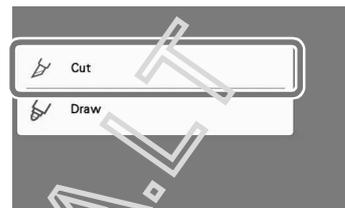
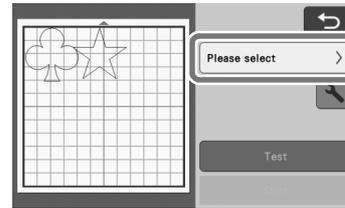
Kilimėlio idėjimas

Laikydami matinį lygį, lengvai įdėdami jį į tiekimo angą, paspauskite  valdymo pulte.

- Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Kilimėlių idėjimas“ 26 puslapyje.

Pjovimas

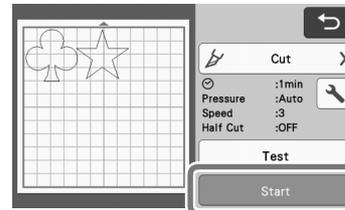
1 Pasirinkite "Cut" peržiūros ekrane.



Pastaba

- Prieš tęsdami darbą, įsitikinkite, kad pjovimo zonoje bus išdėtyti nupjauti modeliai, atitinkantys naudojamos medžiagos dydį.
- Jei norite, kad pusiau supjaustyti ("Kiss cut"), prieš pradėdami pjauti, įjunkite pusę sumažinti ("Kiss cut"). Išsamesnės informacijos žr. „Pusiau supjaustyti („Kiss Cut“ nustatymai)“ puslapyje 28.

2 Palieskite "Start" mygtuką, kad pradėtumėte pjovimą.

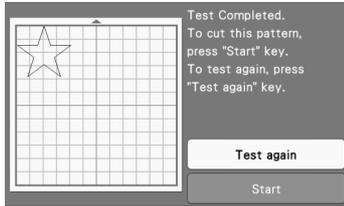


- ▶ Baigus pjovimą, vėl rodomas peržiūros ekranas.



Pastaba

- “Test” mygtukas peržiūros ekrane, skirtas atlikti bandymams. Baigus bandymą, pasirodo šis ekranas.

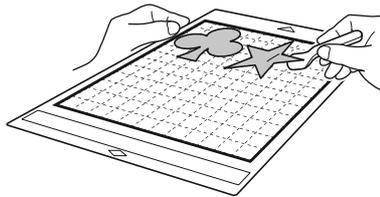


- Palieskite “Start” mygtuką, jei norite pradėti pjauti.
- Palieskite “Test again” mygtuką norėdami grįžti į bandymų ekraną. Pakeiskite nustatymus ir vėl atlikite bandymą.

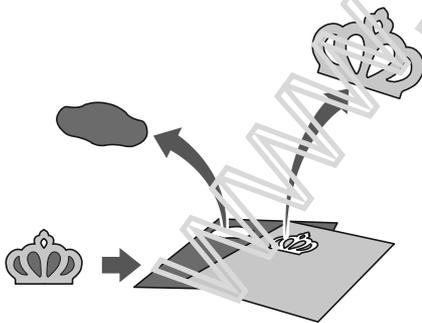
■ Kilimėlio išėmimas

Ištraukite kilimėlį ir naudokite įtrauktą mentelę, kad nuimkite raštus.

Išsamesnės informacijos žr. „Kilimėlių iškrovimas“ 27 psl..



Pamoka 2 - Sudėtingesnių paveikslėlių įdiegimas



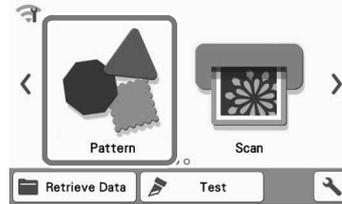
Šioje pamokoje mes išjausime jau įdiegtą paveikslėlį



„Aa“ kategorijoje.

■ Pirmosios paveikslėlio dalies pasirinkimas ir redagavimas

1 Pasirinkite “Pattern” pagrindiniame ekrane.



2 Pasirinkite jums reikiamą paveikslėlį ekrane.



- ① Palieskite norėdami grįžti atgal
- ② Paveikslėlių kategorijos



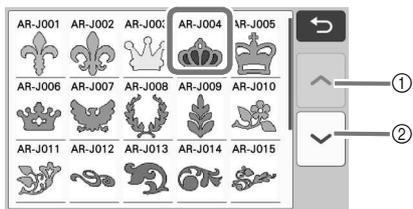
Pastaba

- Paveikslėlių kategorijos ir įmontuoti modeliai, kurie yra rodomi veikimo ekranuose, priklauso nuo mašinos modelio. Išsamesnės informacijos apie įmontuotus paveikslėlius žr. „Pattern List“ galima atsisiųsti iš „Brother Solutions Center“ (<http://s.brother/cmoae/>).

3 Pasirinkite reikiamą pokategoriją ekrane.



4 Pasirinkite paveikslėlį, kurį norite iškirpti pasirinkimo ekrane.

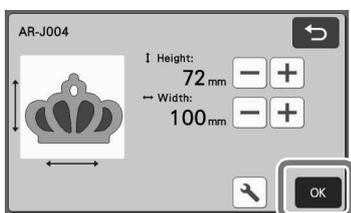


- ① Norėdami slinkti aukštyn, palieskite.
- ② Norėdami slinkti žemyn, palieskite.

5 Redaguokite viso paveikslėlio dydį naudojant paveikslėlio dydžio ekraną.

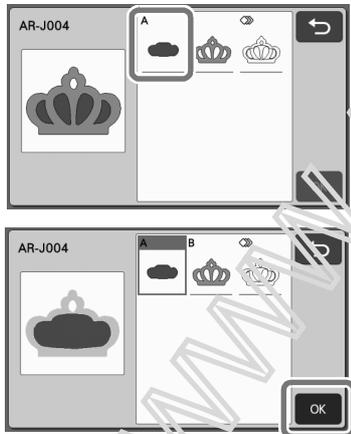
Kada redagavimas yra pabaigtas palieskite "OK" mygtuką.

- Daugiau informacijos apie detalių dydį rasite "Paveikslėlių dydžiai" žr. 41 psl..



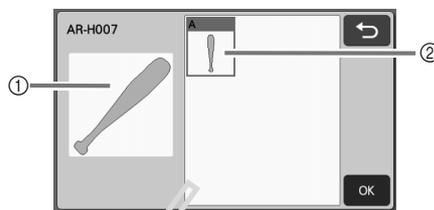
6 Pasirinkite paveikslėlį, kurį norite redaguoti pirmiausia, paveikslėlio detalių sąrašo ekrane, tada palieskite "OK".

Ekrane pasirodžiusiame paveikslėlio deatalių sąrašo palieskite vieną detalę, kad ją būtų galima redaguoti atskirai.



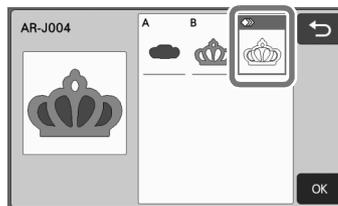
Atmintinė

- Paveikslėlio detalės sąrašo ekrane automatiškai išdėstomi taip, kad linijos būtų vertikalios, kai audinys naudojamas kaip pjovimo medžiaga. Todėl kampas, kuriame paveikslėlis pasirodo paveikslėlio detalių sąrašo, gali skirtis nuo faktinio nupjautos paveikslėlio dalies kampo.



- ① Išvaizda paveikslėlio detalių sąrašo
- ② Faktinis paveikslėlio išdėstymas, kai bus pjaunama.

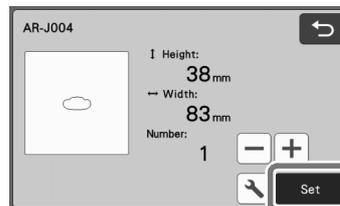
- Pakeiskite paveikslėlio kampą naudodami sukimosi funkciją. Išsamesnės informacijos žr. „Paveikslėlio dalies redagavimas“, 41 psl.
- Paveikslėlio detalių sąrašo pabaigoje rodomas raktas, rodantis visas paveikslėlio detales. Paspauskite šį klavišą, kad pasirinktumėte visas paveikslėlio detales ir išdėstytumėte juos ant kilimėlio. Šis klavišas yra naudingas pjaustant paveikslėlio kontūrą ir pjaustant kelias paveikslėlio deatels tame pačiame kilimėlyje, žr. „Antrojo paveikslėlio redagavimas ir pjovimas“ 35 puslapyje.



7 Redaguokite paveikslėlio detalę naudodami paveikslėlio detalės redagavimo ekraną.

Baigę redagavimą palieskite "Set" mygtuką.

- Išsamesnės informacijos apie redagavimo funkcijas žr. „Paveikslėlio detalės redagavimas“ 41 puslapyje.

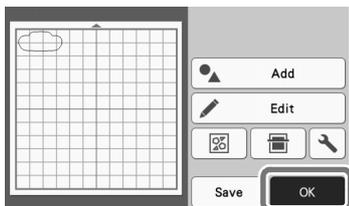


2

8 Patikrinkite paveikslėlio detalės išdėstymą kilimėlio ekrane.

Ekrane pasirodo paveikslėlis. Patikrinę išdėstymą, palieskite „OK“ mygtuką.

- Šiame ekrane galima redaguoti, perkelti, ištrinti arba išsaugoti kaip atskirą paveikslėlį. Išsamesnės informacijos apie redagavimo funkcijas išdėstymo ant kilimėlio ekrane žr. 41 psl.
- Pasirinkite „Cut Area“ nustatymą, atitinkantį naudojamą kilimėlį. (Žr. 10 psl.)



► Pasirodo peržiūros langas.

■ Kilimėlio įdėjimas

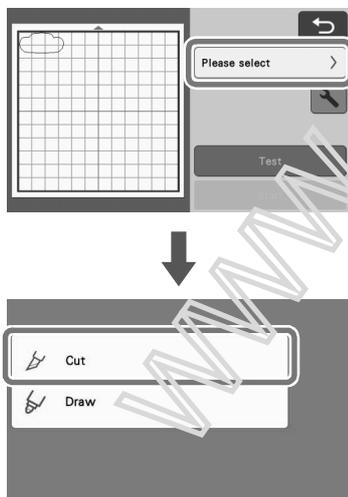
Pritvirtinkite medžiagą, kuri bus naudojama pirmojo paveikslėlio pjovimui, ir tada padėkite į kilimėlį iš tiekimo angos.

Pjaustant paveikslėlį susidedantį iš kelių skirtingų spalvų detalių, redaguokite kiekvienos spalvos paveikslėlio detalę ir pakeiskite medžiagą, kad kiekviena detalė būtų išpjauta.

- Išsamesnės informacijos apie medžiagos paruošimą ir įdėjimą žr. „Kilimėlių įdėjimas“ 26 puslapyje.

■ Pirmojo paveikslėlio pjovimas

1 Pasirinkite „Cut“ peržiūros ekrane.

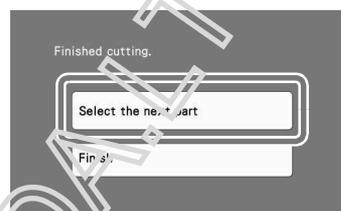


💡 Pastaba

- Prieš tęsdami darbą, įsitinkinkite, kad pjovimo zona, kurioje išdėstytas paveikslėlis, atitinka naudojamos medžiagos dydį.
- Jei norite, pusiau supjaustyti ("Kiss cut"), prieš pradėdami pjauti, įjunkite pjovimą perpus ("Kiss cut"). Išsamesnės informacijos žr. „Pjovimo pusiau („Kiss Cut“ nustatymai)“ puslapyje 28.

2 Palieskite "Start" mygtuką, norėdami pradėti pjovimą.

► Po to, kai pirmasis paveikslėlis išpjautas, pasirodo šis pranešimas. Norėdami iškirpti antrą paveikslėlį, palieskite mygtuką „Select the next part“.

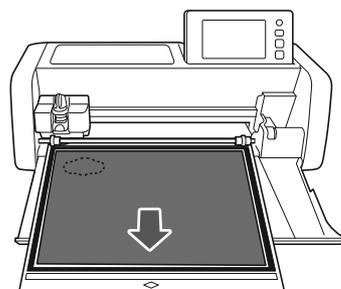


► Paspaudus klavišą „Select the next part“, ištrinama visa redagavimo informacija pirmajam paveikslėliui ir vėl rodomas modelio detalių sąrašo ekranas.

■ Kilimėlio išėmimas

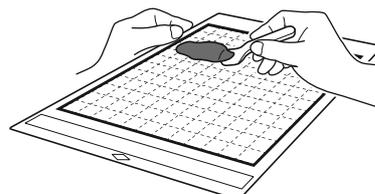
1 Palieskite [Grid Icon] valdymo pulte, kad galėtumėte ištraukti kilimėlį.

Kad medžiaga būtų pakeista kitos spalvos medžiaga, pirmojo paveikslėlio medžiaga turi būti ištraukta.



2 Nuimkite medžiagos gabalėlį, kuris buvo išpjautas.

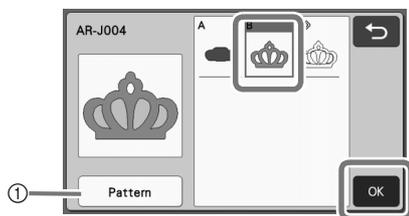
Išsamesnės informacijos apie medžiagos nuėmimą nuo kilimėlio žr. „Kilimėlių išėmimas“ 27 puslapyje.



■ Antrosios paveiklėlio dalies redagavimas ir pjovimas

- 1 Pasirinkite ir redaguokite antrąją paveiklėlio detalę ir palieskite "OK" mygtuką.

Dėl paveiklėlio redagavimo detalių žiūrėkite B-B žingsnius (33 psl.) skyriuje „Pirmosios paveiklėlio dalies pasirinkimas ir redagavimas“.

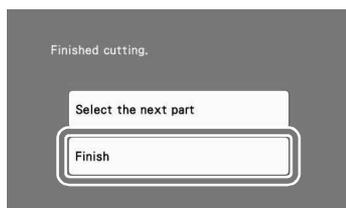


① Palieskite, kad grįžtumėte į paveiklėlio kategorijos pasirinkimo ekraną, kad pasirinktumėte kitą paveiklėlį.

- 2 Laikykitės skyriuje „Kilimėlių įdėjimas“ (26 psl.) ir „Pjovimas“ (26 psl.) Aprašytos procedūros, kad išpjusumėte antrą paveiklėlio detalę ir išimtumėte ją.

► Baigus pjovimą, pasirodo pranešimas.

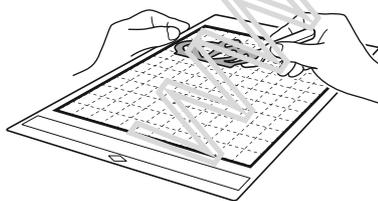
- 3 Po to, kai visos detalės buvo išpjautos, palieskite "Finish" mygtuką.



► Ir vėl atsiranda peržiūros ekranas.

■ Kilimėlio išėmimas

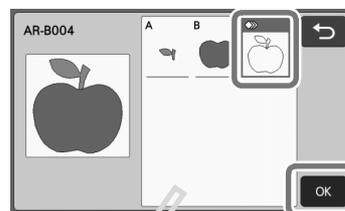
Nuplėškite kilimėlio gabalėlį, kuris buvo nupjautas. Išsamesnės informacijos apie medžiagos nėmimą nuo kilimėlio žr. „Kilimėlių išėmimas“ 2/ puslapyje.



■ Visų paveiklėlio detalių redagavimas ir pjovimas

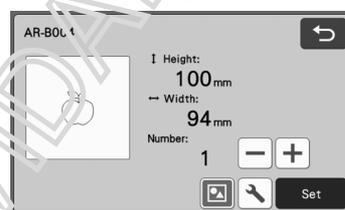
□ Paveiklėlio kontūro pjovimas.

- 1 Pasirinkite ir redaguokite visas paveiklėlio detales ir tada palieskite "OK" mygtuką.



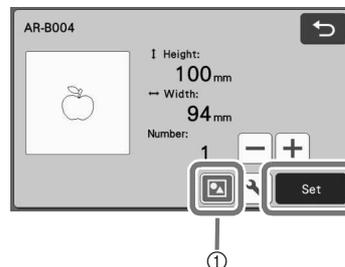
- 2 Redaguokite paveiklėlio detalę naudodami paveiklėlio detalės redagavimo ekraną.

- Išsamesnės informacijos apie redagavimo funkcijas žr. „Paveiklėlio dalies redagavimas“ 41 puslapyje.



- 3 Palieskite [Grouping/Un grouping] kad išgrupuotumėte paveiklėlio detales.

Kada redagavimas yra baigtas, palieskite "Set" mygtuką.

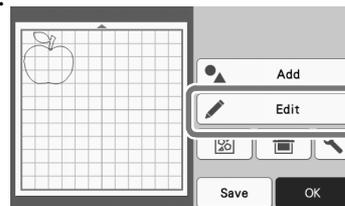


① Grupavimo/išgrupavimo mygtukas

📖 Atmintinė

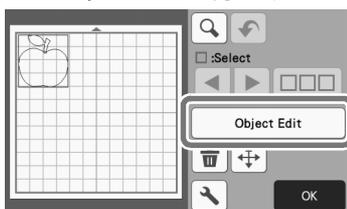
- Paveiklėlio grupavimą / išgrupavimą taip pat galima reguliuoti paveiklėlio redagavimo ekrane. Išsamesnės informacijos žr. „Grupavimas / išgrupavimas“, 44 psl.

- 4 Patikrinkite paveiklėlio detalės išdėstymą naudodami išdėstymo ant kilimėlio ekraną ir palieskite „Edit“ mygtuką.



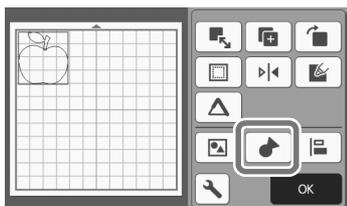
2

5 Palieskite "Object Edit" mygtuką.



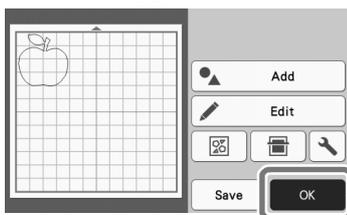
6 Palieskite  norėdami pažymėti paveiklėlį.

- Daugiau informacijos apie pažymėti žr. „Pažymėjimas (kelių detalių kontūrų sujungimas)“ puslapyje 46.



- ▶ Palieskite "OK" mygtuką redagavimo ekrane, kad grįžtumėte į išdėstymą ant kilimėlio ekraną.

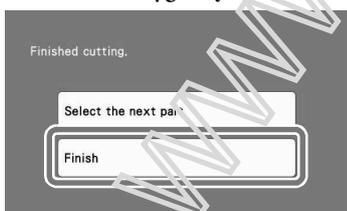
7 Palieskite "OK" mygtuką.



8 Įdėkite nupjautą medžiagą laikydamiesi skyriaus „Kilimėlių įdėjimas“ (26 psl.) Ir „Pjovimas“ (26 psl.) Aprašytos procedūros.

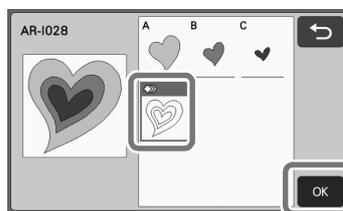
- ▶ Baigus pjovimą, pasirodo pranešimas.

9 Po to, kai visi paveiklėliai buvo iškirpti, palieskite "Finish" mygtuką.



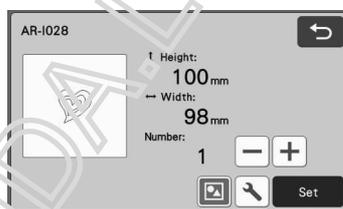
☐ Paveiklėlio detalių pjovimas tame pačiame kilimėlyje.

1 Pasirinkite ir redaguokite visas paveiklėlio detales ir tada palieskite "OK" mygtuką.



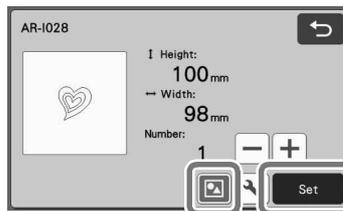
2 Redaguokite paveiklėlio detales naudodami detalių redagavimo ekraną.

- Išsamesnės informacijos apie redagavimo funkcijas žr. „Paveiklėlio detalės redagavimas“ 41 puslapyje.



3 Palieskite  norėdami išgrupuoti detales.

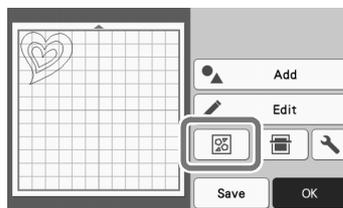
- Kai baigėte redagavimą, palieskite "Set" mygtuką.



① Grupavimo/išgrupavimo mygtukas

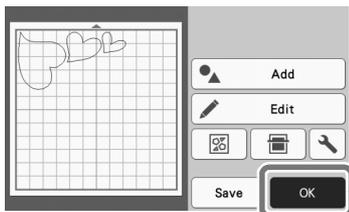
4 Patikrinkite paveiklėlio detalių išdėstymą naudodami išdėstymą ant kilimėlio ekraną tada palieskite  norėdami, kad visos detalės būtų išdėstytos automatiškai.

- Daugiau informacijos apie automatinio išdėstymo funkciją žr. „Automatinio išdėstymo funkcijos“, 49 psl.



- ▶ Norėdami grįžti į išdėstymą ant kilimėlio ekraną, redagavimo ekrane palieskite „OK“ mygtuką.

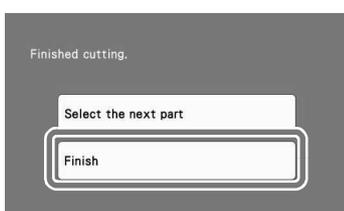
- 5 Palieskite „OK“ mygtuką.



- 6 Vadovaudamiesi procedūromis, aprašytais skyriuje "Kilimėlio įdėjimas" (26 psl.) ir "Pjovimas" (26 psl.) išpjaukite detales.

► Baigus pjovimą, pasirodo pranešimas.

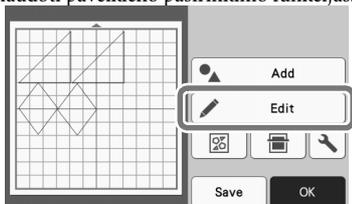
- 7 Po to, kai visi paveiklėliai bus išpjauti, palieskite mygtuką „Finish“



PAVEIKSLĖLIŲ PASIRINKIMAS

Yra galimos keturios paveikslėlio pasirinkimo funkcijos priklausomai nuo jūsų pageidavimų:

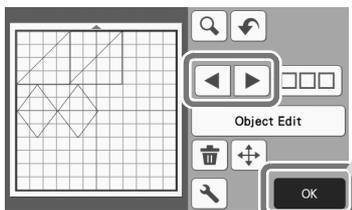
- Vieno paveikslėlio pasirinkimas
- Kelių paveikslėlių pasirinkimas
- Visų paveikslėlių pasirinkimas
- Pasirenkamo ploto specifikacija
 - ▶ Palieskite „Edit“ klavišą ekrane, kad galėtumėte naudoti paveikslėlio pasirinkimo funkcijas.



Vieno paveikslėlio pasirinkimas

Pasirinkite atskirą paveikslėlį, kurį norite redaguoti jį paliesdami redagavimo ekrane arba naudodami ir , ir tada palieskite „OK“ mygtuką.

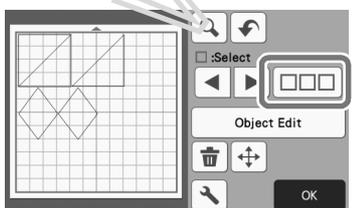
Pasirinktas paveikslėlis yra apsuptas raudonu langeliu.



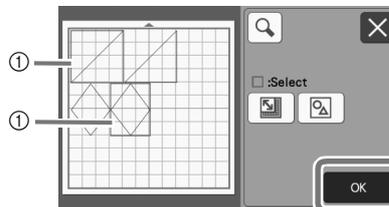
Kelių paveikslėlių pasirinkimas

■ Norimų paveikslėlių pasirinkimas

- 1 Palieskite išdėtyje ant kilimėlio ekrane norėdami pasirinkti keletą paveikslėlių.



- 2 Individualiai ekrane palieskite visus paveikslėlius, kuriuos norite, ir tada palieskite „OK“ mygtuką.



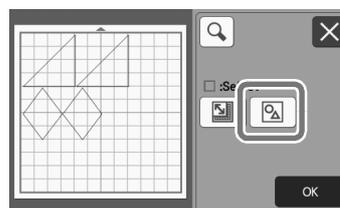
- 1 Pasirinkti paveikslėlius

Atmintinė

- Paspaudus vieną pasirinktą paveikslėlį (apsuptą raudonu langeliu) yra išvalomas jo pasirinkimas.
- Paliesdami bet kurią tuščią vietą ekrane, išvalomi visi paveikslėlių pasirinkimai.

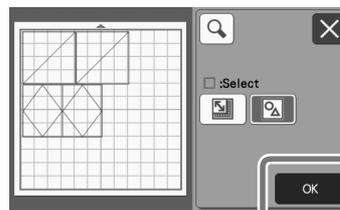
■ Visų Paveikslėlių Pasirinkimas

- 1 Palieskite išdėtyje ant kilimėlio ekrane norėdami pasirinkti keletą paveikslėlių.
- 2 Palieskite norėdami pasirinkti visus paveikslėlius esančius ekrane.



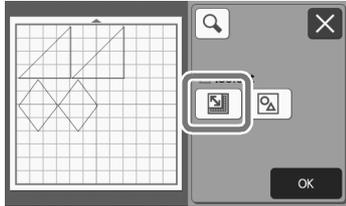
- 3 Patikrinkite pasirinkimą ir tada paspauskite „OK“ mygtuką.

- ▶ Visi pasirinkti paveikslėliai yra apsupti raudonu langeliu.



■ Pasirenkamo ploto specifiacija

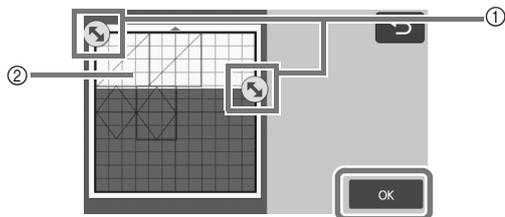
- 1 Paleiskite [] išdėtyje ant kilimėlio ekrane norėdami pasirinkti kelis paveiklėlius.
- 2 Palieskite [] norėdami pasirinkti tam tikrą paveiklėlio dalį.



Atmintinė

- Būkite tikri, kad [] nėra pasirinktas prieš specifikuojant pasirinkamą plotą.

- 3 Palieskite ir vilkite srities dydžio keitimo klavišus ir tada palieskite "OK" mygtuką.



- 1 Mygtukai pasirinkamam plotui specifikuoti
- 2 Paveiklėliai, kurie bus pasirinkami

Pastaba

- Įsitinkite, kad nurodėte daugiau nei du paveiklėlius.
- Šis paveiklėlių pasirinkimo būdas yra naudingas suvirinant ar suvienodinant paveiklėlius ir pašalinant nepageidaujamus vaizdus nuskaitymo metu (46 psl., 80 psl.).

SKYRIUS 3 SUDĖTINGESNĖS OPERACIJOS

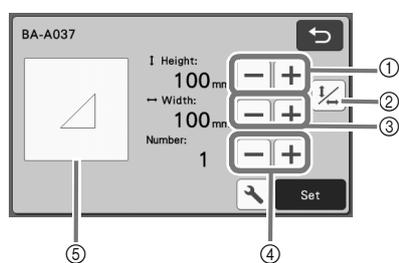
PJOVIMO IR REDAGAVIMO FUNKCIJOS

Paveikslėlio redagavimo funkcija

Galimos paveikslėlio redagavimo funkcijos gali skirtis priklausomai nuo pasirinkto paveikslėlio. Vadovaukitės šiame skyriuje arba „Paveikslėlio redagavimo funkcijos - keli paveikslėliai“, 41 psl.

Galimas sekančiame ekrane

Paveikslėlio redagavimo ekranas	→1 PAMOKA Žingsnis 4 (psl. 29) „Pirmojo paveikslėlio pasirinkimas ir redagavimas“
--	---



Pastaba

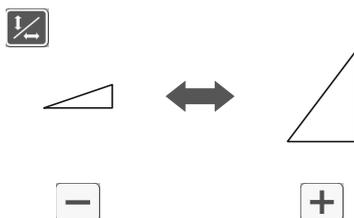
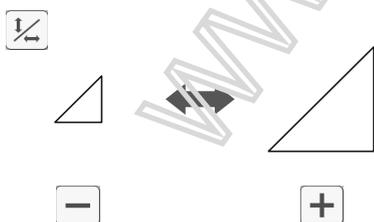
- Priklausomai nuo naudojamo paveikslėlio, medžiaga kartais negali būti švariai nupjauta, jei yra sumažinamas paveikslėlio dydis. Prieš atlikdami projektą atlikite bandymą su ta pačia medžiaga.

1 Dydis (aukštis)

Redaguokite paveikslėlio aukštį išlaikydami vaizdo santykį.

Palieskite **+** arba **-** nustatymams pritaikyti. Palieskite

norėdami redaguoti tik aukštį.



2 Atrankinkite vaizdo santykį

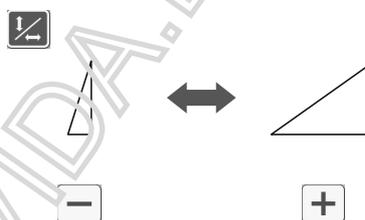
Palieskite norėdami redaguoti paveikslėlių dydį be vaizdo santykio išlaikymo. Ši funkcija prieinama priklausomai nuo pasirinkto paveikslėlio. Jei raktas nepasiekiamas, ir vaizdo santykis yra užrakintas, tada paveikslėlių galima redaguoti tik išlaikant vaizdo santykį.

3 Dydis (plotis)

Redaguokite paveikslėlio plotį, išlaikydami vaizdo santykį

Palieskite **+** arba **-** nustatymams pritaikyti. Palieskite

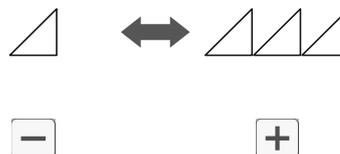
norėdami reguliuoti tik plotį.



4 Dublikacija (Paveikslėlių kiekis)

Norėdami sukurti pasirinkto paveikslėlio dublikatą (-us). Palieskite

arba nustatyti paveikslėlių kiekiui.



5 Peržiūra

Rodoma redaguoto paveikslėlio peržiūra.

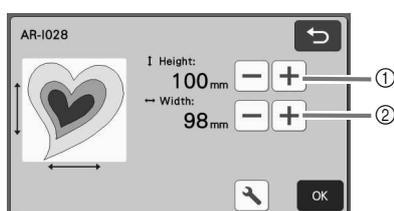
Paveikslėlio redagavimo funkcijos - keli paveikslėliai

Galimos paveikslėlio redagavimo funkcijos gali skirtis priklausomai nuo pasirinkto paveikslėlio. Vadovaukitės šiame skyriuje arba „Paveikslėlio redagavimo funkcijos“, 40 psl.

■ Paveikslėlio dydis

Galimas sekančiame ekrane

Paveikslėlio dydžio ekranas	→2 PAMOKA Žingsnis (psl 33) skyriuje „Pirmosios paveikslėlio dalies pasirinkimas ir redagavimas“
------------------------------------	--



- ① Palieskite, jei norite redaguoti paveikslėlio aukštį (išlaikydami vaizdo santykį).
- ② Palieskite, jei norite redaguoti paveikslėlio plotį (išlaikydami vaizdo santykį).

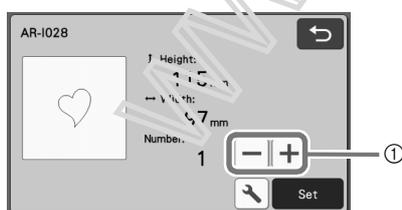
Atmintinė

- Visos paveikslėlio dalys, esančios paveikslėlio dydžio ekrane, gali būti keičiamos, išlaikant vaizdo santykį.

■ Paveikslėlio dalies redagavimas

Galimas sekančiame ekrane

Paveikslėlio redagavimo ekranas	→2 PAMOKA Žingsnis (psl 33) skyriuje „Pirmosios paveikslėlio dalies pasirinkimas ir redagavimas“
--	--



- ① **Dublikacija (Paveikslėlių kiekis)**
Išsamesnės informacijos žr. „Paveikslėlio redagavimo funkcijos“, 40 psl..

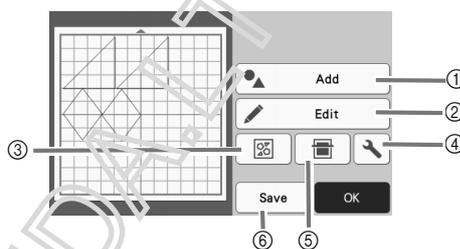
Išdėstymo ant kilimėlio ekranas

Paveikslėlių išdėstymą galima redaguoti. Peržiūros ekrane rodomas pjovimo brėžinys, nustatytas nustatymo ekrane nustatytu „Cut Area“ nustatymu (10 psl.). Redaguokite paveikslėlio išdėstymą taip, kad paveikslėlio atitiktų nurodytą sritį.

Galimas sekančiame ekrane

Išdėstymas ant kilimėlio	→1 Pamoka; Žingsnis 6 (psl 30) „Antrosios paveikslėlio pasirinkimas ir redagavimas“
---------------------------------	---

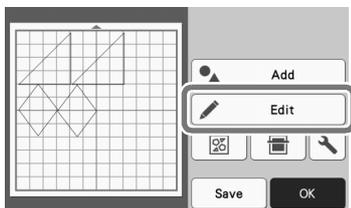
3



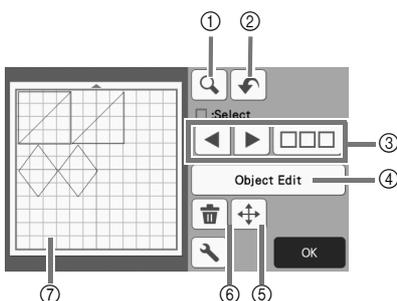
- ① **Paveikslėlių pridėjimas**
Pridėti paveikslėlį maketą.
Paspaudus šį klavišą rodomas papildomo paveikslėlio pasirinkimo ekranas. Tame ekrane pasirinkite norimą paveikslėlio vietą.
- ② **Redagavimas**
Paveikslėlių išdėstymą galima redaguoti, perkelti arba ištrinti. Išsamesnės informacijos žr. „Išdėstymo redagavimo funkcijos“ 42 puslapyje.
- ③ **Auto Išdėstymas**
Automatiškai sutvarkykite paveikslėlius, kad būtų sumažinti tarpai tarp jų. Išsamesnės informacijos žr. „Automatinio išdėstymo funkcijos“, 49 psl.
- ④ **Nustatymai**
Nurodykite pjovimo sritį, tarpų ir fono kontrastą. Išsamesnės informacijos žr. „Nustatymų ekranas“, 10 psl., Arba „Fono vaizdo nuskaitymas“, 50 psl.
- ⑤ **Fono nuskaitymas**
Nuskaitykite pjovimo / piešimo medžiagą, kuri bus rodoma išdėstymo ant kilimėlio fone. Galite iškirpti / nubrėžti tam tikras medžiagos sritis arba parodyti jau supjaustytą medžiagą, kad ją būtų galima pakartotinai naudoti. Išsamesnės informacijos ieškokite „Fono vaizdo nuskaitymas“ 50 puslapyje .
- ⑥ **Išsaugojimas**
Išsaugokite paveikslėlio išdėstymą kaip duomenis. Išsamesnės informacijos žr. „Išsaugojimas“, 53 psl.

Išdėstymo Redagavimo funkcijos

Padėties redagavimo funkcijos yra prieinamos, kai „Edit“ klavišas paliečiamas išdėstymo ant kilimėlio ekrane.



► Pasirodo išdėstymo redagavimo ekranas.

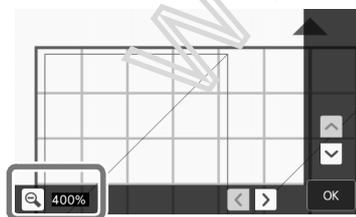
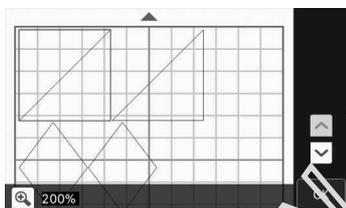


① Didinimas

Padidinkite vaizdą iki 200%. Tada palieskite

200% rodyti vaizdus, padidintus 400%.

Norėdami peržiūrėti ekraną, palieskite rodyklių klavišus.



② Operacijos atšaukimas

Jei norite grįžti prie ankstesnės būsenos, atšaukite paskutinę operaciją. Daugiau informacijos žr. „Operacijos atšaukimas“, 44 psl.

③ Raštų pasirinkimas

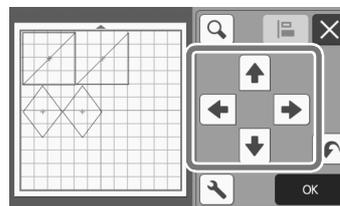
Pasirinkite atskirą modelį arba kelis modelius, kuriuos norite redaguoti. Išsamesnės informacijos ieškokite „RAŠTŲ PASIRINKIMAS“ puslapyje 38.

④ Detalės redagavimas

Pasirinktą modelį galima redaguoti išsamiau. Daugiau informacijos žr. „Dalių redagavimo ekranas“, 43 psl.

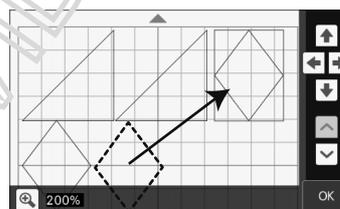
⑤ Judinimas

Laipsniškai perkelti pasirinktus raštus. Palieskite rodyklių klavišus, kad nustatytumėte raštų padėtį.



Atmintinė

- Raštas taip pat gali būti perkeltas paliesčiant jį išdėstymo redagavimo ekrane ir vilkdami jį ekrane.
- Jei norite perkelti raštą mastelio keitimo režimu, po modelio pasirinkimo vilkite raštą arba palieskite rodyklės klavišą.
- Vieną kartą palieskite rodyklės klavišą, norėdami perkelti pasirinktą modelį 0,5 mm (5 mm, kai laikomas klavišas).



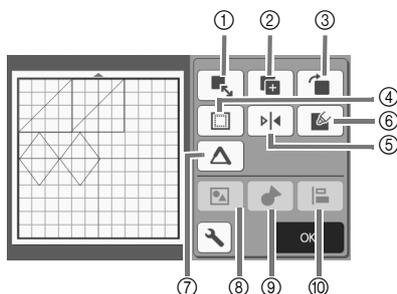
⑥ Ištrinimas

Ištrinkite pasirinktus raštus.

⑦ Peržiūra

Rodyti redaguoto rašto peržiūrą.

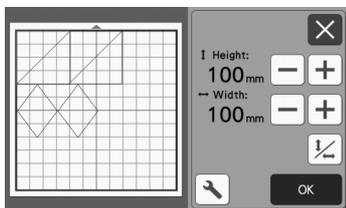
Objekto redagavimo ekranas



① Dydis

Pakeiskite pasirinkto paveikslėlio dydį.

- ▶ Paliesdami šį klavišą rodomas paveikslėlio dydžio ekranas. Iš šio ekrano galima keisti paveikslėlio aukštį ir plotį.



Pastaba

- Ši funkcija neveikia, kai pasirenkami keli paveikslėliai.

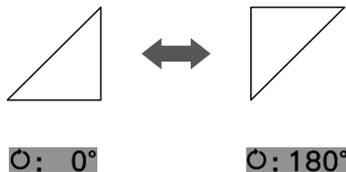
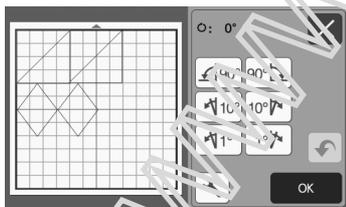
② Kopijavimas (paveikslėlio kiekis)

Sukurkite paveikslėlio dublikatą.

③ Pasukimas

Pasukite paveikslėlį.

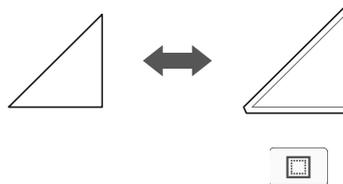
- ▶ Paliesdami šį klavišą rodomas paveikslėlio sukimosi ekranas. Tame ekrane palieskite norimą kampą norėdami pasukti paveikslėlį.



④ Vieta siūlei

Taikykite siūlių leidimo nustatymą. Taikykite šį nustatymą pjovę aplink paveikslėlį, pvz., Gaminant aplikaciją ar antklodę. Kai taikoma, atsiranda piešimo linija (mėlyna) ir pjovimo linija (juoda).

- Išsamesnės informacijos apie siūlės leidimo funkciją žr. „Pjovimas aplink paveikslėlius“ 63 puslapyje.

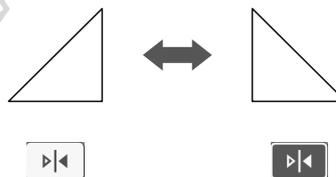


Atmintinė

- Priklausomai nuo paveikslėlio, vieta siūlei gali būti naudojama kaip rumatyta. Patikrinkite nustatymą.
- Jei paveikslėlio pjovimo linija yra pjovimo / piešimo srityje dėl redagavimo, pvz., Naudojant siūlių leidimą arba keičiant paveikslėlį, linija taps pilka. Toliau redaguokite paveikslėlį, kad jį perkeltumėte į pjovimo / piešimo sritį.

⑤ Vaidrodinis pasukimas

Apverskite paveikslėlį palei vertikalią ašį.



⑥ Užpildymas

Pasirinkite paveikslėlio užpildymo nustatymą. Išsamesnės informacijos žr. „Piešimo funkcijų naudojimas, norint užpildyti paveikslėlius/ padaryti kontūrus storesnius“, 67 psl.

⑦ Papildoma linija

Nurodykite pridėtinų eilučių skaičių. Išsamesnės informacijos žr. „Piešimo funkcijų naudojimas, norint užpildyti paveikslėlius/ padaryti kontūrus storesnius“, 67 psl.

⑧ Paveikslėlių grupavimas/išgrupavimas

Pasirinkus kelis modelius, šie modeliai gali būti sujungti ir redaguoti kaip vienas modelis. Tai naudinga didinant arba sumažinant kelių modelių dydį vienu metu. Jei norite pasirinkti kelis modelius, palieskite  matinio redagavimo ekrane. Išsamesnės informacijos žr. „Paveikslėlių grupavimas / išgrupavimas“, 44 psl.

⑨ Sujungimas (kelių paveikslėlių kontūrų sujungimas)

Sujunkite kelių paveikslėlių kontūrus, kad sukurtumėte vieną kontūrą. Daugiau informacijos žr. „Sujungimas (kelių paveikslėlių kontūrų sujungimas)“ puslapyje 46.

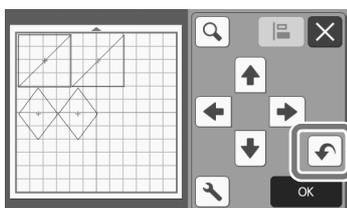
⑩ Suderinimas

Pasirinkite kelis paveikslėlius, kad juos suderintumėte pagal jų padėtį ar aukštį. Išsamesnės informacijos ieškokite „Paveikslėlių derinimas“ puslapyje 47.

Operacijos atšaukimas

Redagavimo ekrane po paveikslėlio išdėstyti ant kilimėlių,

palieskite , kad atšauktumėte ankstesnę operaciją.



Atmintinė

- Galima atšaukti iki 10 ankstesnių operacijų.
- Atlikus operaciją, ji negali būti pakartota.
- Jei pakeitus, pašalinus, sujungus ar suvienodinus paveikslėlius, pasikeitė paveikslėlių skaičių, galima atšaukti tik operacijas po paveikslėlių skaičiaus keitimo.
- Kai paveikslėliai automatiškai išdėstomi, operaciją negali būti atšaukta.

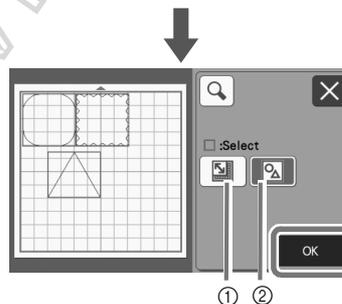
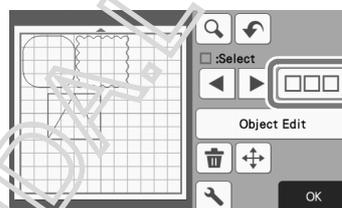
PAVEIKSLĖLIŲ GRUPAVIMAS/IŠGRUPAVIMAS

Keli atrinkti paveikslėliai, jie gali būti sujungti į vieną grupę, arba ši grupė gali būti atskirta į atskirus paveikslėlius. (Esant tam tikroms sąlygoms, gali būti neįmanoma išardyti grupę. Atvejais, kai paveikslėliai negali būti išgrupuoti, žr. 45 psl.)

■ Paveikslėlių grupavimas

1 Palieskite išdėstyto ant kilimėlio redagavimo ekrane, kad galėtumėte sugrupuoti paveikslėlius ir palieskite „OK“ mygtuką.

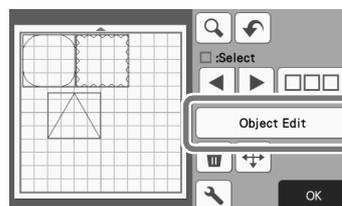
- Daugiau informacijos apie kelių paveikslėlių pasirinkimą žr. „Kelių paveikslėlių pasirinkimas“ puslapyje 38.



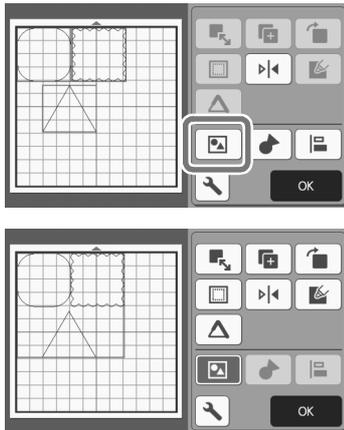
① Pasirenkami paveikslėliai tam tikrome plote.

② Pasirenkame visi paveikslėliai.

2 Palieskite „Object Edit“ klavišą išdėstyto ant kilimėlio ekrane.



3 Palieskite esantį objekto redagavimo ekrane.



- ▶ Visi pasirinkti paveikslėliai yra sugrupuoti. (Mygtuko spalva pasikeitė.)

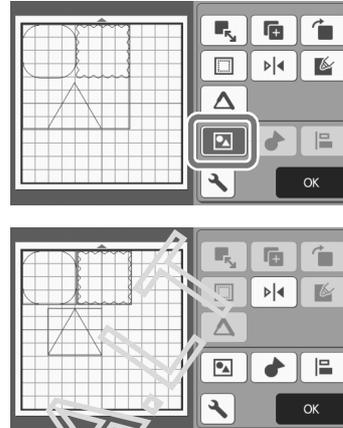
Atmintinė

- Mygtuko spalva parodo, kaip pasirinktiniai paveikslėliai sugrupuoti.
 - : Pasirinkti du ar daugiau paveikslėliai, kurie gali būti sugrupuoti. Kai mygtukas yra paliečiamas jis pasikeičia .
 - : Paveikslėliai yra sugrupuoti. (Mygtuko spalva pasikeitė.) Kai mygtukas yra paliečiamas jis pasikeičia .
 - : Kadangi nebuvo pasirinkti daugiau kaip du paveikslėliai, jie negali būti sugrupuoti.
- Kada paveikslėliai negali būti sugrupuoti.
 - Nepakanka įrenginio atminties.
 - Parinkti paveikslėliai su siūlėmis ir be jų.

■ Paveikslėlių išgrupavimas.

- 1 Pasirinkite sugrupuotus paveikslėlius išdėstyme ant kilimėlio ekrane ir tada palieskite "Object Edit" mygtuką.

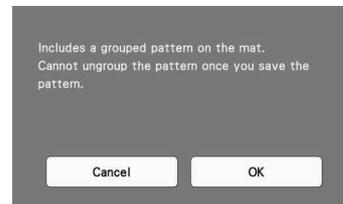
- 2 Palieskite  objekto redagavimo ekrane.



- ▶ -Pasirinkti paveikslėliai yra išgrupuoti. (Mygtuko spalva pasikeitė.)

Atmintinė

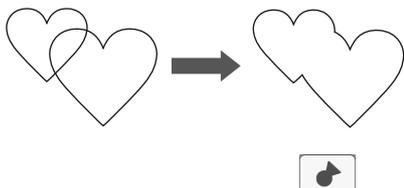
- Jei iš  šis mygtukas atsiranda paspaudus ant paveikslėlio, jis gali būti išgrupotas.
- Grupuoti paveikslėliai yra išsaugomi kaip vienas paveikslėlis. Kai toks paveikslėlis yra išsaugomas, jis negali būti išgrupotas. Įrašius paveikslėlį, kuriame yra sugrupuoti paveikslėliai, pasirodo šis pranešimas.



- Kada paveikslėliai negali būti išgrupuoti .
 - Išgrupavus paveikslėlį yra gaunama daugiau negu maksimumas galimų paveikslėlių skaičius.
 - Po automatinio išjungimo paveikslėlis buvo atkurtas iš atnaujinimo atminties.

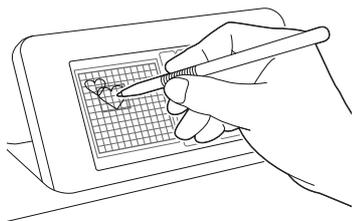
Sujungimas (kelių paveikslėlių kontūrų sujungimas)

Pasirinkus kelis paveikslėlius, šių paveikslėlių kontūrai gali būti sujungti, kad būtų sukurtas vienas kontūras.



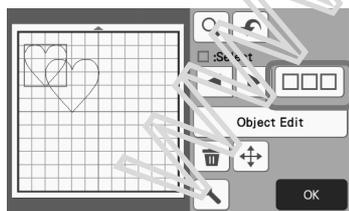
1 Pasirinkite du skirtingo dydžio širdies modelius ir išdėstykite juos išdėstymo ant kilimėlio ekrane.

2 Palieskite didelį širdies modeli matmenų išdėstymo ekrane ir tada vilkite ant mažo modelio.



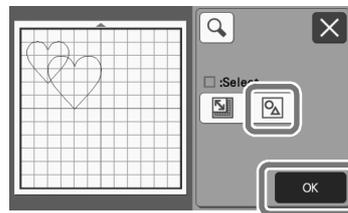
3 Palieskite [] išdėstymo ant kilimėlio redagavimo ekrane.

- Išsamesnės informacijos apie matavimo redagavimo ekrano funkcijas žr. „Išdėstymo redagavimo funkcijos“ 42 puslapyje.

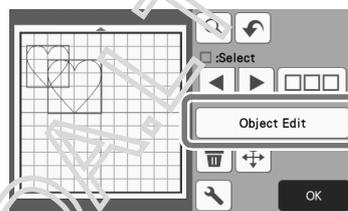


4 Pasirinkite [] ir tada palieskite "OK" mygtuką.

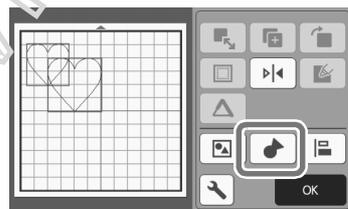
- Galimos dvi modelio pasirinkimo funkcijos, priklausomai nuo jūsų pageidavimų. Daugiau informacijos apie kelių modelių pasirinkimą žr. „Kelių modelių pasirinkimas“ puslapyje 38.



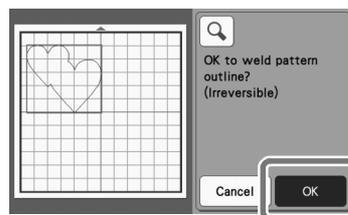
5 Palieskite "Object Edit" mygtuką išdėstymo ant kilimėlio ekrane.



6 Palieskite [] objekto redagavimo ekrane.



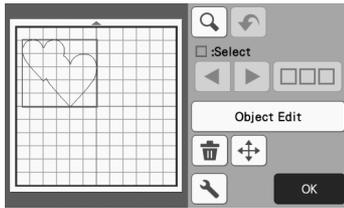
7 Pažiūrėkite peržiūra ir tada paspauskite "OK" mygtuką.



Pastaba

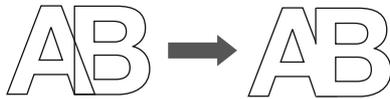
- Raštų kontūro sujungimo negalima atšaukti. Jei norite atkurti pradinį raštų išdėstymą, vėl pasirinkite modelius ir tada juos išdėstykite.

- ▶ Pasirinktų paveikslėlių kontūrai yra sujungti.

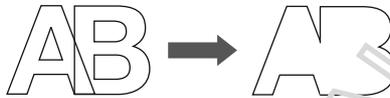


Pastaba

- Ši funkcija suvirina atokiausius modelių kontūrus. Suvirinant tam tikrus modelius, kurių viduje yra iškirpti, išpjovos sritys nėra naudojamos kontūrai sukurti. Prieš baigdami procedūrą įsitikinkite, kad suvirinti modeliai peržiūros srityje atitinka jūsų pageidavimus.
- Sujungti įmontuoti simboliai



- Sujungti simbolių vaizdai, sukurti skenuojant

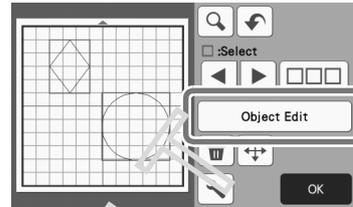


Raštų išdėstymas vienoje linijoje

Kelis modelis galima pasirinkti ir suderinti juos pagal padėtį arba aukštį.

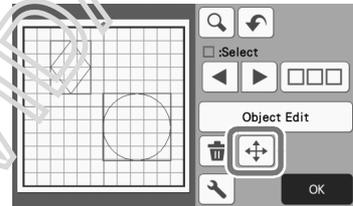
- 1 Pasirinkite du ar daugiau raštų išdėstymo ant kilimėlio ekrane ir tada paspauskite "Object Edit" mygtuką.

- Daugiau informacijos apie kelių modelių pasirinkimą žr. „Kelių modelių pasirinkimas“ puslapyje 38.

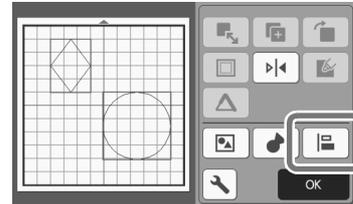


Atmintinė

- Išdėstymo mygtukas () taip pat gali būti rodomas ekrane judinant raštą.

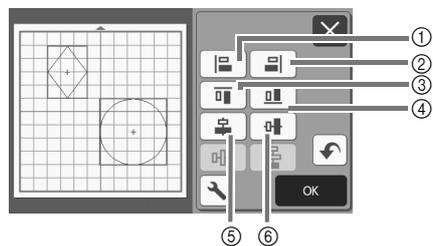


- 2 Paleiskite  objekto redagavimo ekrane.

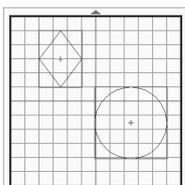


3 Raštų orientavimas

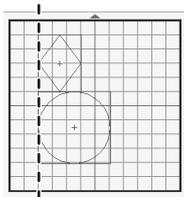
- Raštų išdėstymas toliau priklauso nuo pasirinkto mygtuko.



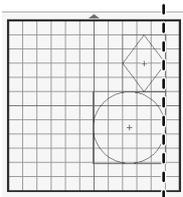
Originalas



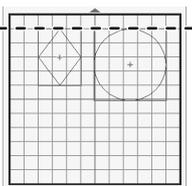
Kairė



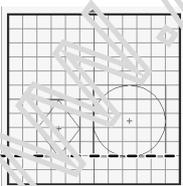
Dešinė



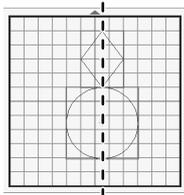
Viršus



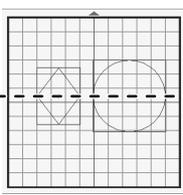
Apačia



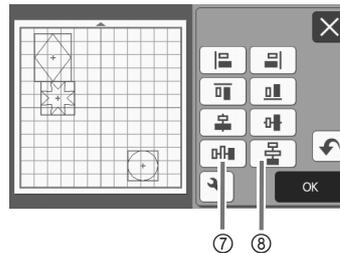
Centras



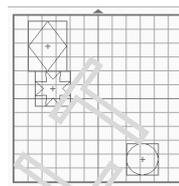
Vidury



- Jeigu yra pasirinkti daugiau nei trys raštai tai jie gali būti sulygiuoti lygiagrečiai (7) arba vertikaliai (8).



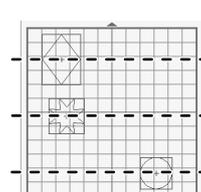
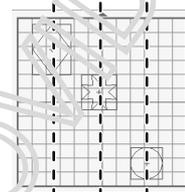
Originalas



Išdėstymas horizontaliai



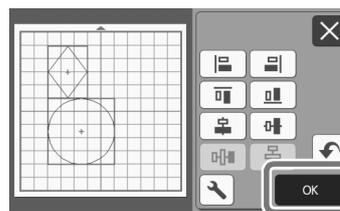
Išdėstymas vertikaliai



Pastaba

- Išdėstant raštus jie gali išplėsti kilimėlį. Reguluokite raštų padėtį pagal pranešimų instrukcijas.

4 Palieskite "OK" mygtuką norėdami sugrįžti į objekto redagavimo ekraną.

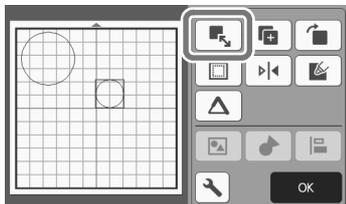


- Palieskite grįžti į objekto redagavimo ekraną netaikant raštų išdėstymo.

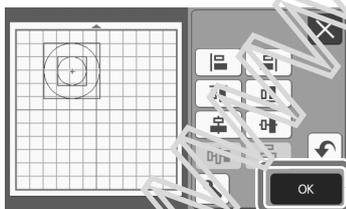
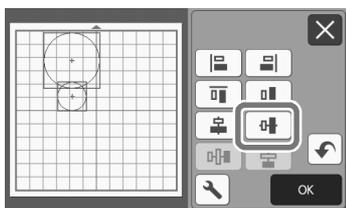
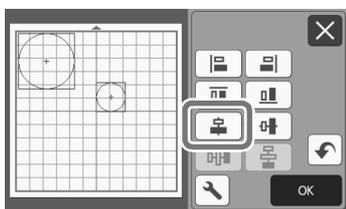
■ Dviejų ar daugiau paveikslėlių centravimas

1 Pridėti du apskritimo modelius ir pakeiskite vieno dydį.

- Daugiau informacijos apie paveikslėlių dydį žr. „Objekto redagavimo ekranas“, 43 psl.



2 Pasirinkę du modelius, palieskite [] objekto redagavimo ekrane, kad būtų rodomas toks ekranas. Kai paliesite [] ir [] to išdėstytise raštus, palieskite „OK“ mygtuką.



► Raštai yra išdėstyti

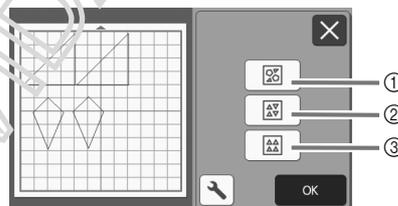
Automatinio išdėstymo funkcijos

Automatinio išdėstymo funkcija yra naudinga, kai nenorite švaistyti medžiagos, pritvirtintos prie kilimėlių.

Palieskite [] išdėstymo ant kilimėlio ekrane (41 psl.) norėdami atlikti automatinį išdėstymą.

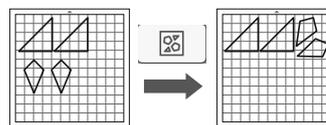
💡 Pastaba

- Priklausomai nuo pjūvio ir nupjautos medžiagos, modeliai gali būti švariai nupjauti, jei jų tarpas yra per mažas. Tokiu atveju pertvarkykite modelius, kad juos šiek tiek atskirtumėte.
- Tarpas tarp išdėstytų modelių gali būti nustatytas nustatymų ekrane (žr. „Modelio intervalas“ 10 puslapyje). Atlikite automatinio išdėstymo funkciją, kiekvieną kartą reguliuojant tarpą tarp modelių, kad būtų taikomi pakeitimai.
- Nustatydami „Pattern Interval“ nustatymą, skaičiui nustatykite „3“ arba aukštesnį, kai prie kilimėlio pritvirtintame lengvas audinys su didelio atsparumo lipniaja medžiaga.



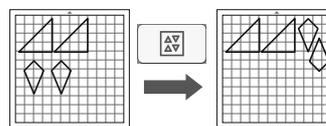
1 Pertvarkyti pasukant raštus bet kuriuo kampu.

Tai naudinga, norint ribotoje erdvėje patalpinti daug modelių.



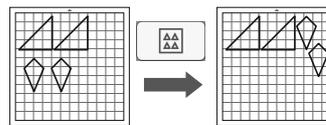
2 Raštų išdėstymas juos sukant 0° arba 180° laipsnių.

Tai naudinga rengiant spausdintą dizainą ant popieriaus ar audinio tokią kaip pjovimo / piešimo medžiaga arba naudojant vertikaliais linijas.



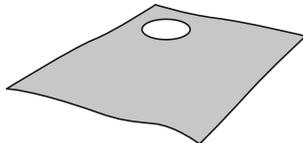
3 Išdėstymas nesukant raštų.

Tai naudinga, kai spausdinamas dizainas yra popieriuje ar audinyje tokiame kaip pjovimo / piešimo arba liniuota medžiaga.



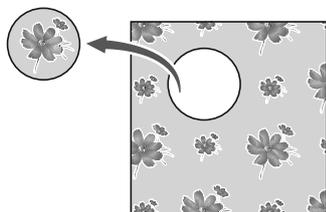
Fono vaizdo nustatymas

Šiame pavyzdyje naudosime medžiagą su išpjovą viršutiniame kairiajame kampe, kaip fono vaizdą.



Atmintinė

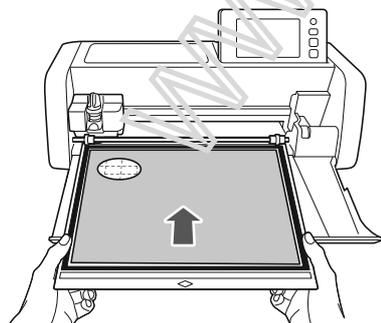
- Fono nuskaitymo funkcija taip pat yra naudinga, kai iškirpti paveikslėliai iš medžiagos su raštu. Nustačius paveikslėlius ekrane pageidaujamoje tekstūros srityje, gali būti sukurtos specialios konstrukcijos išpjovos.



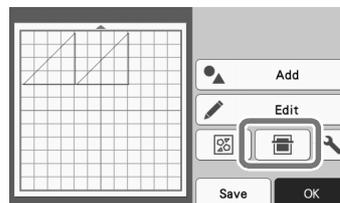
- Ši funkcija negali būti naudojama kai įjungta skanavimas.
- Priklausomai nuo mašinos modelio, naudojamų kilimėlių dydžiai skirsis. Patikrink
- „Maksimalus nuskaitymo plotas“, esantis nustatymų ekrano „Mašinos informacija“. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Nustatymų ekranas“, 10 psl.

- 1 **Attach the material for the background to the mat, and then press  in the operation panel.**

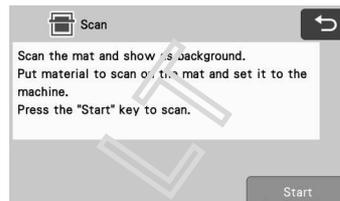
For details on preparing the material and loading the mat, see “Loading the Mat” on page 26.



- 2 **After selecting the cutting/drawing pattern, touch  in the mat layout screen to start the background scanning function.**

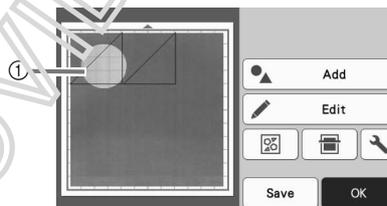


- ▶ The following message appears.



- 3 **Touch the "Start" key to start scanning.**

- ▶ After the material has been scanned, it appears as the background in the mat layout screen.



- 1 Material with a cutout displayed as background

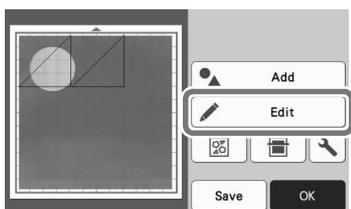
Memo

- If it is difficult to see the arranged patterns, adjust the background contrast in the settings screen. Touch  in the mat layout screen to display the settings screen.

Background   

- ▶  : Makes the background image darker.
- ▶  : Makes the background image lighter.
- ▶  : Does not display the background image.

4 Touch the "Edit" key.



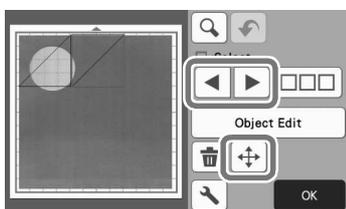
► The mat editing screen appears.

Memo

- The pattern can also be moved by touching and dragging it in the screen.

5 Use the layout editing functions to move the patterns.

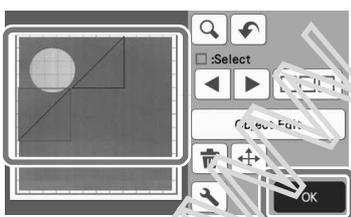
- For details on moving patterns, see "Layout Editing Functions" on page 42.



Memo

- The pattern can also be moved by touching the pattern(s) displayed in the layout editing screen and dragging it in the screen.

6 Check that the patterns in the screen do not overlap the cutouts in the background material and then touch the "OK" key.

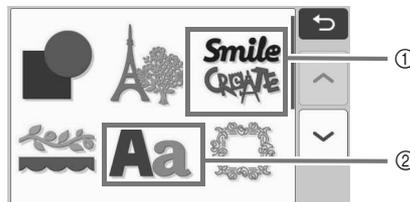


Memo

- When the scanned material is unloaded, the background is cleared.

Ženklų rašymo funkcija

Simbolius galima pasirinkti, redaguoti, iškirpti ir piešti kaip vieną modelį. Pasirinkite simbolių tipą iš modelio kategorijos pasirinkimo ekrano.



① Pasirinkite dekoruotus simbolius. Simboliai gali būti redaguojami, iškirpti ir piešti. Daugiau informacijos apie redagavimą žr. „Modelio redagavimo funkcijos“, 40 psl.

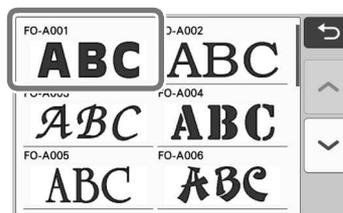
② Įveskite norimą simbolių derinį.

Įrašykite žodį „RAINBOW“

1 Pasirinkite šrifto kategoriją modelio kategorijoje pasirinkimo ekrane.

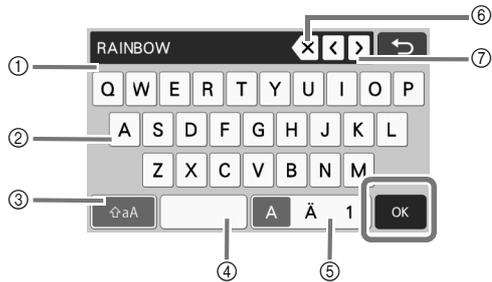


2 Palieskite norimą šrifto tipą.



3 Rašykite simbolius.

Klaviatūra yra QWERTY išdėstyme. Kai baigėte įvedinėti simbolius, paspauskite "OK" mygtuką.



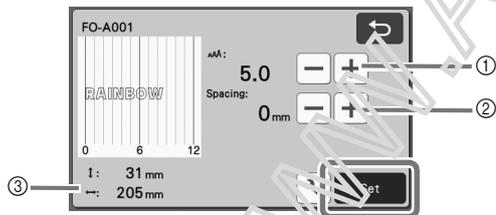
- ① Simbolių įvesties ekranas
- ② Simbolių mygtukai
- ③ Didžiosios / mažosios raidės klavišas
- ④ Tarpo mygtukas
- ⑤ Raidės / diakritinio simbolio / numerio pasirinkimas mygtukas
- ⑥ Backspace mygtukas (ištrinamas vienas simbolis iš rodomų pabaigos)
- ⑦ Žymeklio judėjimo klavišai

Atmintinė

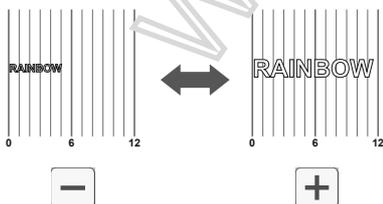
- Jei įvesti simboliai netelpa pjovimo / piešimo srityje, simbolių dydis automatiškai sumažinamas.

4 Sureguliuokite simbolių dydžio ir tarpo tarp jų nustatymus.

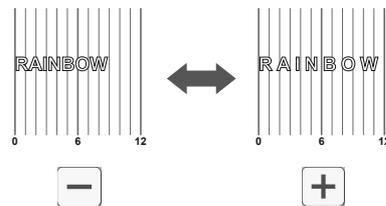
Palieskite **+** ar **-** sureguliuoti simbolių dydį arba tarpą simbolių. Baigę reguliavimą, palieskite „Set“ mygtuką.



- ① Simbolių dydžio reguliavimo klavišai



- ② Tarpų tarp simbolių reguliavimo klavišai

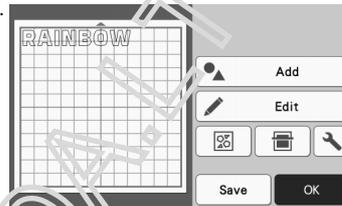


- ③ Visos simbolių eilutės dydis

5 Patikrinkite simbolių išdėstymą.

Norėdami iškirpti arba pridėti, palieskite "OK" mygtuką.

Norėdami išsaugoti simbolius kaip duomenis, palieskite mygtuką „Save“. Išsamesnės informacijos apie duomenų išsaugojimą žr. „Išsaugojimas“ 53 puslapyje.



Atmintinė

- Įvestus simbolius galima redaguoti tik kaip visą simbolių eilutę. Vienas simbolis negali būti redaguojamas atskirai.

ATMINTIES FUNKCIJOS

Pjovimo / piešimo zonoje išdėstyti paveikslėlius ir simbolius galima išsaugoti ir atkurti vėliau.

☐ Išsamesnės informacijos apie galimus failų formatų įdiegimą į pjovimo mašiną iš USB atmintinės arba kompiuterio, žr. „Paveikslėlių įdiegimas“ 57 puslapyje.

☐ Jei duomenų failo / aplanko pavadinimo neįmanoma nustatyti, pavyzdžiui, kai pavadinime yra specialių simbolių, failas / aplankas nerodomas. Tokiu atveju pakeiskite failo / aplanko pavadinimą. Rekomenduojame naudoti 26 raides (didžiosias ir mažasias), skaičius nuo 0 iki 9, „-“ ir „_“.

Pastaba

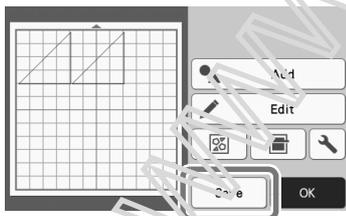
- USB atmintinė yra plačiai naudojama, tačiau kai kurie USB atmintinės gali neveiktisu šiuo įrenginiu. Prašome apsilankyti mūsų svetainėje:
- Daugiau informacijos rasite „<http://s.brother/cpoac/>“.

Išsaugojima

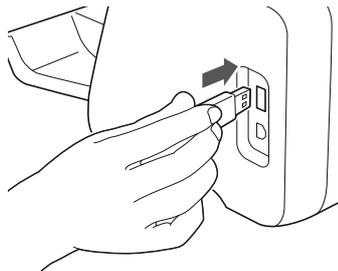
Galimas sekančiame ekrane

Išdėstyme ant kilimėlio ekrane	→1 PAMOKA;žingsnis 6 (30 psl.) „Antrojo paveikslėlio pasirinkimas ir redagavimas“
--------------------------------	---

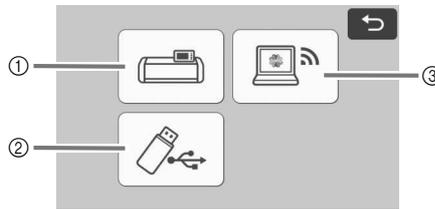
1 Paleiskite „Save“ mygtukas, rodantis failo paskirties parinktį.



2 Norėdami išsaugoti duomenis USB atmintinėje, įdėkite USB atmintinę į USB prievadą (USB atmintinę) šiame įrenginyje.



3 Norėdami išsaugoti failą, nurodykite failo vietą.



1 Išsaugokite įrenginio atmintyje.

- ▶ Kai įrašymas baigtas, pasirodo šis pranešimas ir išsaugoto failo pavadinimas.



2 Išsaugokite USB atmintinėje.

- ▶ Kai įrašymas baigtas, pasirodo šis pranešimas ir išsaugoto failo pavadinimas.



- Įrašytas failas automatiškai priskiriamas „.fcm“ plėtinys.

Pastaba

- Išsaugodami duomenis, neišimkite USB atmintinės.

3 Išsaugokite CanvasWorkspace.

- Norėdami išsaugoti „CanvasWorkspace“, mašina turi būti prijungta prie belaidžio tinklo. Tai galima tik po to, kai buvo sukurtas ryšys su „CanvasWorkspace“. Išsamesnės informacijos apie prisijungimą žr. „Belaidžio tinklo sąrankos vadovas“.
- Tai funkcija, skirta duomenims perkelti per belaidį tinklo ryšį. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Duomenų persiuntimas naudojant belaidžio tinklo ryšio funkciją“ 5 puslapyje.
- Jei pradiniam ekrane yra mėlynos spalvos, įrenginys prijungtas prie belaidžio tinklo.

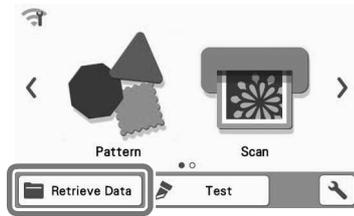
- ▶ Kai įrašymas baigtas, pasirodo šis pranešimas. Išsamesnės informacijos apie „CanvasWorkspace“ išsaugotų duomenų tikrinimą ieškokite „CanvasWorkspace“ žinyne.



- 4 Palieskite „OK“ mygtuką, kai baigėte išsaugoti duomenys.

Duomenų gavimas

- 1 Palieskite „Retrieve Data“ pradiniam ekrane, kad būtų rodomas šaltinio pasirinkimo ekranas.



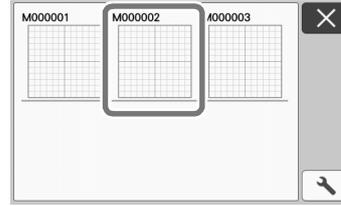
- 2 Jei norite naudoti USB atmintinės duomenis, įdėkite USB atmintinę į įrenginio USB prievadą (USB atmintinę).

- 3 Palieskite, kur išsaugojote atkuriamą modelį, tada pasirinkite modelį.

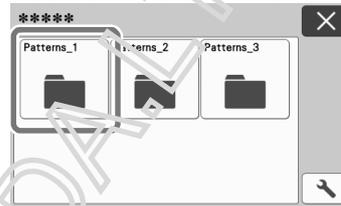


- 1 Priimkite iš įrenginio atminties
- 2 Priimkite iš USB atmintinės
- 3 Priimti iš „CanvasWorkspace“ (per belaidį interneto ryšys)
- 4 Priimti iš „CanvasWorkspace“ (naudojant USB kabelį)

- 1 Priimkite iš įrenginio atminties
- ▶ Palieskite atkuriamąjį ir rodomą paveikslėlį.



- 2 Priimkite iš USB atmintinės
- Jei USB atmintinėje yra aplankų, palieskite aplanką, kad būtų rodomas jame esančių paveikslėlių sąrašas.
 - Jei yra daug aplankų ar paveikslėlių, palieskite rodyklių klavišus ekrane, kad slinktumėte aukštyn arba žemyn.

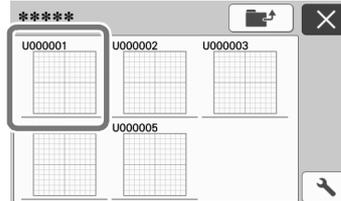


Atmintinė

- Gali prireikti šiek tiek laiko, kol bus aptiktas USB atmintukas. Prieš įrašydami USB atmintinę prieš palaukdami klavišą, palaukite 5–6 sekundes. (Laiko trukmė skiriasi priklausomai nuo USB atmintinės.)
- Kai naudojate USB atmintinę su prieigos indikatoriumi, palaukite, kol indikatorius nustos mirksėti.

- Jei išmetama klaida palieskite dar kartą.

- ▶ Palieskite atkuriamąjį ir rodomą paveikslėlį.



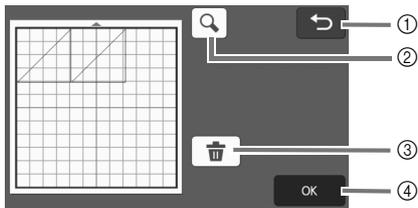
Atmintinė

- Kai atkuriate modelio duomenis iš įrenginio atminties arba USB atmintinės, miniatiūros peržiūros dydis gali būti pakeistas.
- Paleisk būtų rodomas nustatymų ekranas, tada palieskite ar norėdami pakeisti dydį.



- ③ Priimkite iš „CanvasWorkspace“ (naudodami belaidį tinklo ryšį).
 - ▶ Perduotas modelis iš „CanvasWorkspace“ pasirodo matinio ekrano ekrane. Daugiau informacijos žr. „Priimti iš „CanvasWorkspace“ (per belaidį tinklo ryšį)“ puslapyje 55.
- ④ Priimti iš „CanvasWorkspace“ (naudojant USB kabelį).
 - ▶ Perduotas modelis iš „CanvasWorkspace“ pasirodo matinio ekrano ekrane. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Priimti iš „CanvasWorkspace“ (naudojant USB kabelį) (suderinama tik su „Windows“)“ puslapyje 56.

4 Patikrinkite modelių išdėstymo peržiūrą ekrane, tada palieskite „OK“ mygtuką.



- ① **Grįžtamasis mygtukas**
Palieskite, jei norite grįžti į modelių sąrašą paskirties vietoje.
- ② **Didinimo mygtukas.**
Palieskite, jei norite rodyti modelius mastelio keitimo režimu.
- ③ **Trinti raktas.**
Palieskite, kad ištrintumėte rodomo modelio išdėstymo duomenis.
- ④ **OK mygtukas**
Palieskite, jei norite priminti modelio išdėstymo duomenis.

Atmintinė

- Net jei siūlės atributas buvo išsaugotas su modeliais (žr. „Pjovimo aplink piešinius“, 63 psl.), Nustatymų ekrane nustatytas „Seam Allowance“ („Seam Allowance“) nustatymas bus prioritetas ir bus taikomas. Jei reikia, sureguliuokite
- „Seam Allowance“ nustatymų ekrane nustatymų ekrane (žr. „Seam Allowance“ (Siuvimo pašalpa) psl. 11).

Duomenų gavimas iš „CanvasWorkspace“ (per belaidį tinklo ryšį)

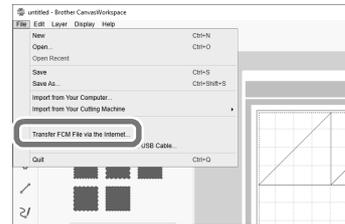
„CanvasWorkspace“ galima sukurti modelių belaidžio tinklo ryšiu. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Duomenų persiuntimas naudojant belaidžio tinklo ryšio funkciją“ 5 puslapyje.

1 Užregistruokite savo įrenginį „CanvasWorkspace“.

- Daugiau informacijos rasite „Belaidžio tinklo sąrankos vadove“.

2 Paleiskite „CanvasWorkspace“ kompiuteryje.

3 Spustelėkite [Transfer FCM File via Internet...] [File] meniu, jei norite perkelti į „CanvasWorkspace“ redaguotą FCM failą į įrenginį.



- Daugiau informacijos apie modelių redagavimą „CanvasWorkspace“ ieškokite „CanvasWorkspace“ žinyne.
- ▶ Kai modelis perkeliama į įrenginį, pasirodo šis pranešimas. Spustelėkite [OK].

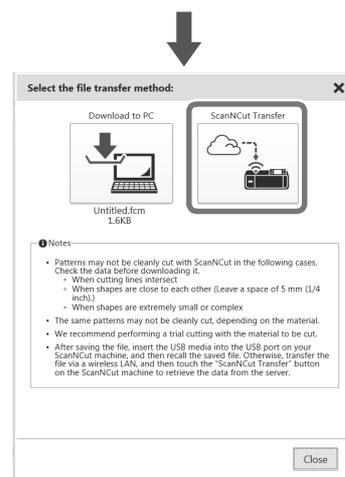
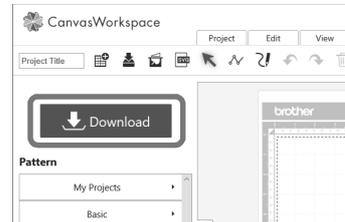


Pastaba

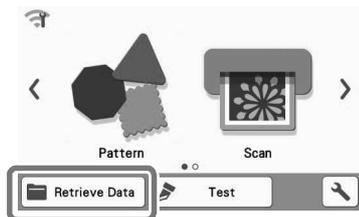
- Į mašiną galima perkelti tik vieną modelio duomenis. Jei duomenys jau buvo perkelti į mašiną, jis bus perrašytas.

Atmintinė

- Jei naudojate „CanvasWorkspace“ interneto versiją, spustelėkite [Atsisiųsti] ir tada [ScanNCut Transfer], kad išsiųstumėte FCM failą į įrenginį.

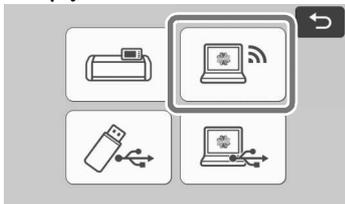


4 Pradiniame ekrane palieskite „Retrieve Data“ (Priimti du paieškos šaltinio pasirinkimo ekranas.



- Jei  pagrindiniame ekrane yra mėlynos spalvos, tada įrenginys yra prisijungęs prie belaidžio interneto.

5 Pasirinkite „Priimti iš„ CanvasWorkspace“ (per belaidį tinklo ryšį)“.



- ▶ Pasirodo išdėstymo ant kilimėlio ekranas.

Kai įrenginys prijungtas prie kompiuterio USB kabeliu, galima nuskaityti modelį iš „CanvasWorkspace“ (kompiuterio versija).

■ Prietaiso prijungimas prie kompiuterio

- Suderinami modeliai: IBM kompiuteris su USB prievadu kaip standartinė įranga IBM standartinis kompiuteris, turintis standartinį įrenginį su USB prievadu
Suderinamos operacinės sistemos:
„Microsoft Windows 7 SP1“, „Windows 8.1“, „Windows 10“ (išskyrus „Windows 10 S“ režimą)

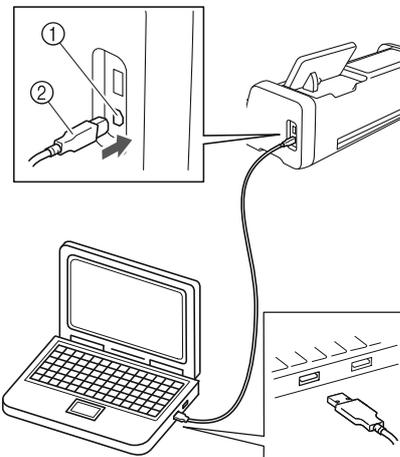
■ USB kabelis (parduodamas atskirai)

- Rekomenduojame naudoti USB 2.0 kabelį (tipas A / B) ne ilgesnis kaip 2 metrai (et).

■ Perkeliami failų formatai

- FCM failai atidaryti „CanvasWorkspace“

Įdėkite USB kabelio jungtį į atitinkamus kompiuterio ir įrenginio USB prievadus.



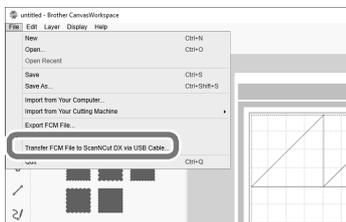
- ① Kompiuterio USB prievadas
- ② USB kabelio jungtis



Pastaba

- USB kabelio jungtys gali būti įdėtos tik į vieną pusę. Jei jungiklį sunku įdėti, neįjunkite jo jėgos. Patikrinkite jungties padėtį.

- 2 Paleiskite „CanvasWorkspace“ kompiuteryje.
- 3 Spustelėkite [Transfer FCM File to ScanNCut DX per USB kabelį ...], esantį [File] meniu, kad perkeltumėte CanvasWorkspace redaguotą FCM failą į įrenginį.



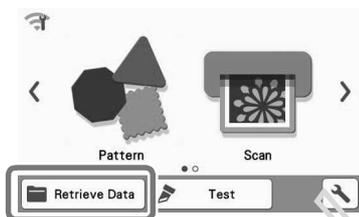
- Kai modelio duomenys išsaugomi mašinoje, pasirodo šis pranešimas. Spustelėkite [OK].



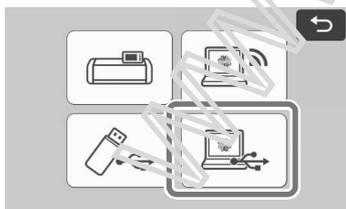
Pastaba

- Į mašiną galima perkelti tik vieną modelio duomenis. Jei duomenys jau buvo perkelti į mašiną, jis bus perrašytas.

- 4 Palieskite „Retrieve Data“ klavišą, kad būtų rodomas priminimo šaltinio pasirinkimo ekranas.



- 5 Pasirinkite „Retrieve from CanvasWorkspace (naudojant USB kabelį)“.



- Atsiranda išdėstymo ant kilimėlio ekranas.

Dizainų įkėlimas

• Įkėliamų failų formatai

Be FCM formato, į mašiną galima importuoti šiuos formatus.

- Siuvinėjimo duomenys PHC / PES formatu (suderinami modeliai ir tik naudojant USB atmintinę): Daugiau informacijos žr.
- SVG (keičiamo dydžio vektorinė grafika: vektorinio vaizdo formatas dvimatės grafikos aprašymui). „Svg“ duomenys rodomi modelio sąrašo ekrane pagal failo pavadinimą (faktinis vaizdas negali būti rodomas).

Atmintinė

- Importuota vektorinė grafika bus rodoma redagavimo ekrane, kai jie bus konvertuoti. Ši funkcija leidžia importuoti tik vektorinius duomenis. Vaizdas, tekstas, linijos plotis, gradientas, skaidrumas ir kiti linijos stiliai ar atributai nebus importuojami.



Siuvinėjimo duomenų gavimas pjovimui (tik suderinami modeliai)

Siuvinėjimo duomenys (.phc arba .pes failai) gali būti atkuriami į mašiną, tada iškirpti arba nupiešti. .phc failai yra siuvinėjimo duomenys iš siuvimo mašinų, turinčių siuvinėjimo funkciją, ir .pes failai yra siuvinėjimo duomenys, sukurti naudojant siuvinėjimo dizaino programinės įrangos sistemą PE-DESIGN. Naudojant šį siuvinėjimo duomenis, galima sukurti kiekvienos spalvos ar viso modelio dalių duomenis arba regioninius duomenis.

Atmintinė

- Ši funkcija suderinama tik su modeliais, turinčiais funkciją importuoti siuvinėjimo duomenis. Jei norite naudotis funkcijomis, esančiomis su jūsų kompiuterio modeliu, nustatymų ekrane „Mašinos informacija“ pažymėkite „Siuvinėjimo duomenys (.PES / .PHC)“.

Pastaba

- Norėdami gauti daugiau informacijos apie .phc ir .pes failus, kreipkitės į įgaliotą Brother atstovą arba artimiausią „Brother“ įgaliotąjį techninės priežiūros centrą.

.phc arba .pes failų paruošimas

■ .phc Failai

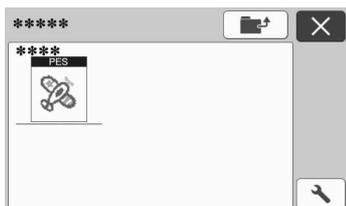
Naudodami siuvimo mašiną, kuri gali išsaugoti siuvinėjimo raštus į išorinį įrenginį, išsaugokite siuvinėjimo modelį į USB atmintinę. Siuvinėjimo modelio įrašymo į USB atmintinę procedūra skiriasi priklausomai nuo siuvimo mašinos. Žr. Siuvimo mašinos naudojimo instrukciją.

■ .pes Failai

Naudodami siuvinėjimo dizaino programinę įrangą išsaugokite siuvinėjimo modelį į USB atmintinę. Siuvinėjimo modelio įrašymo į USB atmintinę procedūra skiriasi priklausomai nuo programinės įrangos versijos. Žr. Programinės įrangos naudojimo instrukciją. Šiame vadove naudojami siuvinėjimo modeliai, sukurti kaip pavyzdžiai PE-DESIGN.

Atsiųskite paveikslėlių pjovimo mašiną

1 Priimkite siuvinėjimo modelį (.phc arba .pes failą) iš USB atmintinės į įrenginį. (Žr. „Duomenų gavimas“, 54 psl.)



Pastaba

- .phc ir .pes failai negali būti importuojami į CanvasWorkspace. Priimkite modelius tiesiai iš USB atmintinės į pjovimo mašiną.

► Pasirodo patvirtinimo langas.



- 1 **Didinimas**
Padidinkite vaizdą iki 200%. Tada palieskite , kad būtų rodomi 400% padidinti paveikslėliai. Norėdami peržiūrėti ekraną, palieskite rodyklių klavišus.
- 2 **Ištrinimas**
Ištrinkite pasirinktus paveikslėlius.
- 3 **Dekoravimas**
Sukurkite pjovimo duomenys aplikacijai.
- 4 **Siuvinėjimo linijos**
Konvertuoti siuvinėjimo duomenis į pjovimo / piešimo duomenis.

Pastaba

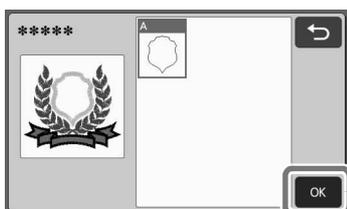
- Su nuotraukomis sukurtais siuvinėjimo duomenimis, sudėtingos formos nėra tinkamos pjovimui. Naudokite „CanvasWorkspace“ patobulintą vaizdo sekimo funkciją (aukščiausios kokybės funkciją), kad ištrauktumėte būtinas kontūras iš originalios nuotraukos.

Dekoracijų duomenų kūrimas

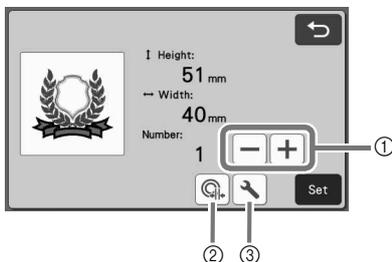
Atmintinė

- Įsitikinkite, kad paveikslėlyje yra „APPLIQUE MATERIAL“ pasirinkimas.

- 1 Palieskite , kad būtų rodomas paveikslėlio detalių sąrašo ekranas, tada palieskite „OK“ mygtuką.



► Pasirodo paveikslėlio redagavimo ekranas.

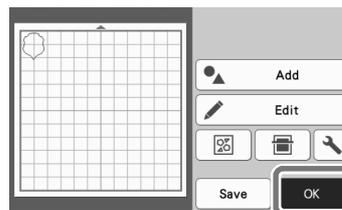


- 1 Dublikavimas
Sukurkite paveikslėlio dublikatą. Išsamesnės informacijos žr. „Paveikslėlio redagavimo funkcijos“, 40 psl.
- 2 Kontūro atstumas
Nurodykite atstumą nuo paveikslėlio kontūro iki pjovimo linijos. Daugiau informacijos žr. „Sudėtingesnės pjovimo funkcijos, skirtos „Tiesioginiam pjovimui““ puslapyje 73.
- 3 Nustatymai
Nurodykite matavimo vienetus (milimetrai arba colius), pjovimo plotą ir tarpų tarp paveikslėlių. Daugiau informacijos žr. „Nustatymų ekranas“, 10 psl.

- 2 Palieskite „Set“ mygtuką, kad atpažintų išdėstymo ant kilimėlio ekraną.

- Paveikslėlis gali būti redaguojamas. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriaus „Išdėstymo ant kilimėlio ekranas“, 41 psl. Arba „Išdėstymo redagavimo funkcijos“, 42 psl.

- 3 Palieskite „OK“ mygtuką.



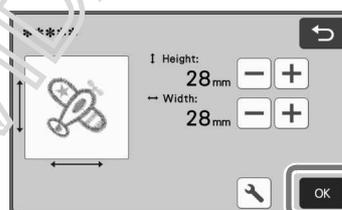
► „APPLIQUE MATERIAL“ pasirodo ekrane.

- 4 Pritvirtinkite aplikacijos gabalo audinį prie kilimėlio ir tada nupjaukite modelį.

- 5 Norėdami užbaigti aplikaciją, skaitykite siuvimo mašinos naudojimo instrukciją.

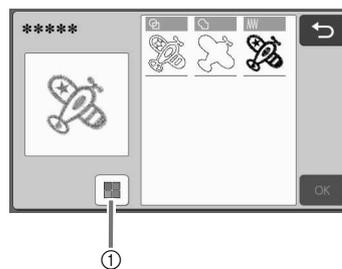
Siuvinėjimo linijos duomenų kūrimas

- 1 Palieskite , jei norite rodyti modelio redagavimo ekraną, tada palieskite „OK“ mygtuką.



- Šiame ekrane galima nustatyti paveikslėlio dydį. Išsamesnės informacijos žr. „Paveikslėlio redagavimo funkcijos“, 40 psl.

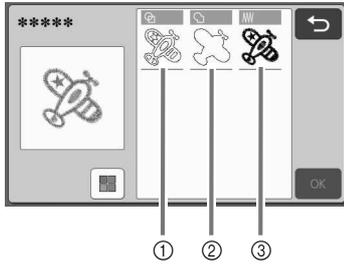
- 2 Dalies pasirinkimo ekrane pasirinkite spalvų atpažinimo režimą.



1 Įjunkite ir išjunkite spalvų atpažinimo režimą.

3

- Išjungtas spalvų atpažinimo režimas Pjovimo / piešimo duomenys sukuriama po to, kai siuvinėjimo paveikslėlis paverčiamas pilkos spalvos.

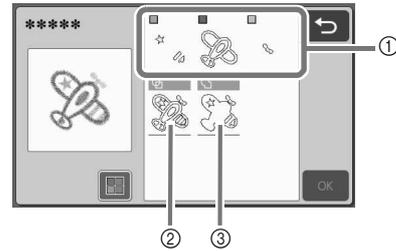


- ① Regiono pasirinkimas
Pasirinkite šią parinktį, kad nustatytumėte spalvų modelio dalis kaip regionus ir sukurti pjovimo / piešimo linijas aplink kiekvieną regioną.
- ② Kontūro aptikimas
Pasirinkite šią parinktį, jei norite konvertuoti vaizdo kontūrą į pjovimo / piešimo linijas.
- ③ Siuvimo linijos aptikimas
Pasirinkite šią parinktį, jei norite konvertuoti mašinos siuvimo linijas į pjovimo / braižymo linijas. Siuvimo linijos aptikimas netinka pjovimui, nes siuvimo mašinos adatos judesiai yra tiksliai konvertuojami į duomenis. Rekomenduojame naudoti šią parinktį piešimui ir linijos reljefui (priemokos funkcija).

Pjovimo / piešimo linijų skirtumai priklausomai nuo aptikimo metodo (išjungtas spalvų atpažinimo režimas)

	Regiono pasirinkimas	Kontūro aptikimas	Siuvimo linijos aptikimas
Originalus paveikslėlis			
Pjovimo / piešimo linijos			
Baigtas projektas po pjovimo / piešimo			

- Įjungtas spalvų atpažinimo režimas
- Kiekviena siuvinėjimo modelio spalva aptinkama siekiant sukurti pjovimo duomenis.

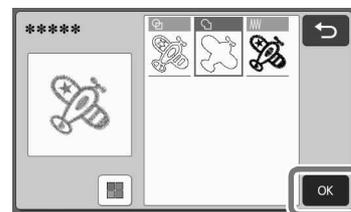


- ① Kiekvienos spalvos, nustatytos kaip regionas, dalys rodomos sąrašė.
- ② Regiono aptikimas
- ③ Kontūro aptikimas

Pjovimo / piešimo linijų skirtumai priklausomai nuo aptikimo metodo (įjungtas spalvų atpažinimo režimas)

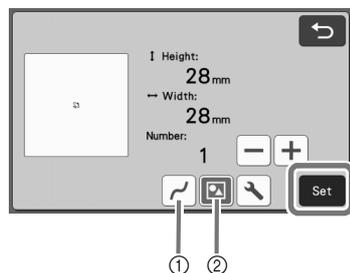
	Regiono aptikimas	Kontūro aptikimas
Originalus paveikslėlis		
Pjovimo / piešimo linijos		
Baigtas projektas po pjovimo / piešimo		

- ③ Pasirinkite reikiamą aptikimo būdą ir palieskite „OK“ mygtuką.



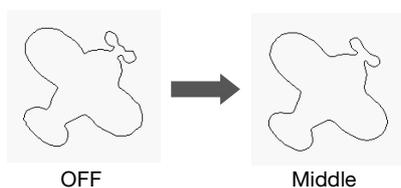
4 Sureguliuokite pjovimo / piešimo linijas.

Atlikę pageidaujamus nustatymus, palieskite mygtuką „Set“.



① Išlyginimas

Lygina linijų kreives ir kampus. Pasirinkite iš keturių galimų nustatymų: OFF, Low, Middle ir High.



② Grupavimas / grupavimas

Išskyrus grupes, dalys gali būti redaguojamos atskirai. Išsamesnės informacijos žr. „Raštų grupavimas / grupavimas“ psl. 44. Nustatymas negali būti pakeistas, jei yra tik viena forma.

Atmintinė

- Jei rašte yra nereikalingų dalių, išimkite ją. Tai leidžia nereikalingoms dalims lengvai ištrinti matavimo ekrano ekrane, kuris rodomas žalia

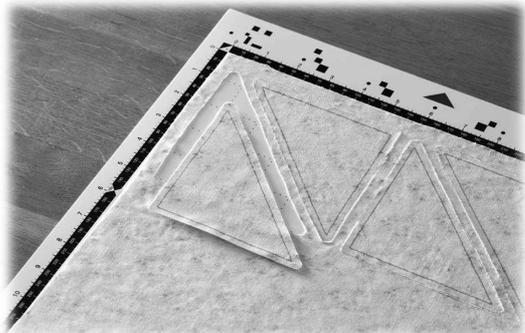
5 Išdėstymo ant kilimėlio ekrane patikrinkite pjovimo / piešimo linijas.

- Raštas gali būti redaguojamas. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Kilimėlių išdėstymo ekranas“, 41 psl. Arba „Išdėstymo redagavimo funkcijos“ 42 puslapyje. Baigę redagavimą palieskite „OK“ mygtuką.



PIEŠIMO FUNKCIJOS

Su rašikliu ir rašiklio laikikliu galite piešti raštus ant medžiagos. Naudojant siūlių leidimo nustatymus, taip pat galite piešti modelius su siūlių leidimais ant medžiagos ir tada juos iškirpti. Šios piešimo funkcijos gali būti naudojamos antklodėms kurti.



■ Pasiruošimas

Paruoškite šiuos piešinius. Priklausomai nuo mašinos modelio, gali prireikti papildomo pirkimo.

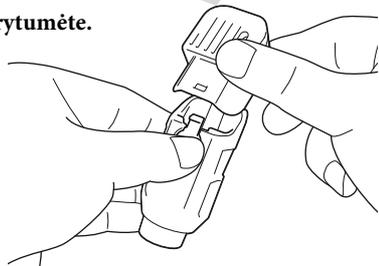
- Tušinuko laikiklis
- Pašalinamas rašiklio rinkinys arba spalvotas rašiklis
- Patenkinkite medžiagą, kuri bus ištraukta.
- Ašmenų ir peilių laikiklis tinka pjaustytai medžiagai.
- Geležies ant audinio aplikacijos kontaktinis lakštas arba didelio atsparumo klijų audinio atraminis lakštas, tinkamas audiniams, kurie bus nupjauti arba ištraukti.

Piešimas

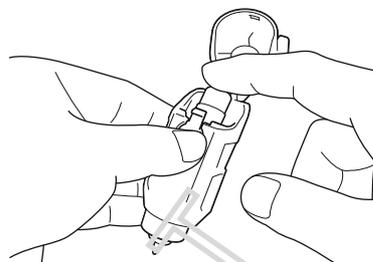
Šiame pavyzdyje mes padarysime medžiagą ant vidinio modelio.

■ Rašiklio laikiklio paruošimas

1 Paspauskite mygtuką, esantį švirkštimo priemonės laikiklio centre, kad atidarytumėte dangtelį ir atidarytumėte.



2 Nuimkite švirkštimo priemonės dangtelį ir įdėkite švirkštimo priemonę į švirkštimo priemonės laikiklį žemyn.



3 Uždarykite švirkštimo priemonės laikiklio dangtelį.



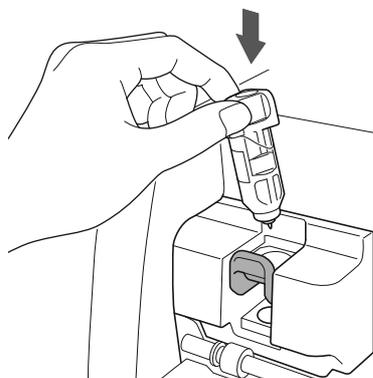
Pasirūpinti

- Po naudojimo išimkite švirkštimo priemonę iš švirkštimo priemonės laikiklio ir po to laikydami uždėkite dangtelį prie švirkštimo priemonės.

■ Piešimas

1 Suimkite laikiklio rankenėlę ir tada įdėkite rašiklį į rankenėlę su dangtelio atidarymo mygtuku prieš save.

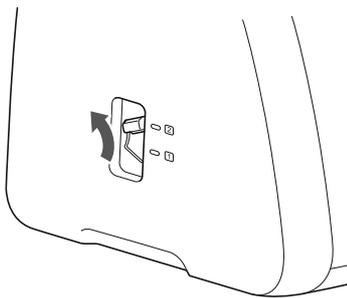
- Išsamesnės informacijos žr. „Laikiklio įdiegimas ir pašalinimas“, 24 psl.



2 Pasirinkite ir redaguokite paveikslėlį.

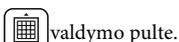
- Daugiau informacijos apie paveikslėlių pasirinkimą ir redagavimą žr. „Pirmojo paveikslėlio pasirinkimas ir redagavimas“ 29 puslapyje.

- 3 Pakelkite skenerio svirtį (kairėje mašinos pusėje) iki „2“.

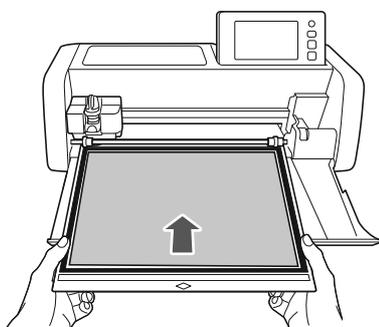


- 4 Įdėkite kilimėlį su pritvirtinta piešimo (pjoavimo) medžiaga.

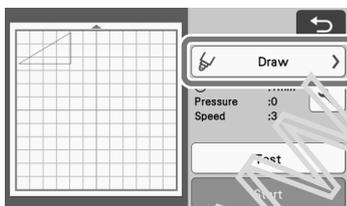
- Lengvai įkiškite kilimėlį į tiekimo angą ir paspauskite



- valdymo pulte.
- Daugiau informacijos apie kilimėlio įdėjimą žr. „Kilimėlių įdėjimas“ 26 puslapyje.



- 5 Pasirinkite „Draw“ peržiūros ekrane.



- Pasirodo brėžinys (mėlyna).

- 6 Sureguliuokite piešimo greitį ir slėgį. Prieš piešdami piešinį, sureguliuokite piešimo greitį ir slėgį. Šie koregavimai gali būti atlikti iš nustatymų

ekrane. Pasirinkite



- Pasirinkite **+** ar **-** norėdami pakeisti nustatymus.



Pastaba

- Jei piešimo slėgis yra per didelis, gali būti pažeistas rašiklio galas. Sureguliuokite jį į tinkamą nustatymą.

Atmintinė

- Pjūvio slėgio reguliavimas paveiks galutinį produktą. Naudokite tą pačią medžiagą, kuria bus imtasi modelio.

- 7 Norėdami pradėti piešti, palieskite „Start“ mygtuką.

Pastaba

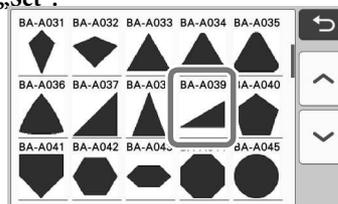
- Po naudojimo išimkite švirkštimo priemonę iš švirkštimo priemonės laikiklio ir po to laikydami uždėkite dangtelį prie švirkštimo priemonės.

Pjovimas apūnų piešinius

Šiame pavyzdyje mes nurodysime siūlės priedą įmontuoti modeliui ir piešiamam modeliui, tada supjaustysime aplink jį kontūrą.

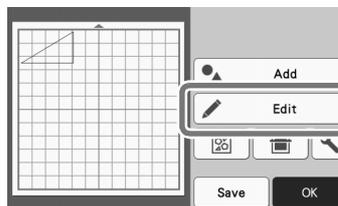
Siūlės vietos nustatymas

- 1 Pasirinkite norimą piešti paveikslėlį ir palieskite mygtuką „Set“.

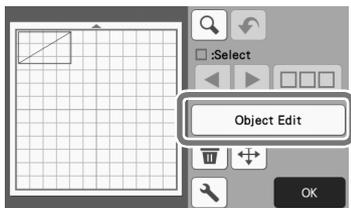


- Išdėstymo ant kilimėlio ekranas

- 2 Palieskite „Edit“ mygtuką.

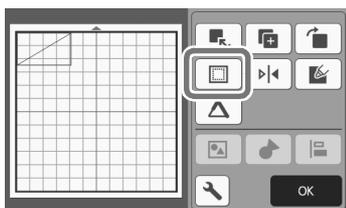


- 3 Palieskite „Object Edit“ mygtuką objekto redagavimo ekrane.



- 4 Palieskite .

Atsiranda siūlės pridėjimo ekranas. Jei  yra pilkos spalvos, tai siūlės pridėjimas yra negalimas.

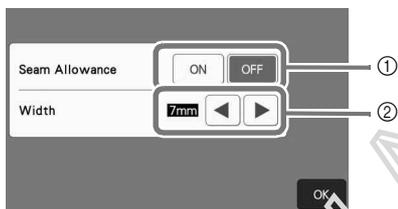


Atmintinė

- Priklausomai nuo paveikslėlio siūlės pridėjimas gali būti nustatytas kaip numatytas. Patikrinkite nustatymuose.

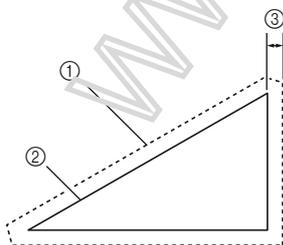
- ▶ Paveikslėlis peržiūroje atsiranda su nupiešta linija (juoda) ir pjovimo linija (mėlyna).

- 5 Siūlės pridėjimo nustatymų specifikuojimas



- 1 Pasirinkite, ar pridėti vietą siūlei.
- 2 Nurodykite siūlės plotį (atstumą tarp kontūro ir pjovimo linijos). Palieskite

 ar  norėdami pakeisti nustatymus.

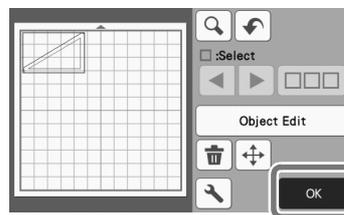


- 1 Siūlės kontūro vieta
- 2 Paveikslėlio linija (siuvimo linija)
- 3 Siūlės plotis

- ▶ Palieskite „OK“ mygtuką, kad užbaigtumėte redagavimą ir grįžtumėte į išdėstymo ant kilimėlio redagavimo ekraną.

- 6 Paveikslėlio redagavimo ekrane palieskite „OK“ mygtuką ir tada dar kartą palieskite „OK“ mygtuką.

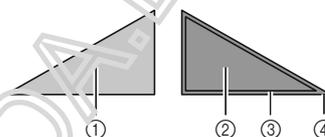
- 7 Palieskite „OK“ mygtuką norėdami užbaigti redaguoti paveikslėlį.



Atmintinė

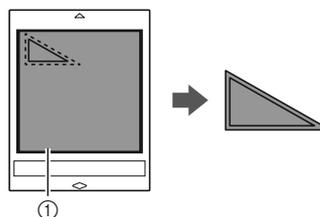
- Norėdami piešti siūlės vietą blogoje audinio pusėje, apverskite modelį.

Kūrimo paveikslėlio modelis



- 1 Geroji audinio pusė
- 2 Blogoji audinio pusė
- 3 Raižymo linija (siuvimo linija)
- 4 Siūlės linija

- ▶ Pritvirtinus prie kilimėlio audinys su neteisinga puse į viršų, įdėkite matinį į mašiną, apverskite modelį, tada nupieškite ir nupjaukite.

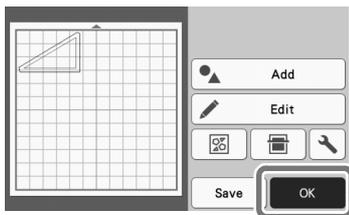


- 1 Blogoji audinio pusė

8 Patikrinkite paveikslėlio išdėstymą ir palieskite „OK“ mygtuką.

Naudojant audinį, modeliai negali būti švariai supjaustyti, jei jie išdėstyti netoli audinio krašto. Tokiu atveju perkeltite raštus, kad jie būtų bent 10 mm nuo audinio krašto (pjovimo / piešimo srities kraštas ekrane).

- Norėdami iš naujo redaguoti paveikslėlio išdėstymą po to, kai jį patikrinote, palieskite mygtuką „Redaguoti“. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Išdėstymo ant kilimėlio ekranas“, 41 psl.
- Pasirinkite „Cut Area“ nustatymą, atitinkantį naudojamą kilimėlį. (Žr. 10 psl.)



► Pasirodo peržiūros ekranas.

■ Kilimėlio įdėjimas

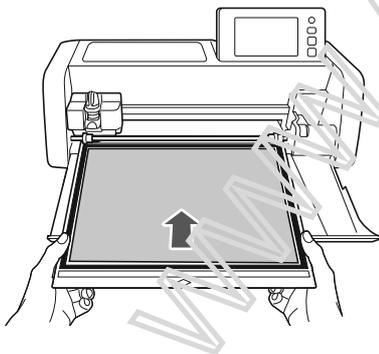
Įdėkite kilimėlį su pjovimo (piešimo) medžiaga.

Nubraižydami siūlės atramą netinkamoje audinio pusėje, pritvirtinkite medžiagą prie kilimėlio su netinkama puse.

- Išsamesnės informacijos apie medžiagos pritvirtinimą prie kilimėlio žr. „Matinių ir medžiagų derinių lentelė“ 14 puslapyje.
- Lengvai įkiškite kilimėlį į tiekimo angą ir paspauskite

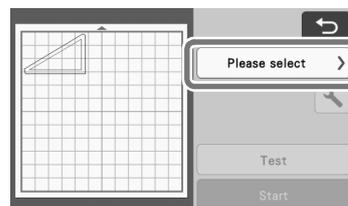
 valdymo skydelyje.

- Daugiau informacijos apie kilimėlio įdėjimą žr. „Kilimėlių įdėjimas“ 26 puslapyje.

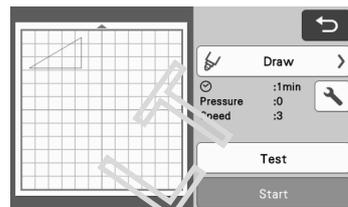


■ Piešimas

1 Peržiūros ekrane pasirinkite „Draw“.



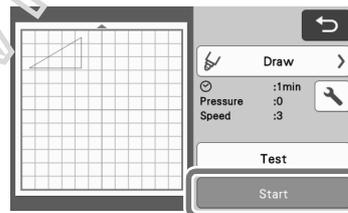
► Pasirodo eilutės, kurią norite parengti, peržiūra.



2 Sureguliuokite rašiklio slėgį.

Išsamesnės informacijos apie traukimo slėgį reguliavimą žr. 63 psl. „Piešimas“.

3 Norėdami pradėti piešti, palieskite mygtuką „Start“.

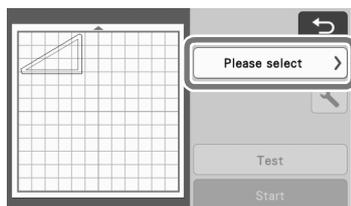


► Kai piešimas baigtas, ekrane pasirodo pranešimas. Paspaudus mygtuką „OK“, pasirodys peržiūros ekranas.

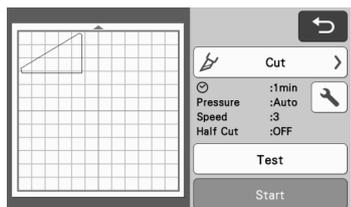
- Norėdami atlikti bandymo braižymo operacijas, kad būtų galima nustatyti traukimo slėgį, palieskite mygtuką „Test“. Išsamesnę informaciją žr. „Bandomasis pjovimas“
- Norėdami supjaustyti nubrėžtus raštus, laikykite kilimėlį įdėtą į angą be spaudimo  ir tęskite toliau nurodytą pjovimo procedūrą.

■ Pjovimas

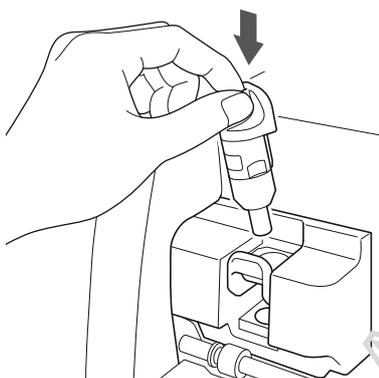
1 Peržiūros ekrane pasirinkite „Cut“.



▶ Atsiranda norimos iškirpti eilutės peržiūra.



2 Nuimkite rašiklio laikiklį ir tada įdėkite peilio laikiklį.



💡 Pastaba

- Po naudojimo išimkite švirkštinę priemonę iš švirkštinio priemonės laikiklio ir po to laikydami uždėkite dangtelį prie švirkštinio priemonės.

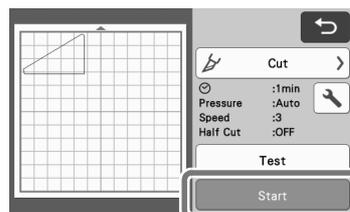
⚠️ ĮSPĖJIMAS

- Tai nėra žaislas ir nėra skirtas vaikams. Siekiant išvengti užspringimo pavojaus, neleiskite kūdikiams / vaikams įkišti apsauginius dangtelius į burną.

⚠️ ATSARGIAI

- Prieš įstatydami jį į mašinos laikiklį, nuimkite apsauginį dangtelį nuo ašmenų laikiklio.

3 Norėdami pradėti pjovimą, palieskite mygtuką „Start“.

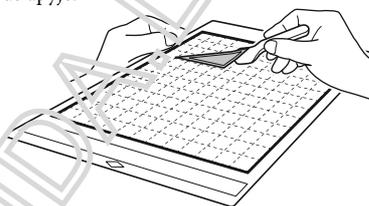


▶ Baigus pjovimą, pasirodys peržiūros ekranas.

4 Paspasukite valdymo skydelyje, kad išstumtumėte kilimėlį.

5 Išimkite paveisklėlio nuo kilimėlio.

- Išsamesnės informacijos žr. „Kilimėlių išėmimas“ 27 puslapyje.



Braižymo funkcijų naudojimas užpildyti raštus / Padaryti kontūrų storesnius

Atsargumo priemonės naudojant pildymo funkciją

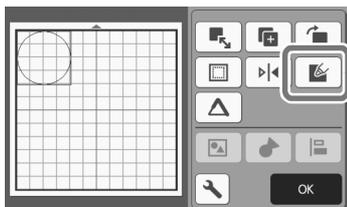
- Priklausomai nuo naudojamos medžiagos ir švirškštimo priemonės, užpildyta modelio medžiaga gali būti sunku nulupti arba nuplėšti. Atlikite bandymų / bandymų brėžinį su modeliu, kuris bus naudojamas jūsų projekte.
- Negalima užpildyti atviro rašto.
- Pavyzdys:



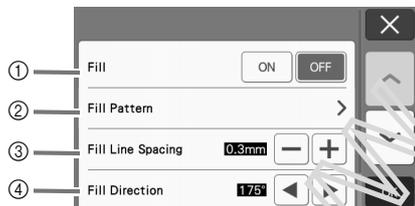
- Kai yra nustatyti užpildymo nustatymai, nustatymai taikomi visiems modelių išdėstymo ekrane modeliams.
- Užpildymo ir papildomų linijų nustatymų negalima nurodyti vienai ir tai pačiai modeliui.

Raštų užpildymas

- 1 Palieskite  paveikslėlio redagavimo ekrane.



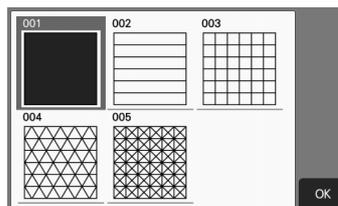
Nustatymų ekranas



- 1 Užpildymas

Pasirinkite, ar užpildyti modelius.

- 2 Paveikslėlio užpildymas



- 3 Užpildykite eilę tarpai

Sureguliuokite tarpą tarp eilučių, užpildančių modelį.

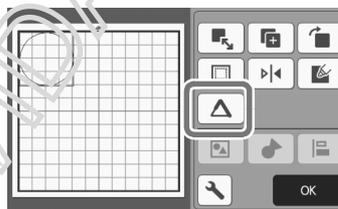
- 4 Užpildykite kryptį

Sureguliuokite užpildymo modelio kryptį.

Paveikslėlio kontūrų storinimas

Papildomos eilutės gali būti sudarytos, kad modelių kontūrai būtų storesni.

- 1 Palieskite  objekto redagavimo ekrane, kad būtų rodomas kontūrų nustatymų ekranas.

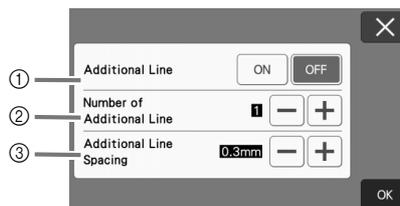


Nustatymų ekranas



Pastaba

- „Papildomos linijos numeris“ ir „Papildomas linijų atstumas“ nustatymai nebus taikomi modeliams, kuriuose yra užpildytų nustatymų. Išsamesnės informacijos apie užpildymo nustatymus žr. „Piešimo funkcijų naudojimas užpildyti raštus / brėžti stores“ puslapyje 67.



- 1 Papildoma linija

Pasirinkite, ar reikia pridėti linijų.

- 2 Papildomų linijų skaičius

Nurodykite pridėtinų eilučių skaičių.

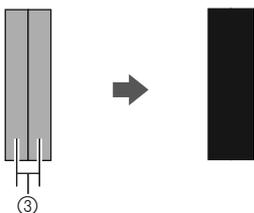
③ Papildomas tarpas tarp eilučių

Nurodykite pridedamų linijų atstumą.

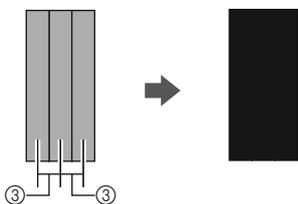
Pastaba

- Nurodykite toliau pateiktus pavyzdžius, nurodant „Papildomos linijos numeris“ ir „Papildomas linijų atstumas“.

① Papildoma 1 eilutė: pridėta viena eilutė.



② Papildomos 2 eilutės : pridėtos dvi eilutės.



③ Papildomas tarpas tarp eilučių: reguliuoja linijos tarpus. Didinant tarpo tarp eilučių, tarp eilučių atsiranda tarpas.

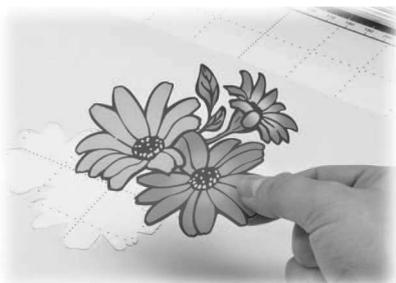
Atmintinė

- Piešimo rezultatas skiriasi priklausomai nuo naudojamo švirkštimo priemonės storio. Atlikite nustatymus pagal rašiklio storį.

4 skyrius SKANAVIMO FUNKCIJOS

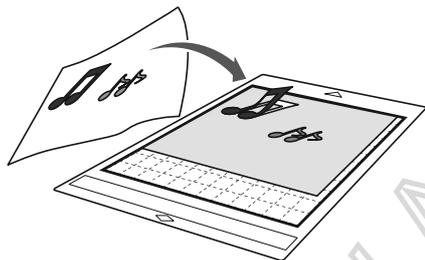
SKANAVIMAS PJOVIMUI (tiesioginis pjovimas)

Galima nuskaityti išspausdintą vaizdą (popierių / lipduką), antspauduotą popierių arba originalų rankų piešinį, o jo kontūrą galima iškirpti arba nupiešti. Tai naudinga skenuojant popieriaus amatų vaizdus, tada juos išpjaukite.



3 pamoka - nuskaitymas ir pjovimas

Šioje instrukcijoje mes nuskaitysim popierių, nupieštą ant popieriaus, tada supjaustysime jį..



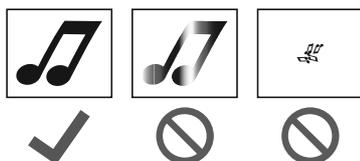
■ Pasiruošimas

1 Paruoškite originalą.



Naudojant „Direct Cut“ režimą, naudokite originalus, kaip aprašyta toliau.

- Aiškiai braizomi raštai be gradacijos, išblukimo ar neryškumo
- Nenaudokite itin sudėtingo dizaino



2 Paspausk norėdami įjungti įrenginį.

- Išsamesnės informacijos žr. „Įrenginio įjungimas / išjungimas“ 8 puslapyje.

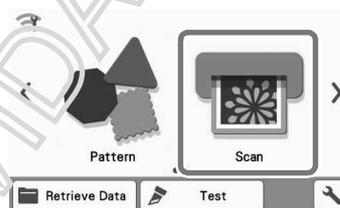
3 Sumontuokite pjovimo ašmenų laikiklį į mašinos vežimėlį.

- Išsamesnės informacijos žr. „Laikiklio įdiegimas ir pašalinimas“, 24 psl.

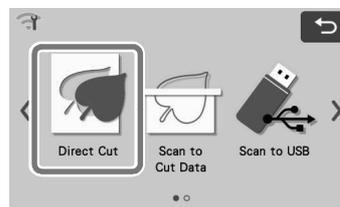
■ Skanavimas

Priklausomai nuo iliustracijos spalvos, jis gali būti nuskaitytas pilkos spalvos arba spalvų atpažinimo režimu.

1 Palieskite „Scan“ pradiniam ekrane pasirinkite skenavimo režimą.



2 Pasirinkite „Direct Cut“ skenavimo režimo pasirinkimo ekrane.



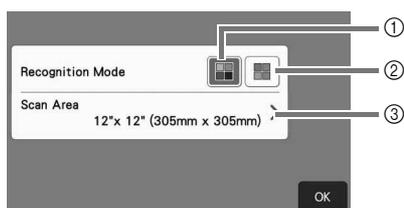
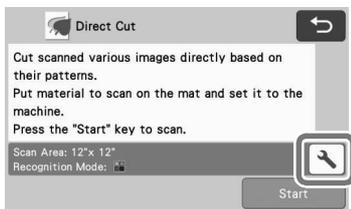
► Pasirodo pranešimas

3 Pjovimo duomenų pasirinkimo ekrane paskirties vieta, paliesk .



4 Pasirinkite nuskaitymo režimą pagal nuskaitytą medžiagą.

- Pirma, patikrinkite pilkos spalvos atpažinimo režimą. Jei pageidaujami pjovimo duomenys nėra sukurti, patikrinkite spalvų atpažinimo režimą.



1 Pilkų pustonių atpažinimo būdas

Pjovimo duomenys sukurti po to, kai iliustracija paverčiama pilkos spalvos. Skenavimas pilkos spalvos atpažinimo režimu labiausiai tinka iliustracijoms, kuriose yra aiškių kontūrų ar ryškių skirtumų. Per šį režimą apdorojimas yra greitesnis, palyginti su spalvų atpažinimo režimu. Jei po to, kai paveikslas buvo konvertuojamas į pilką skalę, yra gretimų tos pačios spalvos objektų, pasirinkite spalvų atpažinimo režimą.

Paveikslėlių, tinkamų pilkos spalvos atpažinimo režimui, pavyzdžiai:

Pavyzdys	Rezultatas
Aiškios struktūros	
Skirtingas ryškumo skirtumas tarp fono ir iliustracijos	

Atmintinė

- Nuotraukų kraštai, kurių spalva yra tokia pat, kaip ir jų fonas, negali būti aptikti. Tokiu atveju naudokite spalvų atpažinimo režimą.



1 Fonas ir iliustracija tose pačiose šviesumo spalvose.

2 Spalvų atpažinimo režimas

Pjovimo duomenys sukurti, nekeičiant iliustracijos į pilkos spalvos skalę. Duomenų kirtimas šiame režime, atsižvelgiant į modelį, gali užtrukti ilgiau.

* Numatytasis nuskaitymo atpažinimo nustatymas yra pilkos spalvos atpažinimo režimas.

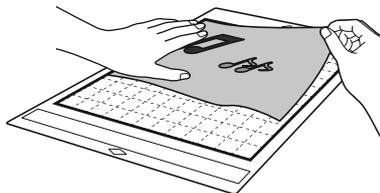
Spalvų atpažinimo režimui tinkamų iliustracijų pavyzdžiai:

Pavyzdys	Rezultatas
Iliustracijos, kurios yra tokios pat šviesios kaip fonas	
Iliustracijos, kurios yra tos pačios tamsios kaip fonas	

3 Nuskaitymo sritis

Atsidarys nuskaitymo dydžio nustatymų ekranas. Galima pasirinkti nuskaitymo srities dydį. Galimi nuskaitymo srities dydžiai skiriasi priklausomai nuo modelio.

5 Pritvirtinkite originalą, kuris bus nuskaitytas prie kilimėlio.



Atmintinė

- „Direct Cut“ režimu skenavimo kilimėlis negali būti naudojamas.
- Priklausomai nuo mašinos modelio, naudojamų kilimėlių dydžiai skirsis. Patikrink
- „Maksimalus nuskaitymo plotas“, esantis nustatymų ekrano „Mašinos informacija“.
- Prieš pritvirtindami medžiagą prie kilimėlio, naudokite matinio lipniosios pusės kampą, kad jį patikrintumėte.

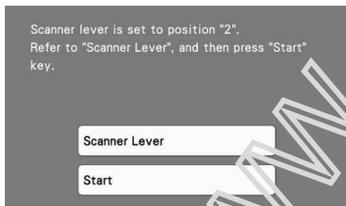
6 Laikydami kilimėlį ir lengvai idėkite jį į kairėje ir dešinėje esančius tiekimo ritinius tada paspauskite  valdymo skydelyje.

- Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Kilimėlių idėjimas“ 26 puslapyje.

7 Norėdami pradėti nuskaityti, palieskite mygtuką „Start“.

Pastaba

- Kai skaitytuvo svirtis pakelta, pasirodo šis pranešimas.



Nuskaitymas naudojant pakeltą svirtį gali neryškiai nuskaityti.

Pjovimo duomenų kūrimas

Pjovimo duomenų kūrimo tvarka skiriasi priklausomai nuo režimo.

Pilkų pustonų atpažinimo būdas

1 Patikrinkite nuskaitytą vaizdą ir palieskite „OK“ mygtuką.



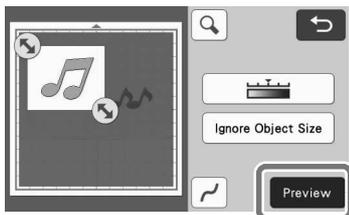
2 Vaizdo apdailos ekrane naudokite jutiklinį rašiklį tempkite  atvaizdą su į nustyti iki reikiamo dydžio.

- Atliekant apdailą, „OK“ klavišas pasikeičia į „Preview“ mygtuką.
- ▶ Jei sukurtos pjovimo linijos, nuskaitytos iliustracijos kontūras bus juodas.



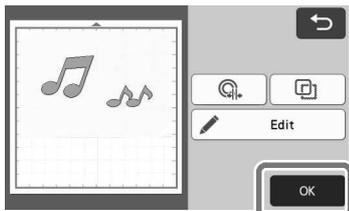
- 1 Vaizdo aptikimo lygio mygtukas
Sureguliuokite vaizdo aptikimo lygį.
- 2 Ignoruoti objekto dydžio mygtukas
Mažus nereikalingus modelius (punktines linijas ir tt) galima išskirti iš pjovimo duomenų. Išsamesnės informacijos žr. „Nepaisyti objekto dydžio“, 81 psl.
- 3 Glotnumo nustatymo mygtukas
Nurodykite atvaizdavimo kontūro lyginimo lygį. Daugiau informacijos žr. „Vaizdo aptikimo lygių reguliavimas“, 81 psl.

- 3 Palieskite mygtuką „Preview“, kad patvirtintumėte apipjaustytą plotą.



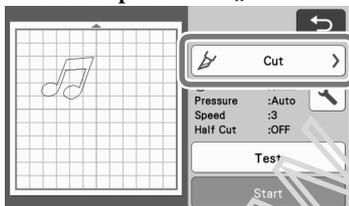
► Rodomos tik pjovimo linijos.

- 4 Palieskite „OK“ mygtuką išdėstymo ant kilimėlio ekrane.



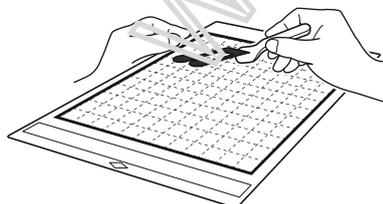
- Palieskite „Redaguoti“ klavišą, kad užpildytumėte raštus arba kad kontūras būtų storesnis. Išsamesnės informacijos žr. „Braižymo funkcijų naudojimas, kad užpildytumėte raštus ir (arba) storesnius kontūrus“, 67 psl.). Daugiau informacijos apie kelių modelių pasirinkimą žr. „Kelių modelių pasirinkimas“ puslapyje 38.
- Palieskite  ar  redaguoti importuotą pjovimo duomenys. Išsamesnės informacijos žr. „Išplėstinės pjovimo funkcijos, skirtos „Tiesioginiam pjovimui““, 73 psl.

- 5 Peržiūros ekrane pasirinkite „Cut“.



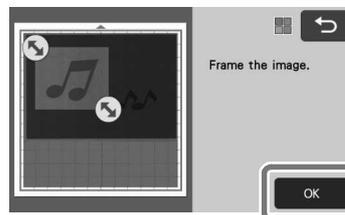
- 6 Norėdami pradėti pjovimą, palieskite mygtuką „Start“.

- Išsamesnės informacijos apie kilimėlio iškrovimą po pjovimo atlikite skyriuje „Kilimėlių išėmimas“, 27 psl.



Spalvų atpažinimo režimas

- 1 Vaizdo apdailos ekrane naudokite jutiklinį rašiklį tempkite atvaizdą supjaustyti iki dydžio importuoti, tada palieskite „OK“ mygtuką.



Atmintinė

- Vaizdo apipavidalinimas iki norimo dydžio gali sumažinti laiko, reikalingo konvertuoti jį į pjovimo duomenis, kiekį.

- 2 Patikrinkite importuojamą vaizdą vaizdo redagavimo ekrane.

► Sukurti pjovimo duomenys rodomi kaip juodos

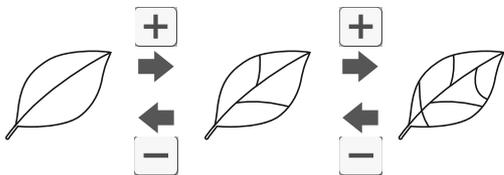


- 1 Vaizdo aptikimo lygio mygtukas

Jei pjovimo linijos nebuvo teisingai aptiktos, pakeiskite aptinkamų spalvų skaičių. Jei spalva, kuri rodoma kaip viena spalva, aptinkama kaip atskiros spalvos, sumažinkite spalvų skaičių. Jei gretimos spalvos, turinčios panašų ryškumą, aptinkamos kaip viena spalva, padidinkite spalvų skaičių.



originalas



2 Ignoruoti objekto dydžio mygtukas

Mažus nereikalingus modelius (punktyrines linijas ir tt) galima išskirti iš pjovimo duomenų.

Išsamesnės informacijos žr. „Nepaisyti objekto dydžio“, 81 psl.

3 Glotnumo nusstatymo mygtukas

Nurodykite atvaizdavimo kontūro lyginimo lygį.

Daugiau informacijos žr. „Vaizdo aptikimo lygių reguliavimas“, 81 psl.

4 OK mygtukas

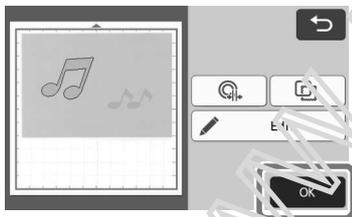
Norėdami taikyti nustatymus, palieskite „OK“ mygtuką.

Atliekant apipjaustymą, „OK“ klavišas pasikeičia į „Preview“ mygtuką. Po apdailos palieskite „Preview“ mygtuką, kuris skirtas patikrinti apdailos rezultatus.

Atmintinė

- Pavyzdžiui, atliekant antspaudą, vaizdas negali būti konvertuojamas į pjovimo duomenis, jei jame yra gradacija arba sritys, kurios yra tik iš dalies užpildytos spalva.

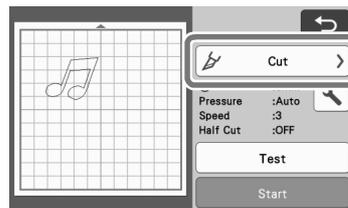
3 Palieskite „OK“ mygtuką.



- Palieskite [Zoom In] ar [Zoom Out] redaguoti importuojamus pjovimo duomenis. Išsamesnės informacijos žr. „Išplėstinės pjovimo funkcijos, skirtos, Tiesioginiam pjovimui“, 73 psl.
- Palieskite „Edit“ klavišą, kad užpildytumėte raštus arba kad kontūras būtų storesnis. Išsamesnės informacijos žr. „Braižymo funkcijų naudojimas, kad užpildytumėte raštus ir (arba) storesnius kontūrus“, 67 psl.). Daugiau informacijos apie kelių modelių pasirinkimą žr. „Kelių modelių pasirinkimas“ puslapyje 38.

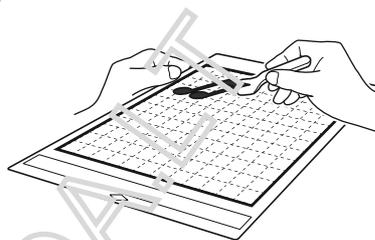
► Rodomos tik pjovimo linijos.

4 Peržiūros ekrane pasirinkite „Cut“.



5 Norėdami pradėti pjovimą, palieskite mygtuką „Start“.

- Išsamesnės informacijos apie kilimėlio iškrovimą po pjovimo atlikite skyriuje „Kilimėlių iškrovimas“, 27 psl.

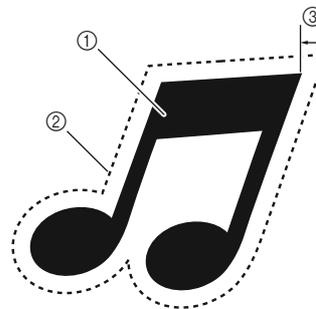


4

Išplėstinės pjovimo funkcijos „Direct Cut“

Kontūro atstumas

Naudokite šią funkciją, kad sumažintumėte, pridėdami paraštę aplink modelius. Nurodykite atstumą nuo pjovimo linijos iki nuskaityto vaizdo kontūro.

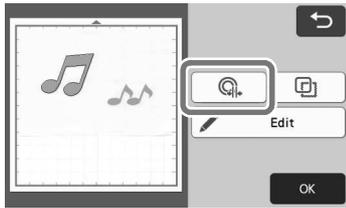


- ① Rašto kontūrai
- ② Pjovimo linija
- ③ Kontūro atstumas

Galimas sekančiame ekrane

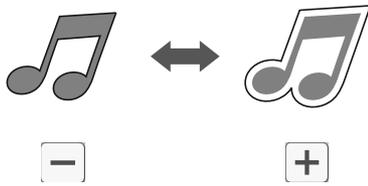
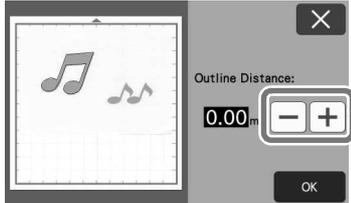
Vaizdo apdailos ekranas	→3 pamoka; Žingsnis ③ (72 psl.) „Pilkų atspalvių atpažinimo režimas“ arba „Žingsnis“ ③ (73 psl.) „Spalvų atpažinimo režimas“
--------------------------------	--

1 Palieskite .



► Parodomas nustatymo ekranas.

2 Palieskite  ar  pakeisti nustatymą.



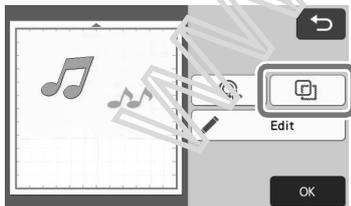
■ Apibūdinimas ir rėmimas

Bet kokia forma gali būti nurodyta kaip nuskaityto vaizdo pjovimo linija.

Galimas sekančiame ekrane

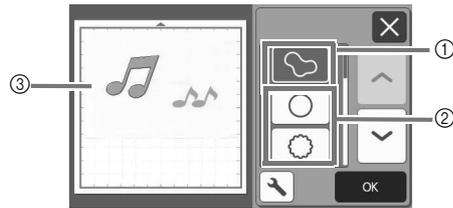
Vaizdo apdailos ekranas	→3 pamoka; Žingsnis 372 psl. „Pilkų atspalvių atpažinimo režimas“ arba „Spalvų atpažinimo režimas“ (73 psl.) „Spalvų atpažinimo režimas“
-------------------------	---

1 Palieskite .



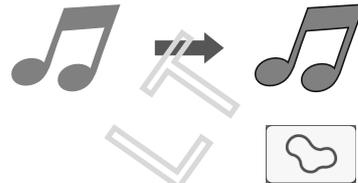
► The settings screen appears.

2 Pasirinkite pjovimo linijos formą.



1 Kontūravimas

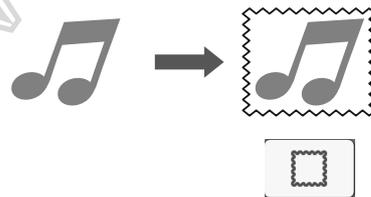
Palieskite šį klavišą, kad sukurtumėte pjovimo liniją, kuri seka nuskaityto vaizdo kontūrą.



2 Įrėminimas

Palieskite norimo kadro klavišą, kad pridėtumėte jį prie nuskaityto vaizdo ir sukurtumėte pjovimo liniją, kuri seka jo formą.

- Jei yra keli vaizdai, kiekvienam vaizdai gali būti nustatytas rėmelis.



3 Peržiūra

Rodyti atvaizdo vaizdą kartu su pasirinktos rėmo pjovimo linija.

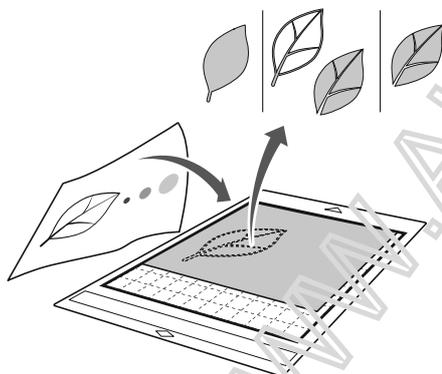
PJOVIMO DUOMENŲ KŪRIAMS (nuskaityti į pjovimo duomenys)

Galima nuskaityti atspausdintą modelį ar vaizdą arba originalų rankų darbo paveikslą, konvertuoti į pjovimo linijas pjaustymui / piešimui su šia mašina, tada išsaugoti kaip duomenis.



4 pamoka - pjovimo duomenų kūrimas

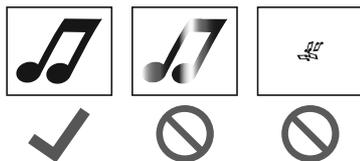
Šioje pamokoje mes išsaugosime paveikslą ant popieriaus kaip pjovimo duomenis.



Medžiagos paruošimas

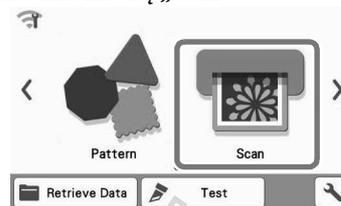
Kai naudojate "Scan Cut duomenys" režimą, naudokite originalus, kaip tie, aprašyta žemiau.

- Aiškiai nupiešti paveikslėliai be gradacijos, išblukimo ar neryškumo
- Nenaudokite itin sudėtingo dizaino

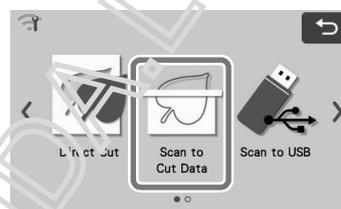


Skanavimas

1 Norėdami pasirinkti nuskaitymo režimą, pradiniam ekrane palieskite klavišą „Scan“.



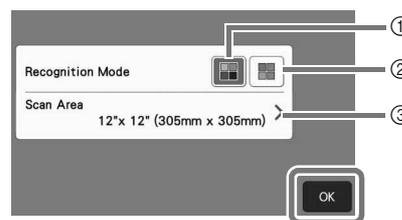
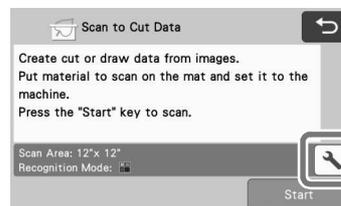
2 Skenavimo režimo pasirinkimo ekrane pasirinkite „Scan to Cut Data“.



▶ Pasirodo pranešimas

Palieskite , pasirinkite nuskaitymo režimą ir tada palieskite "OK" mygtuką.

Pirma, patikrinkite pilkos spalvos atpažinimo režimą. Jei pageidaujami pjovimo duomenys nėra sukurti, patikrinkite spalvų atpažinimo režimą.



① Pilkų pustonų atpažinimo būdas

Pjovimo duomenys sukurti po to, kai iliustracija paverčiama pilkos spalvos. Skenavimas pilkos spalvos atpažinimo režimu labiausiai tinka iliustracijoms, kuriose yra aiškių kontūrų ar ryškių skirtumų. Per šį režimą apdorojimas yra greitesnis, palyginti su spalvų atpažinimo režimu.

Jei po to, kai paveikslas buvo konvertuojamas į pilką skalę, yra gretimų tos pačios spalvos objektų, pasirinkite spalvų atpažinimo režimą.

② Spalvų atpažinimo metodas

Pjovimo duomenys sukuriama nekeičiant iliustracijos ir pilkos spalvos skalę.

Duomenų kūrimas šiame režime gali užtrukti.

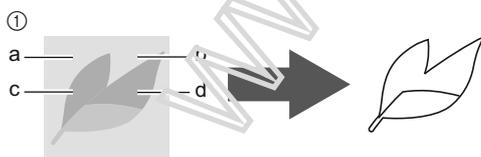
* Numatytasis spalvų atpažinimo nustatymas yra pilkos spalvos atpažinimo režimas.

Pavyzdžiai, tinkami atpažinimo režimui:

Pavyzdžiai	Rekomenduojamas atpažinimo būdas
	Pilkos pustonų atpažinimo būdas
	
<ul style="list-style-type: none">• Skirtingas ryškumo skirtumas tarp fono ir iliustracijos• Skirtingų gretimų spalvų ryškumas 	
<ul style="list-style-type: none">• Panašus gretimų spalvų ryškumas 	Spalvų atpažinimo režimas

Atmintinė

- Gretimų spalvų kraštų, kurių šviesumas yra toks pat, kaip parodyta žemiau, negalima aptikti. Tokiu atveju naudokite spalvų atpažinimo režimą.



- ① „A“ ir „b“, taip pat „c“ ir „d“ turi tą patį ryškumą.

③ Skanavimo plotas

Atsidarys nuskaitymo dydžio nustatymų ekranas. Galima pasirinkti nuskaitymo srities dydį. Galimi nuskaitymo srities dydžiai skiriasi priklausomai nuo modelio.

④ Pritvirtinkite originalą prie kilimėlio ir įdėkite kilimėlį į tiekimo angą.

- Lengvai įkiškite kilimėlį į tiekimo angą ir paspauskite  valdymo skydelyje.
- Išsamesnės informacijos apie kilimėlio įkėlimą žr. „Kilimėlių įdėjimas“ 26 puslapyje.

Atmintinė

- Priklausomai nuo mašinos modelio, naudojamų kilimėlių dydžiai skirsis. Patikrinkite nustatymų ekrano „Mašinos informacija“ „Maksimali skenavimo zona“.

⑤ Norėdami pradėti nuskaityti, palieskite mygtuką „Start“.

- Kai skaitytuvo svirtis pakelta, pasirodo patvirtinimo pranešimas. Daugiau informacijos žr. ⑦ „Skanavimas“ „Pamoka 3“
 - Nuskaitymas ir pjovimas – puslapyje 69.
- Kai nuskaitymas baigtas, ekrane pasirodo nuskaitytas vaizdas.

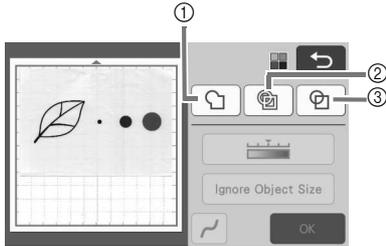
■ Creating Cutting Data

The procedure for creating cutting data differs depending on the mode.

□ Grayscale recognition mode

① Select the cutting line type in the image editing screen.

The image shape is detected and cutting lines are created based on one of three standards. For this example, touch  to create cutting lines using region detection.



① Outline detection

If you wish to cut/draw along the outline of an image, select this option to convert the outline of the image to a cutting line. This is useful for saving as data an illustration drawn for an appliqué.

② Region detection

Select this option to detect the colored portions of an image as regions and create a cutting line around each region. Cutouts can be created using thick hand-drawn lines, such as borderlines of images or text illustrations. This option allows you to use not only cut-out patterns but the material from which portions are cut out, such as lace.

③ Line detection (Grayscale recognition mode only)

Select this option to detect the center of lines and convert them to a cutting line. This is useful for detecting patterns consisting of multiple pieces and creating cutting lines for each piece.

Memo

- Lines thicker than 1.5 mm will not be detected as lines.

Difference in cutting lines depending on detection standard

Example 1

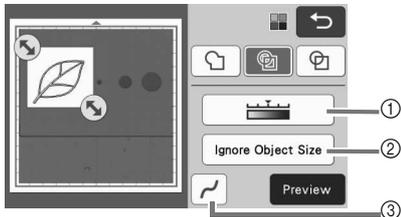
	① Outline detection	② Region detection	③ Line detection
Original			
Cutting lines			
Finished project after cutting			

Example 2

	① Outline detection	② Region detection	③ Line detection
Original			
Cutting lines			Does not apply since there are no outlines for each color in the original.
Finished project after cutting			

2 Use the touch pen (stylus) to touch and drag it around the screen to trim the cutting lines.

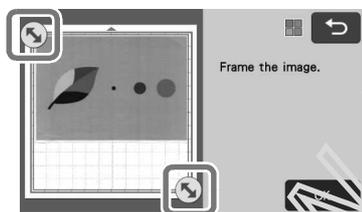
- When trimming is performed, the "OK" key changes to the "Preview" key. Touch the "Preview" key to confirm the trimmed area.



- Image Detection Level Key**
Adjust the image detection level.
- Ignore Object Size Key**
Small unnecessary patterns (dotted lines, etc.) can be excluded from cutting data. For details, see "Specifying "Ignore Object Size"" on page 81.
- Smoothing Setting Key**
Specify the level of smoothing applied to the image outline. For details, see "Adjusting Image Detection Levels" on page 81.

Color recognition mode

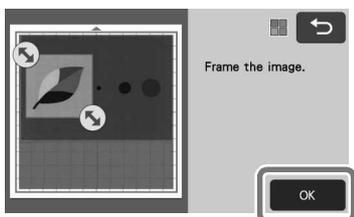
1 In the image trim screen, use the touch pen to drag to trim the image to the size to be imported.



Memo

- Trimming the image to the desired size can reduce the amount of time required to convert it to cutting data.

2 Touch the "OK" key to confirm the trimmed area.

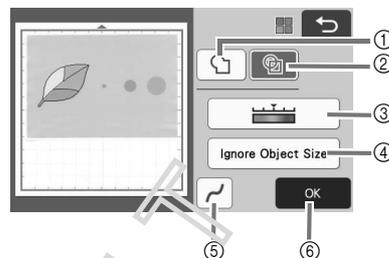


3 Select the detection standard in the image editing screen.

The image shape is detected and cutting lines are created based on one of two standards. For this

example, touch to create cutting lines using region detection.

For details on the detection standards, see step 1 in "Grayscale recognition mode".

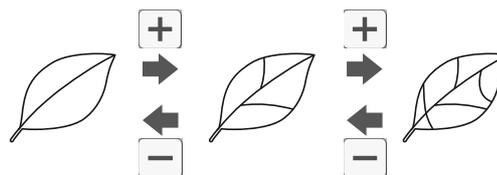


- Outline Detection Key**
- Region Detection Key**

Difference in cutting lines depending on detection standard

	① Outline detection	② Region detection
Original		
Cutting lines		
Finished project after cutting		

- Image Detection Level Key**
If the cutting lines were not correctly detected, change the number of colors to be detected. If a color that appears as a single color is detected as separate colors, reduce the number of colors. If adjacent colors with a similar brightness are detected as a single color, increase the number of colors.



- ④ **Ignore Object Size Key**
Small unnecessary patterns (dotted lines, etc.) can be excluded from cutting data. For details, see “Specifying “Ignore Object Size”” on page 81.
- ⑤ **Smoothing Setting Key**
Specify the level of smoothing applied to the image outline. For details, see “Specifying Smoothing” on page 82.
- ⑥ **OK Key**
Touch the “OK” key to apply the settings. When the number of colors is changed, the “OK” key changes to the “Preview” key. After changing the number of colors, touch the “Preview” key to check the results.

 **Memo**

- When making a stamp, for example, the image may not be converted to cutting data if it contains a gradation or areas that are only partially filled with a color.

■ Saving Data

1 Select the destination where the data will be saved.

Select the desired location. For this example, select the machine.



- ① Save to the machine's memory.
 - ② Save to the USB flash drive.
 - ③ Transfer to CanvasWorkspace.
- ▶ Touching a key starts saving the data. When the data has been saved, the following message appears.



- ② Touch the “OK” key to finish saving the data.
- ③ Press  in the operation panel to feed out the mat, and then peel off the original from the mat.

■ Priimkite pjovimo duomenis

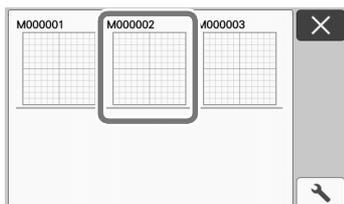
Įrašytus pjovimo duomenis galima naudoti pjovimui.

1 Pritvirtinkite pjovimo medžiagą prie kilimėlio ir įdėkite kilimėlį.

- Daugiau informacijos apie medžiagos pritvirtinimą žr. „Medžiagos pritvirtinimas prie kilimėlio“ puslapyje 16.
- Išsamesnės informacijos apie kilimėlio įkėlimą žr. „Kilimėlių įdėjimas“ 26 puslapyje.

2 Priimkite išsaugotus pjovimo duomenis.

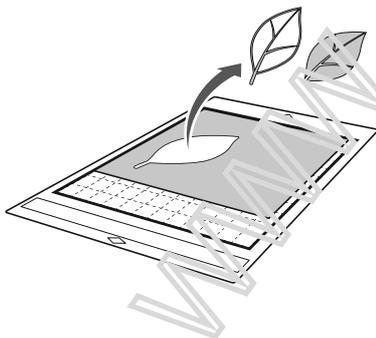
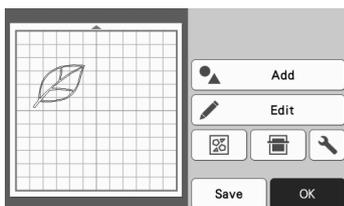
Išsamesnės informacijos apie duomenų gavimą žr. Skyriuje „Duomenų gavimas“, 54 psl.



- ▶ Pasirodo paveiklėlio išdėstymo peržiūra.

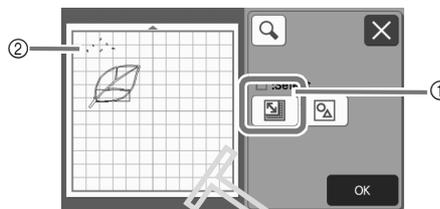
3 Redaguokite pjovimo duomenis, jei reikia, tada įjunkite arba išjunkite.

Išsamesnės informacijos apie pjovimo darbus atlikite skyriuje „Kilimėlių įdėjimas“ 26 puslapyje ir „Pjovimas“ 26 puslapyje.



Atmintinė

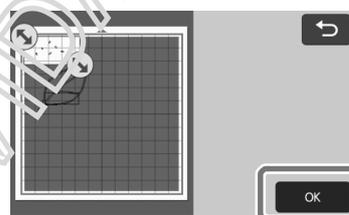
- Mažos dėmės ir nepageidaujamos linijos, sukurtos skenuojant, gali būti ištrintos, kai nuskaitytas vaizdas paverčiamas pjovimo duomenimis.
- ▶ Atkūrus pjovimo duomenis į matinio ekrano ekraną, naudokite redagavimo funkcijas, kad pasirinktumėte vietas, kurias norite ištrinti. Išsamesnės informacijos apie funkciją žr. „Pasirinkimo srities nustatymas“, 39 psl.



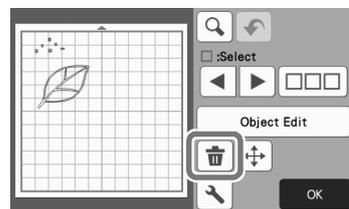
- ① Palieskite, jei norite pasirinkti kelis modelius nurodytoje srityje.

- ② Nenorimos dėmės ir linijos.

- ▶ Nurodykite nepageidaujamų vietų plotą ir palieskite „OK“ mygtuką.



- ▶ Palieskite  norėdami ištrinti pasirinktas vietas.



Vaizdo aptikimo lygių reguliavimas

Nuskaitytų vaizdo duomenų išvesties lygius galima reguliuoti.

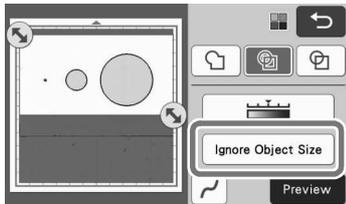
Galimas sekanciam ekrane

Vaizdo redagavimo ekranas	→4 pamoka; Žingsnis ① (77 psl.) „Grayscale pripažinimo režimas“ arba „Step“ ③ (78 psl.) „Spalvų atpažinimo režimas“
---------------------------	---

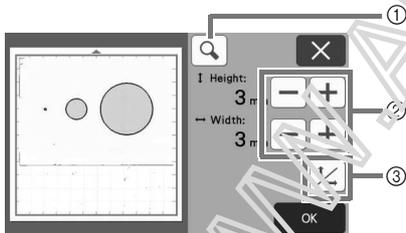
■ Nurodyti „Ignoruoti objekto dydį“

Mažus nereikalingus modelius (punktyrines linijas ir tt) galima išskirti iš pjovimo duomenų. Toliau pateiktame pavyzdyje mes nuskaitysim tris skirtingo dydžio (4 mm, 40 mm ir 100 mm) vaizdus ir naudosime „Scan to Cut Data“ (nuskaityti į išskirti duomenis) pilkos spalvos atpažinimo režimą.

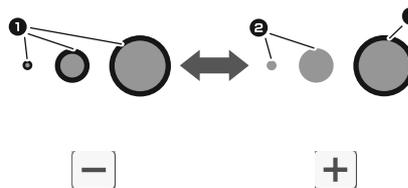
- 1 Pasirinkite vieną iš aptikimo parinkčių ir palieskite „Ignoruoti objekto dydį“, kad būtų rodomas nustatymo ekranas.



- 2 Nurodykite objekto dydį, mažesnę nei tai, kuri nebus konvertuojama į pjovimo linijas.



- 1 Didinimas
- 2 Dydžio reguliavimo mygtukai
- 3 Ekranų santykio užtaikinimas / atrakinimas



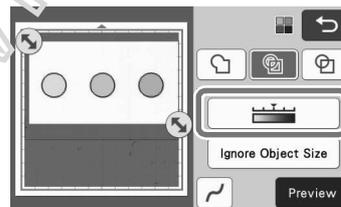
- 1 Sukurta pjovimo linija
 - 2 Pjovimo linija nebuvo sukurta
- Palieskite „OK“ mygtuką norėdami pritaikyti nustatymus.
 palieskite norėdami grįžti į ankstesnį ekraną nepritaikius nustatymų.

■ Vaizdo aptikimo lygio nustatymas (Tik pilkos spalvos atpažinimo režimas)

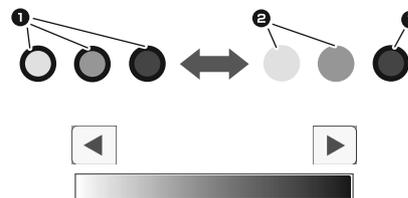
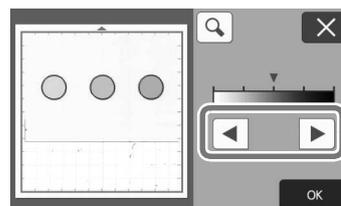
Konvertuokite vaizdą su gradacija arba atspalviu į dviejų atspalvių (juodos ir baltos spalvos) vaizdą ir tada sukurkite pjovimo linijas. Vaizdo aptikimo lygis (ribinė vertė).

Toliau pateiktame pavyzdyje nuskaitysim tris skirtingų tonų vaizdus (šviesą, vidutinį, tamsų).

- 1 Palieskite  funkciją pasirinkimo ekrane, kad būtų rodomas nustatymo ekranas.



- 2 Nurodykite slenksį, per kurį vaizdas gali būti konvertuojamas į dviejų tonų vaizdą naudodamiesi  ar 

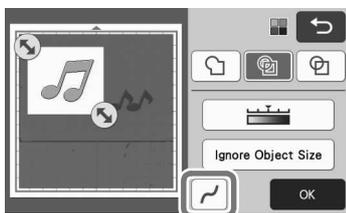


- 1 Pjovimo linija buvo sukurta
 - 2 Pjovimo linija nebuvo sukurta
- Palieskite „OK“ mygtuką, norėdami pritaikyti nustatymus.
 grįžti į ankstesnį ekraną nenaudojant nustatymų.

■ Glotnumo nustatymas

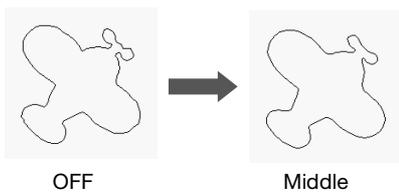
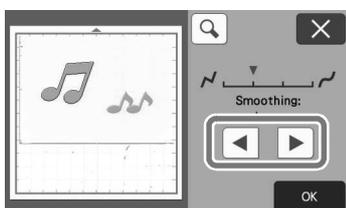
Vaizdo kreivės ir kampai gali būti išlyginti.

- 1 Palieskite  funkcijų pasirinkimo ekrane, kad būtų rodomas glotnumo nustatymo ekranas.



- 2 Palieskite  ar  nustatyti nustatymą.

- Galimi keturi nustatymai: OFF, Low, Middle ir High. „Low“ nustatymas tinka kampui ir tiesiai linijai išlyginti.



PAVEIKSLĖLIŲ SKANAVIMAS (Skanavimas iš USB)

Popieriuje arba audinyje atspausdintas raštas, vaizdas, rašto šablonas arba originalus ranka iliustruotas vaizdas gali būti nuskaitymi ir įrašomi kaip USB duomenys USB atmintinėje.

Tai naudinga išsaugant originalaus vaizdo duomenis kaip atsarginę kopiją prieš pjaustymą.

Skanavimo pastabos

■ Skanavimo specifikacija

- Skanavimo formatas: Spalva
- Išsaugoto failo formatas : jpg

■ Medžiagos, kurios gali būti skanuojamos

Storis	Max. 3 mm
Tipas	Popierius/medžiaga
Kilėlis	Kilimėlis tinkantis medžiagai (žr „Kilimėlių ir medžiagų derinių lentelė“, 14 psl.)

Atmintinė

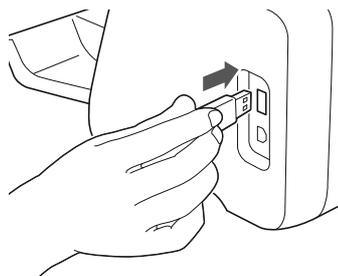
- Priklausomai nuo mašinos modelio, naudojamų kilimėlių dydžiai skirsis. Patikrinkite nustatymų ekrano „Mašinos informacija“ „Maksimali skenavimo zona“.
- Naudokite papildomą nuskaitymo kilimėlį, kad pritvirtintumėte popierių ar audinį, kurį norite nuskaityti. Kilimėlis gali būti naudojamas be popieriaus ar audinio pritvirtinimo prie kilimėlio.

5 Pamoka - Skanavimas iš USB

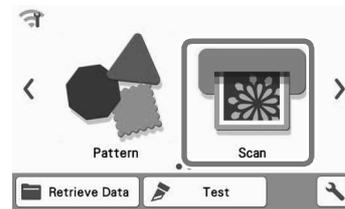
Šioje instrukcijoje mes išsaugosime popierių kaip JPEG duomenis į USB atmintinę.

■ Skanavimo nustatymai

- 1 Įdėkite USB atmintinę į mašinos USB prievadą.



- 2 Paleiskite „Scan“ mygtuką pagrindiniame ekrane norėdami pasirinkti skanavimo režimą.



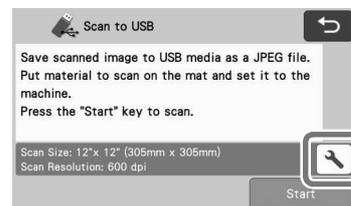
- 3 Pasirinkite „Scan to USB“ skanavimo režimo pasirinkimo ekrane.



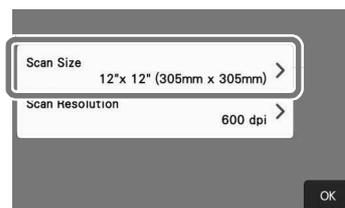
Pasirodo pranešimas.

- 4 Palieskite „OK“ mygtuką, kad būtų rodomas skanavimo nustatymų ekranas.

Įvedkite nuskaityto ploto dydį ir skenavimo rezoliuciją.

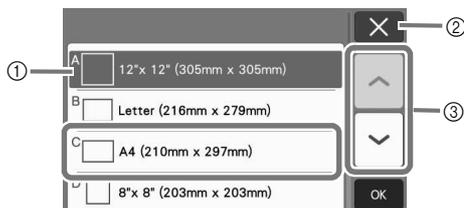


- 5 Palieskite „Scan Size“ mygtuką, kad būtų rodomas skenavimo dydžio nustatymų ekranas.



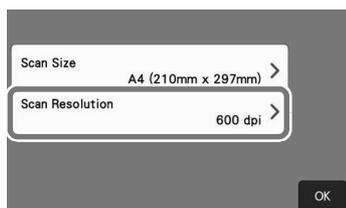
4

- 6 Pasirinkite skanavimo srities dydį.**
Sąrašą palieskite nuskaitymo originalo dydį. Šiame pavyzdyje pasirinkite A4 formatą.

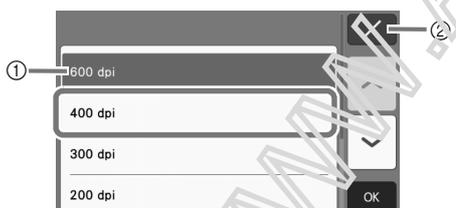


- ① Dydžio pasirinkimo mygtukai
- ② Palieskite, jei norite atšaukti nustatymą ir grįžti į ankstesnį ekraną.
- ③ Palieskite, jei norite peržiūrėti sąrašą.
 - ▶ Pasirinkus pasirinktą klavišą, palieskite „OK“ mygtuką, kad baigtumėte nustatymų nustatymą.
- Pasirinkite „Custom“, tada palieskite „OK“ mygtuką norėdami nustatyti norimą nuskaitymo sritį. Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Išsaugotinos srities pasirinkimas“ puslapyje 85.

- 7 Palieskite „Scan Resolution“ mygtuką, kad būtų rodomas nuskaitymo raiškos nustatymų ekranas.**

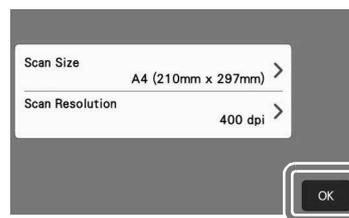


- 8 Pasirinkite nuskaitymo rezoliuciją.**
Sąrašą palieskite nuskaitymo raiškos klavišą. Šiame pavyzdyje pasirinkite 400 dpi.



- ① Rezolucijos pasirinkimas
- ② Palieskite norėdami atšaukti nustatymą ir grįžti į ankstesnį ekraną.
 - ▶ Kai pasirinktas klavišas yra paryškintas, palieskite „OK“ mygtuką, kad baigtumėte nustatymų nustatymą.

- 9 Patikrinkite nustatymus ir palieskite „OK“ mygtuką.**



▶ Pasirodo pranešimas

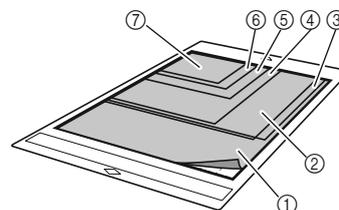
■ Skanavimas ir išsaugojimas

- 1 Pridėkite originalą, kuris bus nuskaitymas prie kilimėlio.**



Pastaba

- Padėkite nuskaitytą originalą taip, kad jis būtų tinkamai išdėstytas.



- ① 12" x 12" (305 mm x 305 mm)
- ② Raidė(216 mm x 279 mm)
- ③ A4 (210 mm x 297 mm)
- ④ 8" x 8" (203 mm x 203 mm)
- ⑤ 5" x 7" (127 mm x 178 mm)
- ⑥ 4" x 6" (102 mm x 152 mm)
- ⑦ 3.5" x 5" (89 mm x 127 mm)

- 2 Įdėkite kilimėlį į tiekimo angą.**

Išsamesnės informacijos apie kilimėlio įkėlimą žr. „Kilimėlių įdėjimas“ 26 puslapyje.

- 3 Palieskite "Start" mygtuką norėdami pradėti skanuoti.**

- Kai skaitytuvo svirtis pakelta, pasirodo patvirtinimo pranešimas. Daugiau informacijos žr. 7 „Pamoka 3 - Nuskaitymas ir įjovimas“, 69 psl.
 - ▶ Duomenys išsaugomi tuo pačiu metu, kai originalas yra nuskaitytas.
 - ▶ Kai nuskaitymas ir išsaugojimas baigtas, pasirodo užbaigimo pranešimas.

- 4 Touch the "OK" key to exit "Scan to USB" mode.

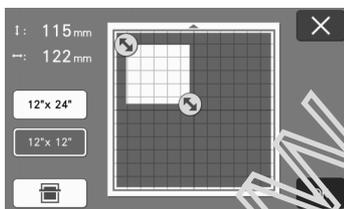


- 5 Press  in the operation panel to feed out the mat.
- 6 Remove the USB flash drive from the USB port (for a USB flash drive) on this machine.
- 7 From a computer, check the saved image data.

Norimos išsaugoti srities pasirinkimas

When saving a scanned image to a USB flash drive, the desired scanning area can be specified.

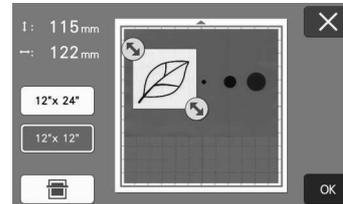
- 1 Follow steps 1 through 5 in "Scan Settings" of "Tutorial 5 - Scanning to USB" on page 83.
- 2 Select "Custom", and then touch the "OK" key.
- 3 Using the touch pen (stylus), drag  to select the scanning area, and then touch the "OK" key.



- The scanning area (white area) can also be dragged to move it.

Memo

- Load the mat with the original to be scanned attached, and then touch  to display the mat in the screen. The scanning area can be selected while viewing the displayed image.



- On models compatible with 24-inch scanning, the mat size key () appears. (Touch a mat size key ( or ) to specify a mat size of 12" x 12" (305 mm x 305 mm) or 12" x 24" (305 mm x 610 mm).)

- 4 Continue from step 7 in "Scan Settings" of "Tutorial 5 - Scanning to USB".

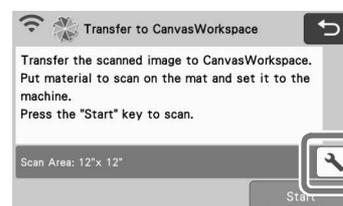
Vaizdo perkėlimas į „CanvasWorkspace“

An image scanned with the machine can be sent to CanvasWorkspace. This is useful for saving data or editing the image in CanvasWorkspace.

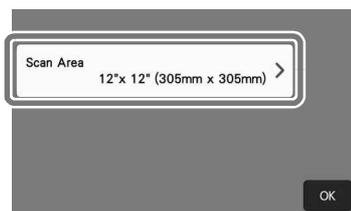
- 1 Select "Transfer to CanvasWorkspace" in the scanning mode selection screen.



- 2 Touch  to display the scanning settings screen.

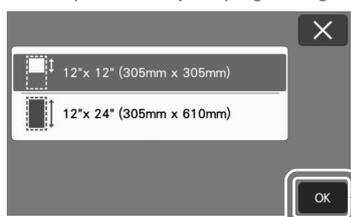


- 3** Touch the “Scan Area” button to display the scanning area settings screen.



- 4** Select the size of the scanning area.

- ▶ After the selected key is highlighted, touch the “OK” key to finish specifying settings.



- 5** Attach the material to be scanned onto the mat.

- 6** While holding the mat level, lightly insert it into the feed slot, and then press  in the operation panel.

- For details, see “Loading the Mat” on page 26.

- 7** Touch the “Start” key to start scanning.

- When the scanner lever is raised, a confirmation message appears.
For details, see step **7** in “Scanning” of “Tutorial 3 - Scanning and Cutting” on page 69.
- ▶ For details on checking data saved in CanvasWorkspace, refer to the Help for CanvasWorkspace.

5SKYRIUS PRIEDAS

VARTOJIMO GALIMYBĖS

Pakeičiamieji kriterijai

Siekiant saugiai valdyti šią mašiną, pakeiskite šiuos eksploatacinius elementus. Norėdami įsigyti dalių, kreipkitės į mažmenininką, kuris jį pardavė, arba artimiausią įgaliotą techninės priežiūros centrą. Išsamesnės informacijos apie papildomus priedus žr. „PASIRENKAMI PRIEDAI“, 105 psl..

Kilimėlis

- Sumažėjusios kiliminės medžiagos stiprumui
- Kai mate yra daug pjovimo pėdsakų
- Kai kilimėlio pjovimas yra gilus

Pjovimo peiliukas

- Kai medžiagos gabalai tampa grubūs, sumažėja gatavo produkto kokybė
- Kai pjovimo kraštas tampa bukas
- Kai ašmenys pjaunami (jei jis negali pjauti, net jei ašmenų prailginimas arba pjovimo slėgis yra didesnis nei būtina, ašmenys gali būti nupjauti).

Didelio lipnumo pagalbinis lapas

- Kai lapo lipnumo stiprumas mažėja
- Kai pritvirtintas audinys yra susuktas, pjaustant

Škanavimo kilimėlis

- Kai kilimėlis ir dangtis tampa nešvarūs, sumažėja nuskaitymo vaizdo kokybė

Ištrinamas rašiklis

- Kai rašalas yra sausas ir tinkamai neparūšėjote audinio
- Kai rašalas naudojamas visiškai

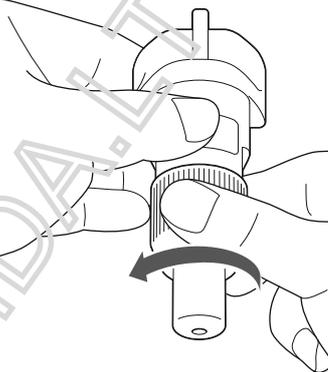
Spalvotas rašiklis

- Kai rašalas yra sausas ir tinkamai neparūšėjote popieriaus ar medžiagos
- Kai rašalas naudojamas visiškai

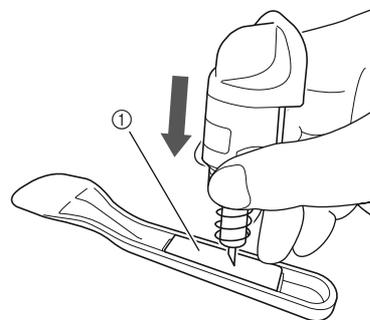
Peiliuko keitimas

■ Išėmimas

- 1 Nuimkite laikiklio dangtelį, kad jį pašalintumėte.

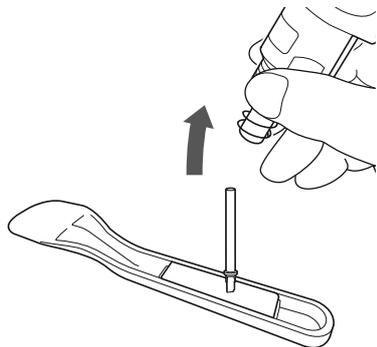


- 2 Pritvirtinkite peilį tiesiai į guminę sritį, esančią galinėje mentelės pusėje.



- ① Guminė sritis

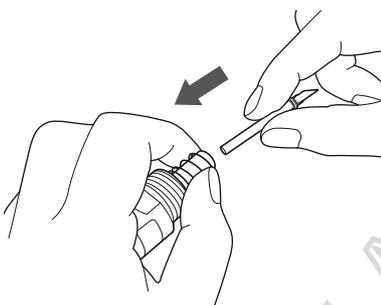
3 Patraukite laikiklį, kad palikite peilį gumos srityje.



■ Įdėjimas

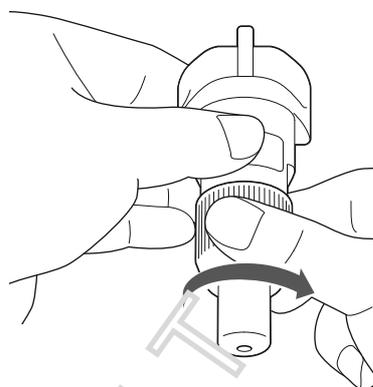
1 Suimkite naujos mentės veleną ir įdėkite jį į ašmenų lizdą laikiklio gale.

Ašmenų velenas laikomas vietoje laikiklyje. Lėtai įkiškite ašmenų veleną ir po to lėtai atleiskite, kai velenas užsifiksuos ant magneto.



2 Pritvirtinkite laikiklio dangtelį, kad jį pritvirtintumėte prie laikiklio.

Visiškai užveržkite dangtelį, kol jis nebegali pasukti..



⚠ IŠPĖJIMAS

- Tai nėra žaislas ir nėra skirtas vaikams. Siekiant išvengti užspringimo pavojaus, neleiskite kūdikiams / vaikams įkišti apsauginį dangtelį į burną.

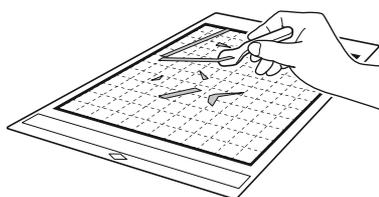
⚠ ATSARGIAI

- Ištraukę ašmenų laikiklį iš mašinos, būtina pritvirtinti apsauginį dangtelį.
- Negalima spausti laikiklio antgalio rankomis ar pirštais, nes ašmenų galas išsiplės ir gali sužeisti. Prieš įdėdami į mašinos vežimėlį, nuimkite apsauginį dangtelį nuo ašmenų laikiklio.
- Tai nėra žaislas ir nėra skirtas vaikams. Kad išvengtumėte sužalojimų, neleiskite kūdikiams / vaikams paliesti peilį.

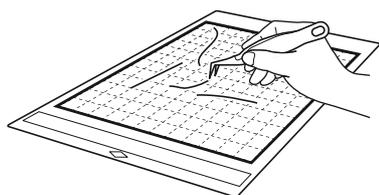
Valymas

■ Kilimėlio valymas

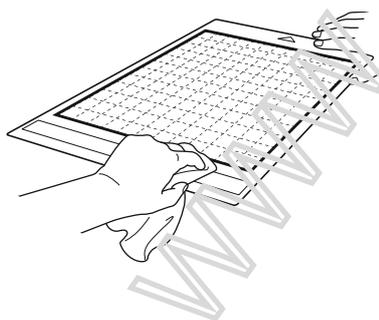
Prie kilimėlio pritvirtintų kirtimų ir nupjautų briaunų gali sumažėti kilimėlio klijų stipris ir neleisti tinkamai veikti. Reguliariai valykite kilimėlį. Naudojant įdėtą mentelę, lengvai nuvalykite bet kokius kepinius, pritvirtintus prie kilimėlio. Tvirtai patrinkite lipniąją pakloto pusę.



Naudokite pincetus (galima įsigyti kaip papildomus priedus arba komerciniu būdu), kad pašalintumėte bet kokius audinio siūlus, pritvirtintus prie kilimėlio.



Nuvalykite taškelius ant kilimėlio ir jo apylinkės sausu skudurėliu.



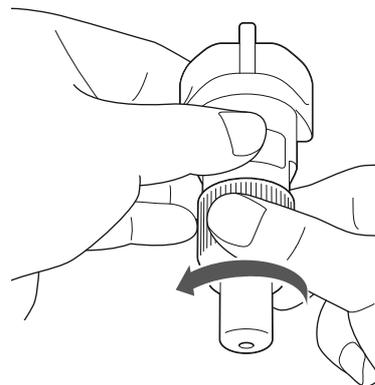
Pastaba

- Kilimėlių valymui nenaudokite alkoholio ar vandens.
- Kai nenaudojate kilimėlio, nuvalykite jį ir laikykite jį su pritvirtintu apsauginiu lakštu. Jei apsauginis lakštas nėra pritvirtintas, matinio lipnumo stipris sumažės. Tuo metu, kai kilimėlis yra drėgnas, nelaikykite apsauginio lapo. Priešingu atveju matinio lipnumo stipris sumažės.
- Nelaikykite ar nesulenkite kilimėlio, kad jį laikytumėte.
- Laikykite kilimėlį kambario temperatūroje ir vietoje, kur nėra didelės temperatūros, didelės drėgmės ar tiesioginių saulės spindulių.
- Jei kilimėliui nebėra lipnios jėgos, pakeiskite jį nauju. Išsamesnės informacijos apie papildomus kilimėlius žr.

■ Laikiklio valymas

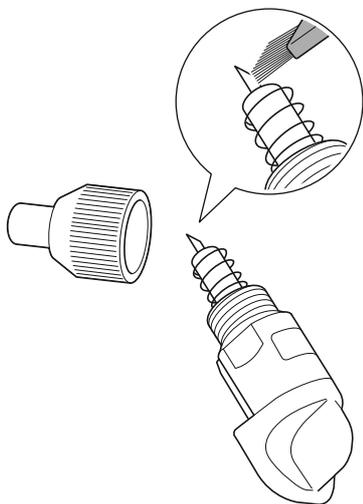
Jei laikiklyje susi kaupia medžiagos, pūkų arba dulkių, tai gali paveikti tinkamai. Po kiekvieno naudojimo valykite laikiklį.

■ Nuvalykite laikiklio dangtelį, kad jį pašalintumėte.



2 Naudojant komerciškai prieinamą šepetį, išvalykite kirtimus, pūkelius ir dulkes

Specifically clean off lint and dust around the blade. If lint and dust accumulate between the blade and holder, the blade may no longer rotate or the cutting quality may become poor. In addition, clean out any lint and dust that has accumulated in the cap.



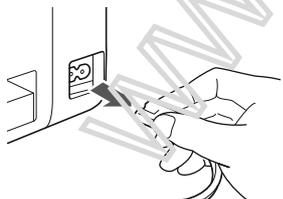
3 Pritvirtinkite laikiklio dangtelį prie laikiklio.

Daugiau informacijos apie laikiklio dangtelio prijungimą žr. 88 psl.

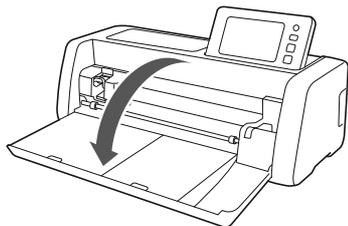
Valymas mašinos viduje

Jei nuskaitytame vaizde yra vertikalių linijų arba tuščių vietų, mašinoje gali būti sukaupta pūkelių arba dulkių. Pūkelis taip pat gali pritvirtinti prie padavimo ritinių paviršiaus, neleidamas pakrauti ar tinkamai išskirti kilimėlio. Nuvalykite švelnų šepetį.

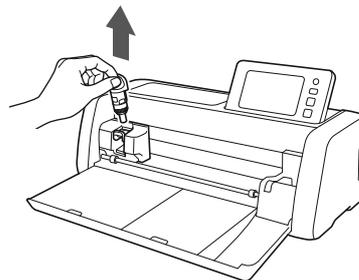
1 Išjunkite įrenginį, atjunkite maitinimo laidą nuo elektros lizdo ir atjunkite kintamosios srovės maitinimo laidą nuo kintamosios srovės maitinimo lizdo, esančio mašinos gale.



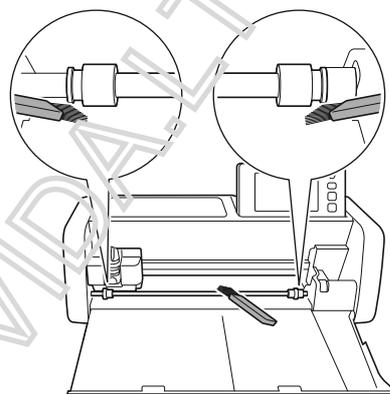
2 Atidarykite priekinio dėklo dangtį.



3 Nuimkite laikiklį nuo vežimėlio.



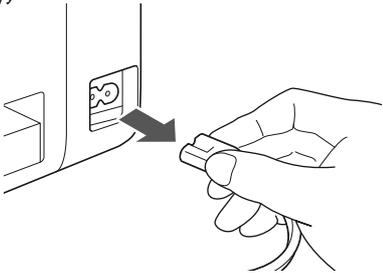
4 Naudokite komerciniu būdu išgytą šepetį valymui aplink tiekimo angą ir vežimėlį.



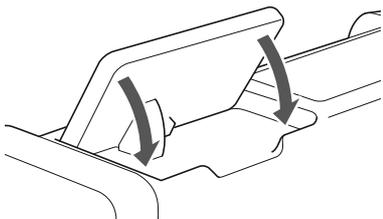
Skaitytuvo stiklo valymas

Jei nuskaitytame vaizde yra nepageidaujamų vertikalų linijų arba skenavimas negali būti atliktas švariai, skenerio skenavimo sritis gali būti užteršta. Nuvalykite skenerio stiklą mašinos viduje.

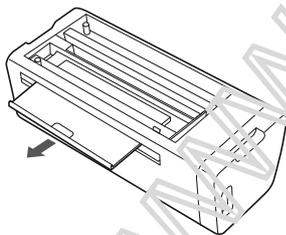
- 1 Išjunkite mašiną, atjunkite maitinimo laidą iš elektros lizdo, tada atjunkite kintamosios srovės maitinimo laidą nuo kintamosios srovės maitinimo lizdo, esančio galinėje mašinos dalyje.



- 2 Sudėkite valdymo skydelį.

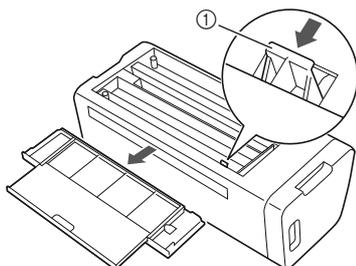


- 3 Pasukite mašiną aukštyn kojom ir ištraukite galinį dėklą.



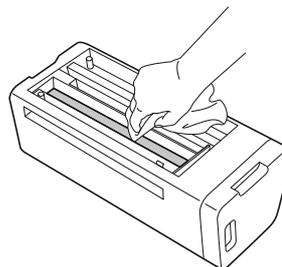
- 4 Patraukite galinio dėklo atleidimo svirtį (mašinos apacioje) ir nuimkite dangtelį.

Ištraukite galinį dėklą, kad jį būtų galima nuimti kartu su dangčiu.

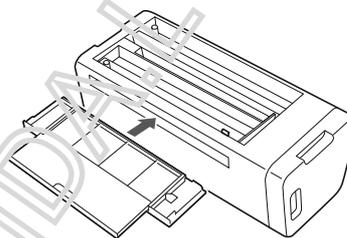


① Galinio dėklo atleidimo svirtis

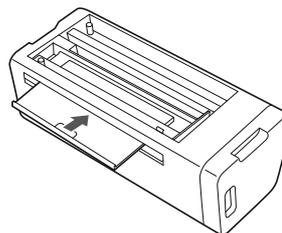
- 5 Drėkinkite minkštą nepukuotą skudurėlį vandeniu ir tvirtai jį išgręžkite, tada nuvalykite skaitytuvo stiklą mašinos viduje.



- 6 Pritvirtinkite dangtelį prie mašinos.
 - Stumkite dangtelį, kol jis užfiksuos.



- 7 Paspauskite galinį dėklą.

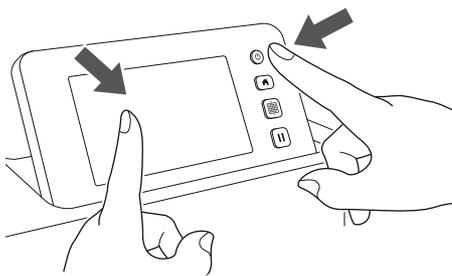


- 8 Po valymo atlikite bandomąjį nuskaitymą.

Ekranu reguliavimas

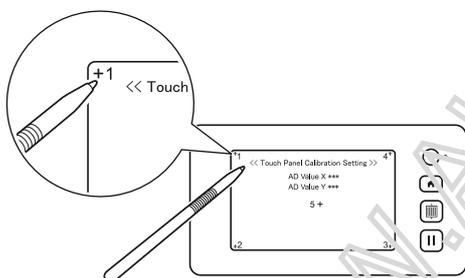
Jei ekranas nereaguoja, kai paliesite klavišą (mašina nevykdo operacijos arba atlieka kitą operaciją), atlikite toliau nurodytus veiksmus, kad atliktumėte tinkamus koregavimus..

- 1 Laikydami pirštą ant LCD ekrano, įjunkite pagrindinį maitinimą ir vėl įjunkite. Laikykite pirštą ant LCD ekrano, kol išnyks „Brother“ logotipas.



► Rodomas jutiklinio ekrano reguliavimo ekranas.

- 2 Naudodami pridėtą lietimui skirtą švirkštimo priemonę (švirkštimo priemonę), lengvai palieskite kiekvieno + centrą, nuo 1 iki 5. Jei atsiranda klaida palietus +, vėl pradėkite nuo 1 numerio.



► Baigus jutiklinio ekrano nustatymų sistemą pasirodo pranešimas „SUCCESS“.

- 3 Išjunkite pagrindinį maitinimą, tada vėl jį įjunkite.

Pastaba

- Jei baigsite ekrano reguliavimą ir ekranas vis dar neatsako teisingai, arba jei negalite atlikti pakeitimų, kreipkitės į mažmenininką, kuris pardavė šį įrenginį arba artimiausią įgaliotą techninės priežiūros centrą.

Nuskaitymo / pjovimo padėties nustatymas

In “Direct Cut” mode, the cutting position can be automatically adjusted if it has shifted.

For details on the “Direct Cut” mode, see “SCANNING FOR CUTTING (Direct Cut)” on page 69.

Medžiagos

Popierius	Storas popierius Spalva: balta Dydis: A4 dydis (210 mm × 297 mm) arba raidės dydis (216 mm × 279 mm) Storis: nuo 0,2 iki 0,3 mm (Rekomenduojamas)
Kilimėlis	Kilimėlis tinkantis medžiagai (žr. 14 psl.)
Peiliukas	Auto peilių laikiklis (juodas)

Atmintinė

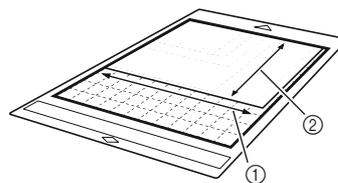
- Pirmiausia patikrinkite, ar kilimėlis tinkamas popieriui.

- 1 Įdėkite laikiklį į vežimėlį.

- Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Laikiklio įdiegimas ir pašalinimas“, 24 psl.

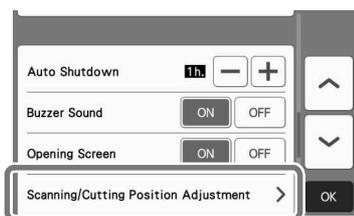
- 2 Pritvirtinkite popierių prie kilimėlio.

- Sulygiuokite viršutinį kairįjį popieriaus kampą su viršutiniu kairiuoju kilimėliu.
- Išsamesnės informacijos apie popieriaus pritvirtinimą atlikite skyriuje „Medžiagos (popieriaus) pritvirtinimas“, 16 psl.



- 1 Ilga pusė
- 2 Trumpa pusė

- 3 Palieskite „Scanning/Cutting Position Adjustment“ mygtuką nustatymų ekrane.



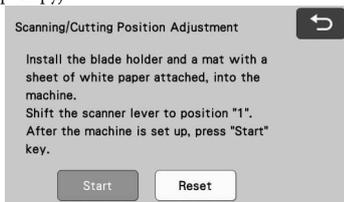
- Pasirodo toks pranešimas.



- Palieskite „OK“ mygtuką.

- 4 Palieskite kad įdėtumėte kilimėlį.

- Išsamesnės informacijos ieškokite skyriuje „Kilimėlių įdėjimas“ 26 puslapyje.



- 5 Įsitikinę, kad skenerio svirtis (kairėje mašinos pusėje) nuleista iki „1“, palieskite „Start“ mygtuką, kad pradėtumėte pjovimą.

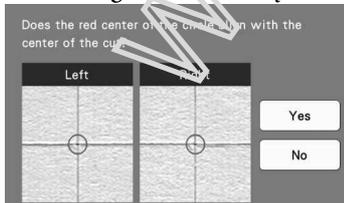
Žr. „Pjovimas“ 26 puslapyje.

- Padėties nustatymo pjūviai supjaustomi, o kairė pjūviai nuskaityti.



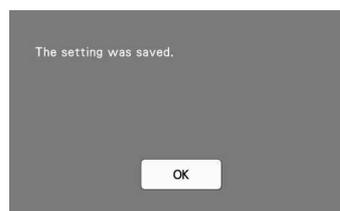
- Naudojant susikertančius gabalus kairėje ir dešinėje pusėse, nuskaitymo padėtis automatiškai sureguliuojama.

- 6 Parodomas koregavimo rezultatų ekranas.



- Jei pjūvio centras sutampa su raudonojo apskritimo centru, padėtis tinkamai sureguliuota. Palieskite „Yes“ mygtuką ir tęskite žingsnį 7.
- Jei pjūvio centras nesutampa su raudonojo apskritimo centru, padėtis netinkamai sureguliuota. Palieskite mygtuką „No“, pakeiskite prie kilimėlio pritvirtintą popierių ir pakartokite veiksmus nuo 4 iki 5, kad pakeistumėte padėtį.

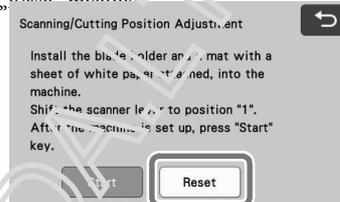
- 7 Kai pasirodo šis pranešimas, palieskite „OK“ mygtuką.



- Koregavimas baigtas.

Pastaba

- Norėdami grąžinti nustatymus į numatytuosius nustatymus, žemiau pateiktame ekrane palieskite „Reset“ mygtuką.



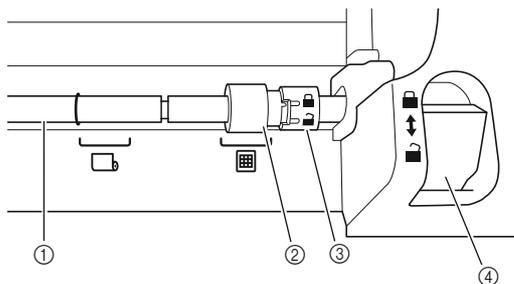
- 8 Naudokite „Direct Cut“ režimą, kad patikrintumėte reguliavimo rezultatus

- Išsamesnės informacijos apie „Direct Cut“ režimą žr. „SKANA VIAMS PJOVIMUI (tiesioginis pjovimas)“ puslapyje 69.

Tiekimo ritinio padėties nustatymas

Normalioms operacijoms (kai nėra naudojamas papildomas ritininis tiektuvas), nereikia reguliuoti padavimo volo padėties. Jei maitinimo volas netyčia perkeliamas, atlikite toliau nurodytą procedūrą, kad grąžintumėte jį į pradinę padėtį.

Išsamesnės informacijos apie ritinio tiektuvo naudojimą žr.



① Velenas

② Tiekimo volas

: Įprastai veikiant, perkeltite tiekimo ritinėlį į šią padėtį.

: Kai naudojamas ritininis tiektuvas, perkeltite tiekimo ritinį į šią padėtį.

③ Tiekimo ritinio užrakto ratukas

Pasukamas į priekį / atgal, kad užrakintumėte / atleistumėte tiekimo ritinį..

④ Volo atleidimo svirtis

Užrakina / atleidžia veleną.

1 Norėdami atlaisvinti veleną, traukite tiektuvo atleidimo svirtį į save.

2 Pasukite tiekimo ritinio užrakto ratuką atgal norėdami atrakinti tiekimo ritinėlį. Ir tada perkeltite tiekimo veleną į  žymę.

3 Pasukite tiekimo ritinio užrakto ratuką į save užfiksuokite padavimo ritinėlį. Tada atjunkite tiekimo daviklio svirtį į  poziciją.

Pastaba

- Būkite atsargūs, kad nepaustumėte pirštų, kai naudojate tiektuvo atleidimo svirtį.

PROBLEMŲ SPRENDIMAS

Atkreipkite dėmesį į visus taikomus saugos įspėjimus, nurodydami toliau nurodytus skyrius.

Jei mašina nustoja veikti tinkamai, prieš prašydami techninės priežiūros, patikrinkite šias galimas problemas. Daugumą problemų galite išspręsti patys. Jei jums reikia papildomos pagalbos, „Brother Solutions Center“ siūlo naujausius DUK ir trikčių šalinimo patarimus. Aplankykite mus „<http://s.brother/cpoac/>“.

Jei problema išlieka, kreipkitės į mažmenininką, kuris jį pardavė, ar artimiausią įgaliotą techninės priežiūros centrą. Belaidžio tinklo trikčių šalinimui žr. „Belaidžio tinklo sąrankos vadovas“.

Power Supply

Symptom	Possible Causes (or Results)	Solutions	Reference
The machine cannot be turned on.	The AC power cord is not correctly connected to the machine.	Check that the power cord is connected to the electrical outlet.	page 8

Mat

Symptom	Possible Causes (or Results)	Solutions	Reference
The mat cannot be inserted.	When the mat was inserted, it was not placed under the feed rollers.	Insert the mat so that it is placed under the feed rollers on the left and right sides of the feed slot.	page 26
	The mat was not loaded using the “Feed” button.	Lightly insert the mat into the feed slot, and then press the “Feed” button.	page 26
	The feed roller is not positioned correctly.	Adjust the position of the feed roller.	page 94
	The shaft is released.	Lock the shaft.	page 94
The mat cannot be recognized.	The dotted marks on the part of the mat that is inserted are dirty.	Clean the dotted marks on the mat and their surrounding area.	page 89
	The dotted marks on the part of the mat that is inserted are hidden by material that was attached.	Attach the material while keeping it within the adhesive area of the mat.	page 16
	The mat was inserted so that the side with the material attached is facing down.	Insert the mat so that the side with the material attached is facing up.	page 26
	The mat was inserted in the wrong direction.	Insert the mat in the correct direction.	page 26
	The scanner glass is dirty.	Clean the scanner glass inside the machine.	page 91
	A mat designed specifically for this machine is not used.	Replace the mat with one designed specifically for this machine.	—
The mat is fed in at an angle.	The mat was inserted into the feed slot at an angle.	Press the “Feed” button to feed out the mat, and then re-insert it straight in.	page 26 page 27
	The rollers of the mat are deformed (bent).	Replace the mat with a new one.	page 87
	The rear tray is not pulled out.	Pull out the rear tray.	page 7 page 9
	The feed roller is not positioned correctly.	Adjust the position of the feed roller.	page 94
The material to be cut/drawn or original to be scanned cannot be attached to the mat.	The material extends from the adhesive area of the mat.	Attach the material while keeping it within the adhesive area of the mat.	page 16
	The mat’s adhesive strength has decreased.	Replace the mat with a new one.	page 87
The mat cannot be fed out.	The material to be cut/drawn or original to be scanned is jammed in the feeding mechanism in the machine.	Press the “Feed” button while the mat is being inserted to feed it out. If the mat does not feed out, turn off the machine, and then carefully pull out the mat.	page 27

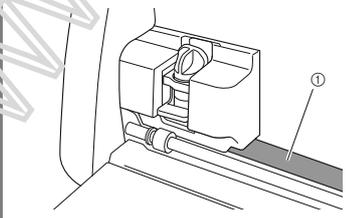
Symptom	Possible Causes (or Results)	Solutions	Reference
When the mat is inserted, the attached material peels off.	The mat is not level due to the weight of the material.	With your hands, hold the mat level when inserting it.	page 26
	The mat's adhesive strength has decreased.	Replace the mat with a new one.	page 87

Paper/Fabric Jam

Symptom	Possible Causes (or Results)	Solutions	Reference
The mat cannot be fed.	There is an obstruction around the slot at the back of the machine.	Maintain space around the slot at the back of the machine so that the mat can be fed out.	page 7
	The surface where the machine is installed is uneven.	Place the machine on a flat, even surface.	—
The mat or the material catches on a feed roller when the mat is being inserted.	The mat's adhesive strength has decreased, or the material is not secured.	Press the "Feed" button to feed out the mat, and then replace the mat with a new one.	page 27 page 87
	The material extends from the adhesive area of the mat.	Press the "Feed" button to feed out the mat, and then attach the material while keeping it within the adhesive area of the mat.	page 16 page 27
	The thickness of the material exceeds the maximum limit.	Press the "Feed" button to feed out the mat, raise the scanner lever, and then correctly insert the mat. Press the "Feed" button to feed out the mat, and then change the material to a thinner one.	page 7 page 9 page 27 —
The mat or the material catches on a feed roller during cutting/drawing/scanning.		Press the "Pause/Stop" button to stop the operation. Follow the instructions on the screen, and press the "Feed" button to feed out the mat.	page 7 page 9 page 16 page 27 page 87
The mat is fed in at an angle and is not fed during cutting/drawing/scanning.	<ul style="list-style-type: none"> - The mat's adhesive strength has decreased, or the material is not secured. - The material extends from the adhesive area of the mat. - The rear tray is not pulled out. 	If the mat does not feed out, turn off the machine, remove the holder, and then manually feed out the mat. After feeding out the mat, replace it with a new one or attach the material while keeping it within the adhesive area of the mat. Pull out the rear tray, and then insert the mat.	
The material to be cut/drawn or original to be scanned peels off during cutting/drawing/scanning.			

Cutting

Symptom	Possible Causes (or Results)	Solutions	Reference
The material being cut catches on the tip of the cutting blade.	Dust or lint has accumulated in the holder.	Clean the holder.	page 89
	The blade is worn.	Replace the blade with a new one.	page 87
	The material being cut is incompatible with this machine.	Replace the material with one compatible with this machine.	page 14
The machine stopped while an operation is being performed.	For safety, the machine stops operating if the panel is touched while cutting.	Follow the instructions in the message that appears in the screen. Touch the "OK" key to move the carriage to its initial position. Load the mat and perform the operation again.	—

Symptom	Possible Causes (or Results)	Solutions	Reference
Not all of the material to be cut is cut. Some areas remain uncut.	A blade appropriate for the material being cut is not used.	Use a blade appropriate for the material being cut.	page 23
	If cutting is not possible even though the cutting pressure is set higher than necessary, the blade may be chipped.	Replace the blade with a new one.	page 87
	The mat's adhesive strength has decreased, or the material is not secured.	Replace the mat with a new one.	page 87
	The blade is worn.	Replace the blade with a new one.	page 87
	The material is incompatible with this machine.	Replace the material with one compatible with this machine.	page 14
	The cutting pressure ("Cut Pressure") is incorrect.	Adjust the setting for "Cut Pressure" in the settings screen.	page 10 page 27
	Dust or lint has accumulated in the holder.	Clean the holder.	page 89
	The spacing between arranged patterns is too small.	Rearrange the patterns to slightly separate them. Set the number to "3" or higher in the "Pattern Interval" setting, and then rearrange the patterns or perform the auto layout function.	page 10 page 49
	The material extends from the adhesive area of the mat.	Attach the material while keeping it within the adhesive area of the mat.	page 16
	Fabric was cut without using a sheet for fabric cutting.	Attach a high tack adhesive fabric support sheet to a mat or affix an iron-on fabric appliqué contact sheet to a fabric before cutting it.	page 17 page 20
	A fabric is not firmly attached to a mat that has a high tack adhesive fabric support sheet on its adhesive side.	Firmly attach the fabric to the mat pressing the handle of the included spatula across the surface of the fabric.	page 20
An iron-on fabric appliqué contact sheet is not firmly attached to a fabric.	Iron the entire contact sheet to affix it firmly to the wrong side of the fabric.	page 17	
There are deep cuts completely through the mat.	The cutting pressure ("Cut Pressure") is incorrect.	Adjust the setting for "Cut Pressure" in the settings screen.	page 10 page 27
The material to be cut is not cleanly cut.	After using a mat with deep cut marks which completely went through the mat, the machine's surface where the blade points down (D) has cut marks. 	Contact the retailer who sold you this machine or the nearest authorized service center.	—

Drawing

Symptom	Possible Causes (or Results)	Solutions	Reference
The drawn line is thicker (thinner) than intended.	The drawing speed ("Draw Speed") or drawing pressure ("Draw Pressure") is incorrect.	Adjust the settings for "Draw Speed" and "Draw Pressure" in the settings screen. To draw thicker lines, increase the drawing pressure. To draw thinner lines, decrease the drawing pressure. To draw thicker lines, reduce the drawing speed. To draw thinner lines, increase the drawing speed. After adjusting the settings, perform a test/trial drawing operation.	page 10 page 62
The machine stopped while an operation is being performed.	For safety, the machine stops operating if the panel is touched while drawing.	Follow the instructions in the message that appears in the screen. Touch the "OK" key to move the carriage to its initial position. Load the mat and perform the operation again.	—

Scanning

Symptom	Possible Causes (or Results)	Solutions	Reference
Unwanted images are scanned.	The scanning area is incorrectly specified.	In "Scan to USB" mode, specify the paper size with the "Scan Size" setting.	page 83
		In "Direct Cut" or "Scan to Cut Data" mode, trim the image in the editing screen, after scanning.	page 71 page 77
Scanning cannot be done cleanly (there are lines in the scanned image).	The scanner glass is dirty.	Clean the scanner glass inside the machine.	page 91
	The original to be scanned is dirty or scratched.	In "Direct Cut" or "Scan to Cut Data" mode, remove thin lines or dirt in the image editing screen.	page 81
The lines printed on the mat are scanned.	The original is transparent so the lines printed on the mat are being scanned.	In "Direct Cut" or "Scan to Cut Data" mode, remove the lines in the image editing screen.	page 81
The scanned image is red.	When the optional scanning mat is used, scanning is performed without peeling off the blue tape.	Peel off the blue tape from the optional scanning mat before scanning.	—
The scan image is out of focus.	The scanner lever is not correctly positioned for the thickness of the material	Set the scanner lever position to "1".	page 9

ERROR PRANEŠIMAI

Toliau pateiktoje lentelėje išvardyti kai kurie pranešimai, kurie gali pasirodyti, kai mašina veikia, ir jų atitinkami sprendimai.

Atlikite reikiamą darbą pagal nurodymus, pateiktus šiame pranešime arba sprendime. Jei problema išlieka, kreipkitės į mažmenininką, kuris jį pardavė, ar artimiausią įgalioją techninės priežiūros centrą.

Error Pranešimai	Priežastys/ Sprendimai
Įvyko gedimas. Išjunkite mašiną ir vėl įjunkite.	Išjunkite mašiną ir vėl įjunkite.
Integruota atmintis yra sugadinta. Atkurkite atmintį.	Įrenginio atmintyje esantys duomenys yra sugadinti. Iš naujo paleiskite įrenginį.
Negalima veikti, kai yra per daug modelių.	Pranešimas rodomas tokiomis sąlygomis: - „Direct Cut“ režimu, pjovimo modeliui nustatyta daugiau nei maksimalus modelių skaičius - Režimu „Scan to Cut Data“ (nuskaityti ir iškirpti duomenis) daugiau nei maksimalus modelių skaičius yra išsaugomas kaip sumažinti duomenys. * Priklausomai nuo mašinos modelio, maksimalus modelių skaičius skirsis. Patikrinkite nustatymų ekrano „Mašinos informacija“ skyriuje „Maksimalus modelio numeris“. - Per daug mažų modelių yra nuskaityta per daug pjovimo linijų. - pernelyg daug žviesos tonų modelių, kuriuos reikia konvertuoti į dviejų tonų (juodos ir baltos spalvos) modelius, kol nuskaitomas vaizdo atpažinimo lygis. Iš naujo nuskaitykite vaizdus po to, kai sumažinsite originalų skaičių.
Negalima veikti, kai nėra modelio.	Nėra nuskaityto vaizdo arba linijų. Patikrinkite nuskaitytą vaizdą ir nustatykite nuskaitymo sritį, vaizdo aptikimo lygį ir „Ignoruoti objekto dydį“ nustatymus. Be to, pakeiskite originalą nukreiptą vaizdą į vieną lengviau nuskaitymą.
Negalima skaityti duomenų. Dar kartą gaukite PIN kodą ir užsiregistruokite prie mašinos.	- Šis pranešimas rodomas, kai bandote persiųsti duomenis kitokia mašina nei užregistruota „CanvasWorkspace“. - „CanvasWorkspace“ atšaukė jūsų mašinos registraciją. Užregistruokite mašiną, kuri bus naudojama dar kartą.
Negalima išsaugoti duomenų. Dar kartą gaukite PIN kodą ir užsiregistruokite prie mašinos.	
Įeina specialus modelis, kurio negalima išsaugoti išorinėje atmintyje. Išsaugokite modelį įrenginio atmintyje.	Priklausomai nuo modelio, gali būti neįmanoma išsaugoti išorinėje atmintyje (USB atmintinėje arba „CanvasWorkspace“).
Nepavyko inicijuoti ašmenų parštės. Išjunkite mašiną.	Išjunkite mašiną ir vėl įjunkite.
Nepavyko inicijuoti galvutės. Išjunkite mašiną.	
Šiam deriniui negalima pridėti daugiau modelių.	Sujungiami daugiau nei maksimalus modelių skaičius. Sumažinkite modelių skaičių. * Priklausomai nuo mašinos modelio, maksimalus modelių skaičius skirsis. Patikrinkite nustatymų ekrano „Mašinos informacija“ skyriuje „Maksimalus modelio numeris“.
Efektivoje srityje nėra modelio.	Pjovimo zonoje nėra nė vieno (-ų) pjūvio (-ų). Jei norite iškirpti ar nupiešti raštą už srities ribų, padidinkite „Cut Area“ nustatymą arba perkeltite modelį (-ius) į zoną, nurodytą „Cut Area“ („Cut Area“) (10 psl.).
Nepakanka atminties, kad išsaugotumėte duomenis.	Ištrinkite failą iš įrenginio atminties arba USB atmintinės.

Error Pranešimai	Priežastys / Sprendimai
Ant kilimėlio nėra pakankamai vietos. Patikrinkite modelio dydį, vietą ant kilimėlio, iškirpti plotą (nustatymą) arba modelio intervalą (nustatymą).	Norėdami išdėstyti modelius, atlikite vieną iš šių veiksmų. - Ištrinkite raštą išdėstymo ant kilimėlio ekrane. - - Pakeiskite modelio struktūrą. - - Padidinkite „Cut Area“ nustatymą (10 psl.). - - Sumažinkite tarpo tarp išdėstytų raštų, naudodami „Pattern Interval“ (modelio intervalas) nustatymą.
Ant kilimėlio nėra pakankamai vietos. Maks. 10 (pavyzdys: apskaičiuotas skaičius)	Kadangi yra per daug modelių, jie negali būti išdėstyti. Sumažinkite modelių skaičių iki didžiausio rodomo ekrane.
OK norite gauti ir atnaujinti ankstesnę atmintį?	Norėdami naudoti ankstesnės operacijos duomenis, palieskite „OK“ mygtuką. (12 psl.)
Pavyzdžiai negali būti suvienyti. Pasirinkta netinkama pora.	Pranešimas rodomas, kai suvienodinate modelius. Modeliai su siūlių leidimais ir jokiais siūlių leidimais yra parinkti poromis. Pasirinkite modelius, kurie visi turi arba vietą siūlei, arba neturi jokių siūlių.
Pavyzdžiai negali būti sujungti. Yra keletas modelių, kurie negali sutapti.	Pranešimas pasirodo, kai sujungiate raštus. - Modeliai nesutampa. Pertvarkykite juos taip, kad pasirinktos struktūros sutaptų. Vietoj to, jei norite suvienodinti modelį, tai gali būti alternatyvus redagavimo metodas, priklausantis nuo jūsų projekto. - Pasirinktas modelis, kuriame yra siūlės atrama. Išjunkite siūlių leidimo nustatymą ir suvirinkite modelius. - Pasirinktas modelis, kuriame yra siūlės atrama. Galima suvirinti tik uždaras formas. Vietoj to, jei norite suvienodinti modelį, tai gali būti alternatyvus redagavimo metodas, priklausantis nuo jūsų projekto.
Pakeiskite kilimėlį su 12 x 24 colių kilimėliu.	Įdėtas 12" x 12" kilimėlis, nors buvo sukurta 24 colių duomenų. Įdėkite 12" x 24" kilimėlį.
Įvyko skenavimo klaida. Išjunkite mašiną..	Išjunkite mašiną, tada vėl įjunkite ir bandykite atlikti operaciją dar kartą.
Kadangi forma buvo didesnė už kilimėlį, importuojant ji buvo sumažinta..	Jei importuoto SVG failo modelis yra didesnis nei matinis, modelis sumažės, kad atitiktų matinio dydį. Jei reikia, SVG failo kūrimo programinėje įrangoje redaguokite modelį, kad jis atitiktų matinio dydį.
Kai kurių formų negalima konvertuoti.	Importuotuose SVG duomenyse yra duomenų, kurių negalima konvertuoti, pvz., Vaizdus ar tekstą. Visi kiti duomenys buvo skaitomi kaip pjovimo linijos duomenys.
Duomenys negali būti ištrinti.	Naudojamas USB „flash“ įrenginys gali būti nenaudojamas su šiuo įrenginiu. Jei USB atmintinės pašalinimas ir operacijos atlikimas vėl sukels pranešimą, pakeiskite USB atmintinę.
Duomenų negalima skaityti.	Informacijos apie USB atmintinę, suderinamą su šia mašina, rasite mūsų svetainėje „http://s.brother/cpoac“.
Duomenys negali būti išsaugoti.	
Duomenų nebuvo galima importuoti. Yra per daug modelių.	Pranešimas rodomas, kai SVG faile yra daugiau nei maksimalus modelių skaičius. SVG rinkmenai kurti naudojama programinė įranga sumažina modelių skaičių. * Priklausomai nuo mašinos modelio, maksimalus modelių skaičius skirsis. Patikrinkite nustatymų ekrano „Mašinos informacija“ skyriuje „Maksimalus modelio numeris“.
Duomenys yra pernelyg sudėtingi importuoti.	SVG failai, kuriuose yra sudėtingas modelis, negali būti importuojami. SVG rinkmenai sukurti naudojama programinė įranga supaprastina modelį.
Kilimėlis negali būti atpažintas. Kilimėlis iškraunamas.	Įdėtas kilimėlis, kurio negalima atpažinti. Jei nenaudojamas specialiai šiai mašinai skirtas kilimėlis, naudokite specialiai suprojektuotą kilimėlį. Nuvalykite taškinius ženklus kilimėlio krašte ir jų apylinkėse. Jei kilimėlis vis dar neatpažįstamas, pakeiskite kilimėlį nauju.

Error Pranešimai	Priežastys/ Sprendimai
Nėra jokių aptinkamų raštų.	Importuotuose SVG duomenyse yra duomenų, kuriuos negalima konvertuoti, pvz., Vaizdus ar t.t.
Yra keletas rraštų, kuriems negali pridėti vietos siūlei.	Siūlių leidimo nustatymai negali būti nustatyti sudėtingoms modelio formoms. Pasirinkite paprastą formą. Padidinti siūlės leidimą iki 2 mm ar daugiau.
Yra keletas modelių, kurie negali nustatyti pjūvio atstumo nuo kontūro.	Pjovimo atstumas negali būti nustatytas sudėtingoms modelio formoms. Pasirinkite paprastą formą.
Šie duomenys yra pernelyg sudėtingi ir negali būti konvertuojami.	Kompleksiniai modeliai negali būti suvirinti ar užpildyti. Sumažinkite išdėstytų modelių skaičių arba pakeiskite modelius su paprastais dizainais..
Šis kilimėlis negali būti naudojamas.	Kilimėlis yra toks, kurio negalima naudoti su atliekama funkcija. Pakeiskite kilimėlį. (Pavyzdžiui, skenavimo kilimėlis buvo įkeltas bandant sumažinti.)
Atvėsta	Mašina nustojo pjaustyti / braižyti, kad atvėsintų karštą dalį mašinos viduje. Palikite jį tam tikrą laiką, tada vykdykite ekrane pateikiamus nurodymus, kad paleistumėte iš mašinos. Jei šis pranešimas dažnai rodomas, kreipkitės į pardavėją, kuris pardavė šį įrenginį arba artimiausią įgalotą techninės priežiūros centrą.

PROGRAMINĖS ĮRANGOS ATNAUJINIMAS

Įrenginio programinę įrangą galima atnaujinti bet kuria iš šių trijų procedūrų..

- Atnaujinimas naudojant automatinio naujinimo funkciją
- Atnaujinimas iš pagrindinio ekrano
- Atnaujinimas iš nustatymų ekrano
- Atnaujinimas naudojant USB atmintinę
- Atnaujinimas naudojant programą („CanvasWorkspace“)

Automatinio naujinimo funkcija

Įrenginį galima atnaujinti, išieškant atnaujinimo failus tiesiai iš interneto.

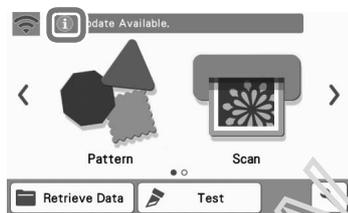
Atmintinė

- Prieš naudodami šią funkciją, užregistruokite savo prietaisą „CanvasWorkspace“ ir prijunkite įrenginį prie tinklo. Išsamesnės informacijos apie registravimą žr. „Belaidžio tinklo sąrankos vadovas“.

■ Atnaujinimas iš pagrindinio ekrano

1 Palieskite **i** pradiname ekrane.

- Jei nėra naujo atnaujinimo failo **i** neatsiranda pradiname ekrane.



2 Palieskite „Update“ mygtuką, kad gautumėte programinę įrangą.



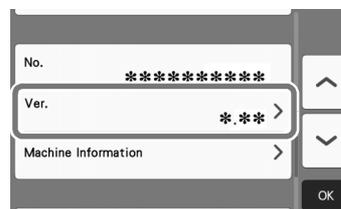
- ▶ Kai atnaujinimas baigtas, įrenginys automatiškai paleidžiamas iš naujo.

Pastaba

- Neatjunkite įrenginio, kol jis atnaujinamas.

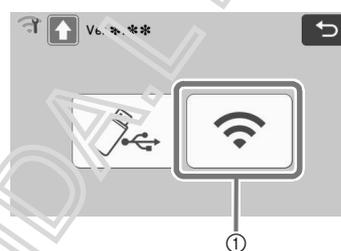
■ Atnaujinimas iš nustatymų ekrano

1 Palieskite **⚙** pradiname ekrane rodomas nustatymų ekranas, tada palieskite mygtuką „Ver.“.



- ▶ Pasirodo atnaujinimo metodo pasirinkimo ekranas.

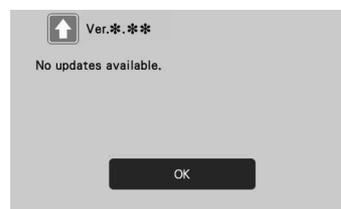
2 Palieskite **📶**



- ① Atnaujinkite automatiškai

3 Atnaujinama.

- Žr. 2 „Atnaujinimas iš pagrindinio ekrano“.
- ▶ Jei nėra naujo atnaujinimo failo, pasirodo šis pranešimas.



Pastaba

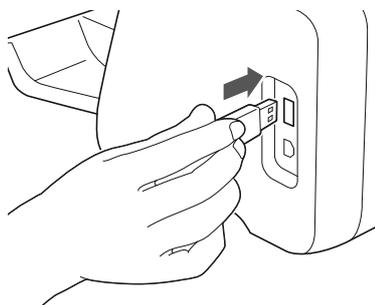
- Jei automatinis naujinimas nepavyksta, atkurkite naujinimo failą iš „Brother Solutions Center“ (<http://s.brother/cuoad/>), tada atnaujinkite savo įrenginį naudodami USB atmintinę.

Atnaujinimo procedūra Naudojant USB atmintinę

Naudojant USB atmintinę, galima atnaujinti įrenginio programinę įrangą. Informacijos apie atnaujinimą ieškokite Brother Solutions Center (<http://s.brother/cuoad/>). Jei paskelbtas atnaujinimo failas, atsisiųskite failą ir tada atnaujinkite įrenginį pagal toliau nurodytą procedūrą.

1 Įdėkite USB atmintinę, kurioje yra naujinimo failas į šio įrenginio USB prievadą.

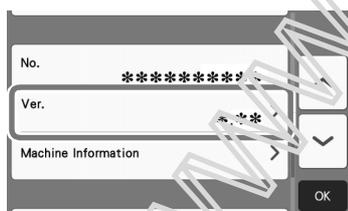
USB atmintinėje neturi būti jokių kitų duomenų, išskyrus atnaujinimo failą. Priešingu atveju mašina gali neveikti tinkamai..



Pastaba

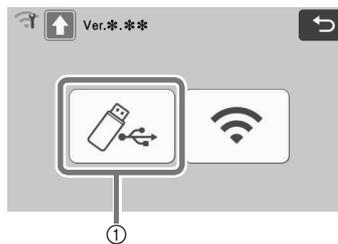
- Šis įrenginys yra nesuderinamas su USB šakotuvu. Įdėkite USB atmintinę tiesiai į USB prievadą.

2 Palieskite pradiniam ekrane rodomame nustatymų ekrane, tada palieskite mygtuką „Ver.“.



- ▶ Pasirodo atnaujinimo metodo pasirinkimo ekranas.

3 Palieskite .



- ① Atnaujinimas naudojant USB atmintinę

4 Palieskite „Update“ mygtuką norėdami pradėti atnaujinimą.



- ▶ Kai atnaujinimas baigtas, įrenginys automatiškai paleidžiamas iš naujo.

5 Išimkite USB atmintinę iš prievado.

Pastaba

- Neiškirkite USB atmintinės, kol mašina yra atnaujinama.

5

Atnaujinimo procedūra naudojant programą(CanvasWorkspace)

Naudodami šią funkciją mašina gali būti prijungta prie kompiuterio USB kabeliu, kad būtų galima atnaujinti failą iš „CanvasWorkspace“, kad būtų galima atnaujinti įrenginį. Prieš naudodami šią funkciją, kompiuteryje įdėkite „CanvasWorkspace“.

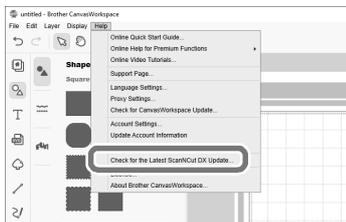
■ USB kabelis (parduodamas atskirai)

- Rekomenduojame naudoti USB 2.0 kabelį (tipas A / B) ne ilgesnis kaip 2 metrai.

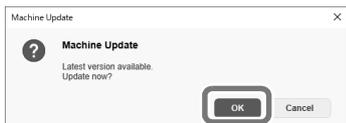
1 Įstatykite USB kabelio jungtis į atitinkamus kompiuterio ir įrenginio USB prievadus ir įjunkite įrenginį.

2 Rodyti įrenginio pagrindinį ekraną.

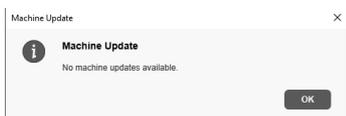
- 3 Įjunkite CanvasWorkspace ir tada paspauskite [Check for the Latest ScanNCut DX Update...] [Help] meniu.



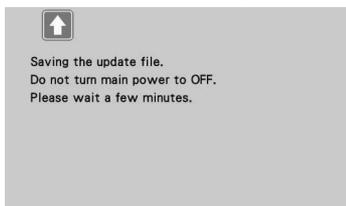
- Kai pasirodo šis pranešimas, spustelėkite [OK] norėdami atnaujinti programinę įrangą.



- Jei nėra naujo atnaujinimo failo, pasirodo šis pranešimas.

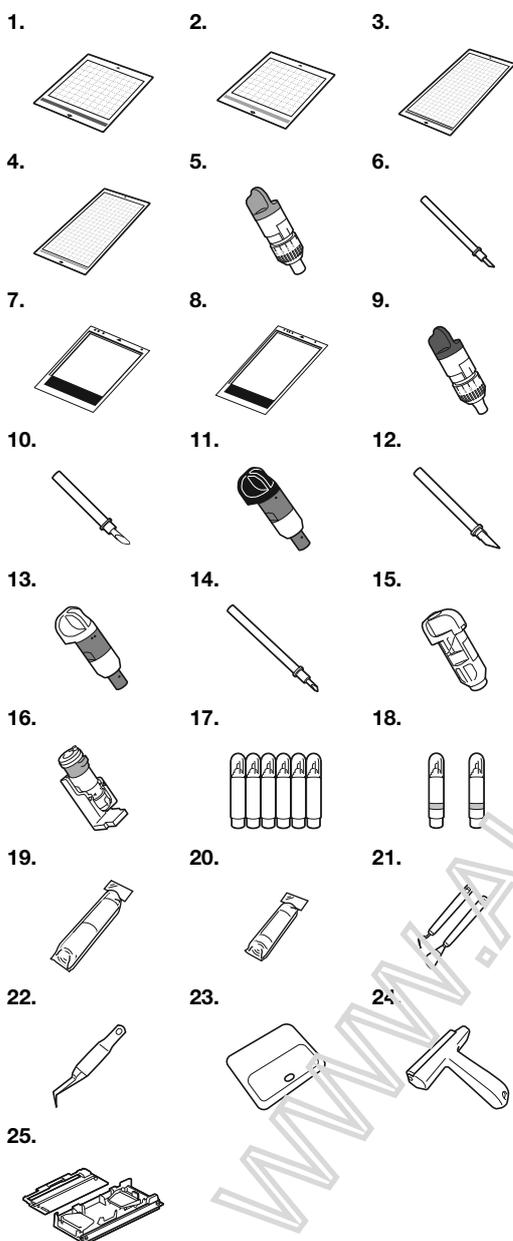


- 4 Kai įrenginys gauna naujinimo failą, pasirodys toks ekranas. Kai atnaujinimas baigtas, įrenginys automatiškai paleidžiamas iš naujo.



PASIRENKAMI AKSESUARAI

Toliau pateikiami kaip papildomi priedai, kuriuos galima įsigyti atskirai.



No.	Dalies pavadinimas	Dalies kodas
1	Mažai lipnus kilimėlis 12" x 12" (305 mm x 305 mm)	CADXMATLOW12
2	Standartinis lipnus kilimėlis 12" x 12" (305 mm x 305 mm)	CADXMATSTD12
3	Mažai lipnus kilmėlis 12" x 24" (305 mm x 610 mm)	CADXMATLOW24
4	Standartinis lipnus kilimėlis 12" x 24" (305 mm x 610 mm)	CADXMATSTD24
5	Standartinis peilių laikiklis (turkis) (be peilio)	CAHLP1

No.	Dalies pavadinimas	Dalies kodas
6	Standartinis peiliukas	CABLDP1
7	Skanavimo kilimėlis 12" x 12" (305 mm x 305 mm)	CADXMATS12
8	Skanavimo kilimėlis 12" x 24" (305 mm x 610 mm)	CADXMATS24
9	Gilaus pjovimo peilių laikiklis (purpurinis) (be peilio)	CAHLF1
10	Gilaus pjovimo peiliukas	CABLDF1
11	Auto Peilių laikiklis	CADXHLD1
12	Auto peiliukas	CADXBLD1
13	plonos medžiagos Auto Peilių laikiklis	CADXHLDQ1
14	Plonos medžiagos Auto peiliukas	CADXBLDQ1
15	Tušinuko laikiklis	CAPENHL1
16	Universalus Tušinuko laikiklis	CAUNIPHL1
17	Spalvotų tušinukų rinkinys	CAPEN1
18	Ištrinamų tušinukų rinkinys	CAPEN2
19	Prilyginamų "Fabric Applique" kontaktinis lapas (baltas pagrindas)	CASTBL1
20	Didelio lipnumo pagalbinis lapas	CASTBL2
21	Mentelės ir kablių rinkinys	CASPHK1
22	Tikslieji pincetai	CATWZ1
23	3.9 inch (100 mm) Scraperis	CASCP1
24	4 inch (102 mm) Volelis	CABRY1
25	Kitiniais tiktuvais	CADXRF1

* Susisiekiate su mažmenininku, kuris pardavė jums šią mašiną arba artimiausią įgaliotą techninės priežiūros centrą.

Naudokite specialiai šiai mašinai skirtą kilimėlį. Įrenginys neveiks tinkamai, jei bus naudojamas kitas kilimėlis.

* Norėdami gauti naujausią informaciją ir vadovus apie papildomus priedus, suderinamus su šiuo įrenginiu, žr. „Brother Solutions Center“ (<http://s.brother.com>).

* Ašmenų prailginimas ir pjovimo slėgis turi būti reguliuojami rankiniu būdu, naudojant standartinį pjovimo peiliuką (turkis) ir giliai supjaustyto peilio laikiklį.

(violetinė). Išsamesnės informacijos apie koregavimą rasite „Brother Solutions Center“ (<http://s.brother.com>).

PRODUKTŲ SERTIFIKACIJA

Produktas	Specifikacija
Matmenys	Apytiksl. 531 mm (W) x 215 mm (D) x 173 mm (H) (Apytiksl. 20.9 colių (W) x 8.5 colių (D) x 6.8 colių (H))
Svoris	Apytiksl. 6 kg (Apytiksl. 13.2 lb)

WWW.ALPOVIDA.LT

Prašome apsilankyti adresu <http://s.brother/cpoac/>, kur galite gauti produkto palaikymą ir atsakymus į dažniausiai užduodamus klausimus (DUK).

Šios mašinos yra patvirtintos naudoti tik pirminio šalyje. Vietinės Brother įmonės ar jų pardavėjai remis tik savo šalyse įsigytas mašinas.